

淡江大學 110 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	資訊概論	授課 教師	劉明澤 LIU, MING-TSE
	INTRODUCTION TO COMPUTERS		
開課系級	經濟一 R	開課 資料	實體課程 必修 下學期 2學分
	TLYXB1R		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG9 產業創新與基礎設施		
系 ( 所 ) 教育目標			
<p>一、習得瞭解專業知識。</p> <p>二、有效學習自我規劃。</p> <p>三、植基理論契合實務。</p> <p>四、人際溝通團隊合作。</p> <p>五、分析問題提供建議。</p> <p>六、道德知覺全球公民。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
C. 具備資訊蒐集運用的能力。(比重：100.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
2. 資訊運用。(比重：100.00)			
課程簡介	本課程的目的是讓學生學習資訊科技相關的觀念用語和程式設計的基本素養，使同學在未來的工作與生活中能無礙的與各領域的人溝通。		
	The purpose of this course is to enable students to learn the concepts and language related to information technology and the basic literacy of programming, so that students can communicate with people in various fields without hindrance in their future work and life.		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	使同學能對資訊發展對未來工作與生活可能產生的衝擊能有初步的瞭解及適當的關注。	Enable students to have a preliminary understanding and appropriate attention to the possible impact of information development on future work and life.
2	在上學期C#程式教學之基礎下建立同學物件導向程式設計的基本概念，並通過實作讓同學能對程式設計有進一步的概念。	Based on the C# programming teaching in the last semester, the course will help students to establish the basic concepts of object-oriented programming, and to get a further concept of programming through field implementation.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	情意	C	2	講述	報告(含口頭、書面)
2	技能	C	2	講述、實作	討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	111/02/21~ 111/02/25	陣列	
2	111/02/28~ 111/03/04	例外處理	
3	111/03/07~ 111/03/11	自訂類別	
4	111/03/14~ 111/03/18	繼承	
5	111/03/21~ 111/03/25	抽象類別和介面	
6	111/03/28~ 111/04/01	視窗應用程式	
7	111/04/04~ 111/04/08	常用控制項	
8	111/04/11~ 111/04/15	常用控制項	
9	111/04/18~ 111/04/22	期中報告	
10	111/04/25~ 111/04/29	期中考試週	

11	111/05/02~ 111/05/06	網際網路與應用	
12	111/05/09~ 111/05/13	物聯網及智慧城市	
13	111/05/16~ 111/05/20	電子商務	
14	111/05/23~ 111/05/27	資訊安全與倫理	
15	111/05/30~ 111/06/03	端午節	
16	111/06/06~ 111/06/10	資料庫與大數據	
17	111/06/13~ 111/06/17	A.I. 人工智慧	
18	111/06/20~ 111/06/24	期末考試週	
修課應 注意事項	上下課及繳交報告請準時		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	資訊概論邁向未來(高立圖書出版) 物件導向程式設計-給合生活與遊戲的C#語言(全華出版社)		
參考文獻			
批改作業 篇數	1 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 %    ◆平時評量：25.0 % (含資訊能力測驗成績) ◆期中評量：20.0 %    ◆期末評量：20.0 % ◆其他〈實習課〉：25.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		