

淡江大學 110 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	網頁程式設計	授課 教師	張淑雅
	WEB-BASED PROGRAMMING		
開課系級	資訊教育學門 C	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUOB0C		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG9 產業創新與基礎設施		
系 ( 所 ) 教育目標			
<p>一、培育學生具備資訊基本素養。</p> <p>二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。</p> <p>三、建立學生的資訊倫理。</p> <p>四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：80.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：20.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程提供網頁程式設計的整體概念介紹，包含了HTML5,CSS3,響應式網頁相關技術，及結合微軟Azure QnA Maker實作線上Chatbot智能客服。</p>		
	<p>本課程透過課程講述與實作，期許學生達成幾點目標：</p> <p>1.學習 HTML 和 HTML5 的基本語法及應用。</p> <p>2.學習 CSS 和 CSS3 的基本語法及應用。</p> <p>3.學習使用微軟 QnA Maker 建置網頁線上 Chatbot 智能客服。</p>		
	<p>This course provides the general introduction of Web page design using HTML and CSS for a beginner and applies the Microsoft Azure QnA Maker to develop a chatbot on the Web.</p> <p>The learning objectives of this course are:</p> <p>1.Learning basic Web page design skills – HTML and HTML5.</p> <p>2.Learning basic Web page design skills – CSS and CSS3.</p> <p>3.Implement the Microsoft Azure QnA Maker chatbot on the Web.</p>		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	學習 HTML 和 HTML5 的基本語法及應用。	Learning basic Web page design skills - HTML and HTML5.
2	學習 CSS 和 CSS3 的基本語法及應用。	Learning basic Web page design skills - CSS and CSS3.
3	學習使用微軟 QnA Maker建置網頁線上Chatbot智能客服。	Implement the Microsoft Azure QnA Maker chatbot on the Web.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知		2	講述、討論、實作	測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作
2	認知		2	講述、討論、實作	測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作
3	認知		25	講述、討論、實作	測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	111/02/21~ 111/02/25	網頁設計介紹	
2	111/02/28~ 111/03/04	HTML 基礎介紹(一)	
3	111/03/07~ 111/03/11	HTML 基礎介紹(二)	
4	111/03/14~ 111/03/18	CSS 基礎介紹(一)	
5	111/03/21~ 111/03/25	CSS 基礎介紹(二)	
6	111/03/28~ 111/04/01	CSS 版面設計基礎	
7	111/04/04~ 111/04/08	認識 HTML 5新元素	
8	111/04/11~ 111/04/15	CSS3 實務介紹(一)	
9	111/04/18~ 111/04/22	CSS3 實務介紹(二)	
10	111/04/25~ 111/04/29	期中考試週	

11	111/05/02~ 111/05/06	RWD 響應式網頁設計(一)	
12	111/05/09~ 111/05/13	RWD 響應式網頁設計(二)	
13	111/05/16~ 111/05/20	微軟Azure AI 認知服務介紹	
14	111/05/23~ 111/05/27	微軟Azure QnA Maker智能客服實作(一)	
15	111/05/30~ 111/06/03	端午節連假	
16	111/06/06~ 111/06/10	微軟Azure QnA Maker智能客服實作(二)	
17	111/06/13~ 111/06/17	微軟Azure QnA Maker智能客服實作(三)	
18	111/06/20~ 111/06/24	期末考試週	
修課應 注意事項	歡迎網頁設計新手選課		
教學設備	電腦		
教科書與 教材	HTML5 CSS3最強圖解實戰講座(第二版), 林子君、陳禹豪譯, 施威銘研究室		
參考文獻	微軟線上教學文件 <a href="https://docs.microsoft.com/zh-tw/learn/modules/choose-bot-building-tool/">https://docs.microsoft.com/zh-tw/learn/modules/choose-bot-building-tool/</a>		
批改作業 篇數	4 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 20.0 %   ◆平時評量：40.0 %   ◆期中評量：20.0 % ◆期末評量：20.0 % ◆其他〈 〉：        %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		