淡江大學 110 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	多媒體互動與使用者經驗	授課 教師	鄭培宇 PEI-YU CHENG
	INTERACTIVE DESIGN AND USER EXPERIENCE		
開課系級	資管三 P	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TLMXB3P		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG9 產業創新與基礎設施		
系 (所) 教育目標			
<p>一、精進資訊管理知能。</p> <p>二、提升資訊科技專業。</p> <p>三、獨立思考邏輯分析。</p> <p>四、強化團隊合作能力。</p> <p>五、重視企業資訊倫理。</p> <p>六、培育全球化世界觀。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 問題分析與關鍵思考。(比重：30.00)</p> <p>D. 程式設計。(比重：15.00)</p> <p>G. 資訊系統分析、設計與整合。(比重：40.00)</p> <p>H. 專案管理。(比重：15.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：15.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：30.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：15.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：40.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程主要教授使用者行為(User Experience)與使用者介面設計(User Interface)。課程將從以使用者為核心的設計思考出發，讓學生從概念發想到實際操作完成產品(網頁、APP)的原型與功能設計。</p>		

	This course mainly teaches user experience and user interface. The course will start from user-centered design thinking, allowing students to complete the prototype and functional design of products (web sites, APPs) from concept idea to practical operation.
--	--

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	培養學生具備使用者行為、使用者介面設計之概念與技能	To cultivate students' concepts and skills in user experience and user interface.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ADGH	2578	講述、討論、發表、實作、體驗	作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)、活動參與

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	111/02/21~111/02/25	課程簡介、評分方式說明	
2	111/02/28~111/03/04	使用者行為與使用者介面設計簡介(一)	
3	111/03/07~111/03/11	使用者行為與使用者介面設計簡介(二)	
4	111/03/14~111/03/18	設計思考	
5	111/03/21~111/03/25	UI設計架構(一)	
6	111/03/28~111/04/01	UI設計架構(二)	
7	111/04/04~111/04/08	互動設計(一)	
8	111/04/11~111/04/15	互動設計(二)	
9	111/04/18~111/04/22	互動設計(三)	
10	111/04/25~111/04/29	期中考試週	

11	111/05/02~ 111/05/06	設計原則與規範(一)	
12	111/05/09~ 111/05/13	設計原則與規範(二)	
13	111/05/16~ 111/05/20	Wireframe	
14	111/05/23~ 111/05/27	Mockup	
15	111/05/30~ 111/06/03	Prototype	
16	111/06/06~ 111/06/10	專題製作	
17	111/06/13~ 111/06/17	專題製作	
18	111/06/20~ 111/06/24	期末考試週	
修課應 注意事項			
教學設備		電腦、投影機	
教科書與 教材		課堂公佈	
參考文獻			
批改作業 篇數		10 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)	
學期成績 計算方式		◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：40.0 % ◆期中評量：25.0 % ◆期末評量：25.0 % ◆其他〈 〉： %	
備考		「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。	