

淡江大學 110 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	軟體工程流程管理	授課 教師	朱志平 CHU CHIH-PING
	SOFTWARE ENGINEERING PROCESS MANAGEMENT		
開課系級	資管四 P	開課 資料	實體課程 選修 單學期 2學分
	TLMXB4P		
課程與SDGs 關聯性	SDG8 尊嚴就業與經濟發展 SDG12 負責任的消費與生產		
系 ( 所 ) 教育目標			
<p>一、精進資訊管理知能。</p> <p>二、提升資訊科技專業。</p> <p>三、獨立思考邏輯分析。</p> <p>四、強化團隊合作能力。</p> <p>五、重視企業資訊倫理。</p> <p>六、培育全球化世界觀。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 問題分析與關鍵思考。(比重：20.00)</p> <p>B. 企業基礎與實務知識。(比重：20.00)</p> <p>C. 資訊系統運用。(比重：15.00)</p> <p>G. 資訊系統分析、設計與整合。(比重：15.00)</p> <p>H. 專案管理。(比重：30.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：30.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：40.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程授課對象為有志從事資管工作之學生，課程內容包括：軟體工程的基本觀念、軟體工程的流程與方法、軟體工程相關的技術、軟體工程的發展趨勢。藉由學習軟體工程管理的核心知識，使學生能具備軟體開發流程的管理能力，提升組織開發軟體的品質。</p>		

	This course is aimed at students who are interested in working in Information management. The course content includes: basic concepts of software engineering, software engineering processes and methods, software engineering-related technologies, and software engineering development trends. By learning the core knowledge of software engineering, students can have the management ability of the software development process and improve the quality of the organization's development software.
--	---

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	使學生具備軟體工程管理的核心知識, 以及軟體開發流程的管理能力, 符合企業專業人才需求。	Students have the core knowledge of software engineering management and the management ability of software development process, which corresponds the demands of enterprise professional.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABCGH	257	講述、討論、發表	討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	111/02/21~ 111/02/25	軟體工程簡介	
2	111/02/28~ 111/03/04	軟體工程應用與發展	
3	111/03/07~ 111/03/11	系統模型	
4	111/03/14~ 111/03/18	軟體系統規格與設計	
5	111/03/21~ 111/03/25	軟體應用領域與關聯開發	
6	111/03/28~ 111/04/01	軟體系統設計	
7	111/04/04~ 111/04/08	物件導向軟體工程	
8	111/04/11~ 111/04/15	系統建置	
9	111/04/18~ 111/04/22	系統的測試	

10	111/04/25~ 111/04/29	期中考試週	
11	111/05/02~ 111/05/06	系統的管理與維護	
12	111/05/09~ 111/05/13	軟體系統品質管理	
13	111/05/16~ 111/05/20	設計模式	
14	111/05/23~ 111/05/27	軟體工程展望	
15	111/05/30~ 111/06/03	畢業考試週	
16	111/06/06~ 111/06/10	---	
17	111/06/13~ 111/06/17	---	
18	111/06/20~ 111/06/24	---	
修課應 注意事項	未請假3次曠課扣考		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	軟體工程理論與實務應用(第六版), ISBN:9789865027278, 碁峯出版。		
參考文獻	Software Engineering, Global Edition (10th edition), ISBN:9781292096131, Pearson Education Limited.		
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 20.0 %   ◆平時評量：10.0 %   ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈 〉：        %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		