

淡江大學 110 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	網路程式設計	授課 教師	林銀河 LIN IN-HO
	NETWORK PROGRAMMING		
開課系級	資工進學班一 B	開課 資料	實體課程 選修 單學期 2學分
	TEIXE1B		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG11 永續城市與社區		
系 ( 所 ) 教育目標			
<p>一、通達專業知能。</p> <p>二、熟練實用技能。</p> <p>三、展現創意成果。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
D. 網路技術應用能力。(比重：100.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
2. 資訊運用。(比重：100.00)			
課程簡介	<p>本課程「網路程式設計」介紹Qt開發環境，學習Java程式語法，並說明網路通信協定基本概念，及如何透過程式設計建立電腦與電腦間的資訊交換方式。課程中會以簡單的範例程式讓學習者清楚基本網路通訊概念，輔以小單元的Quiz做為每一的主題的重點複習，每個週次單元再以多元的評量形式做為實際練習的方式。</p>		
	<p>The NETWORK PROGRAMMING course will teach student to learn how to create Qt programming environment and the fundamental java language syntax which will be used in the network communication design. Example practice will be the points to study network protocols and programming.</p>		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	了解開源軟體的發展模式	Understand the open-source development model
2	安裝協同合作的平台與工具	Install the platforms and tools for collaborative work
3	學習開源軟體的開發工具	Learn the popular development tools for open-source software
4	學習跨平台軟體開發的技術	The techniques for developing cross-platform software

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	D	2	講述、討論	作業、討論(含課堂、線上)
2	情意	D	2	講述、討論	作業、討論(含課堂、線上)、實作
3	技能	D	2	討論	作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)
4	技能	D	2	討論、發表	作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	111/02/21~111/02/25	課程內容與評分方式介紹	
2	111/02/28~111/03/04	網路程式開發設計平台介紹與建置	
3	111/03/07~111/03/11	Qt IDE開發環境與Java程式語言介紹(1)	HomeWork# 1
4	111/03/14~111/03/18	Java程式語言介紹(2)	
5	111/03/21~111/03/25	網路通訊協定介紹(1)	
6	111/03/28~111/04/01	網路通訊協定介紹(2) 與實作	HomeWork #2
7	111/04/04~111/04/08	網路通訊協定介紹(3) 與實作	

8	111/04/11~ 111/04/15	HTTP 通信程式設計範例介紹(1)	
9	111/04/18~ 111/04/22	HTTP 通信程式設計範例介紹(2)	
10	111/04/25~ 111/04/29	期中考試週	
11	111/05/02~ 111/05/06	Client/Server 程式設計介紹(1)	HomeWork# 3
12	111/05/09~ 111/05/13	Client/Server 程式設計介紹(2)	
13	111/05/16~ 111/05/20	Client/Server 程式設計介紹(3)	
14	111/05/23~ 111/05/27	專案開發系統架構設計範例介紹	
15	111/05/30~ 111/06/03	專案開發設計：系統架構設計	HomeWork# 4
16	111/06/06~ 111/06/10	專案開發設計：專案修正與報告	
17	111/06/13~ 111/06/17	專案開發設計：專案報告與展示	
18	111/06/20~ 111/06/24	期末考試週	
修課應 注意事項	教材網站： <a href="http://iclass.tku.edu.tw">http://iclass.tku.edu.tw</a>		
教學設備	電腦		
教科書與 教材	教學網站： <a href="https://iclass.tku.edu.tw">https://iclass.tku.edu.tw</a>		
參考文獻			
批改作業 篇數	2 篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）		
學期成績 計算方式	◆出席率：            %   ◆平時評量：20.0 %   ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈專案實作〉：20.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		