# 淡江大學11()學年度第1學期課程教學計畫表

課程名稱	高等建築設計(一)		黄瑞茂 HUANG JUI-MAO
	ADVANCED ARCHITECTURE DESIGN(I)		
開課系級	建築一碩士班A	開課	實體課程
771 47 71 192	TEAXM1A	資料	必修 單學期 4學分
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG11 永續城市與社區 SDG17 夥伴關係		

## 系(所)教育目標

- 一、發展建築與都市相關設計、理論與技術研究。
- 二、發展在地、資訊、與永續的建築與都市理論與實務研究。
  - 1. 在地建築與文化地景。
  - 2. 資訊文化與數位建築。
  - 3. 永續環境與建築。
- 三、訓練學生整合學術研究與專業能力。
  - 1. 訓練學生的學術研究能力。
  - 2. 訓練學生以設計為專業論述的能力。
  - 3. 訓練學生整合設計與研究的能力。

#### 本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重

- A. 訓練建築與都市相關之設計與研究的專業能力。(比重:20.00)
- B. 強調設計、理論、與技術兼顧之教學方向與整合能力。(比重: 20.00)
- C. 提昇歷史文化及人文社會之關懷與涵養。(比重:10.00)
- D. 開闊國際化之視野並與國際接軌。(比重:10.00)
- E. 探討台灣的建築與都市問題。(比重:10.00)
- F. 培養數位建築設計與資訊技術運用之能力。(比重:10.00)
- G. 關注永續環境之建築與都市議題。(比重:10.00)
- H. 以研究或設計論文反映學生學習的成果。(比重:10.00)

#### 本課程對應校級基本素養之項目與比重

- 2. 資訊運用。(比重: 20.00)
- 3. 洞悉未來。(比重:30.00)
- 5. 獨立思考。(比重:40.00)

## 6. 樂活健康。(比重:10.00)

本設計課關注於生活都市的空間實踐。針對文化議題與實踐策略的分析以建造有特色的社區。

### 課程簡介

This studio concerned with the spatial practice in common places. Cultural issues and practical strategies were analyzed to find the way building a characteristic community.

### 本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive):著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective): 著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor):著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)			教學目標(英文)			
1	學生將能夠歸納課程中介紹到的概 念,包含下列主題:連結、自 然、狀態、物質、過程、危機。			This studio concerned with the spatial practice in common places. Cultural issues and practical strategies were analyzed to find the way building a characteristic community.			
2	學生將能夠對於較深入的議題。包 括設計策略、設計敘述、設計再 現。			This studio concerned with the spatial practice in common places. Cultural issues and practical strategies were analyzed to find the way building a characteristic community.			
3	計操作。			This studio concerned with the spatial practice in common places. Cultural issues and practical strategies were analyzed to find the way building a characteristic community.			
	教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式						
序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式		
1	認知	ABCFG	23	實作	實作		
2	情意	CDE	35	實作	實作		
3	技能	DGH	56	實作	實作		
	授課進度表						
週次	日期起訖	內 容 (Subject/Topics) 備註					
1	110/09/22~ 110/09/28	課程說明					

2 110/0 110/1	09/29~ 10/05	基地與議題討論		
3 110/1 110/1	10/06~ 10/12	基地與議題討論		
4 110/1	10/13~ 10/19	基地與議題討論		
5 110/1	10/20~ 10/26	基地與議題討論		
6 110/1	10/27~ 11/02	基地與議題討論		
7 110/1 110/1	11/03~ 11/09	設計策略		
8 110/1 110/1	11/10~ 11/16	設計策略		
9 110/1	11/17~ 11/23	設計策略		
10 110/1 110/1	11/24~ 11/30	期中評圖(前往華南理工參與都市設計工作坊)		
11 110/1 110/1	12/01~ 12/07	設計策略 (前往華南理工參與都市設計工作坊)		
12   110/1 110/1	12/08~ 12/14	設計策略		
13 110/1 110/1	12/15~ 12/21	設計敘述與再現		
14 110/1 110/1	12/22~ 12/28	設計敘述與再現		
15 110/1 111/0	12/29~ 01/04	設計敘述與再現		
16 111/0 111/0	)1/05~ )1/11	設計敘述與再現		
17 111/0 111/0	01/12~ 01/18	設計敘述與再現		
18 111/0	)1/19~ )1/25	期末評圖		
修課 注意事				
教學言	没備	電腦		
教科書與 教材		「建築與都市設計案例讀本」依據本課程大綱所編訂 (包括重要的參考書籍)		
參考文獻		Susanna Cros(coordination),2003,the metapolis dictionary of advanced architecturecity,technology and society in the information age,Barcelona: ACTAR.		

批改作業 篇數	篇(本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)				
學期成績計算方式	◆出席率: 20.0 %       ◆平時評量: %       ◆期中評量: %         ◆期末評量: 80.0 %       ◆其他〈〉: %				
備考	「教學計畫表管理系統」網址: https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。  ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書,勿不法影印他人著作,以免觸法。				

TEAXM1E3841 0A

第 4 頁 / 共 4 頁 2021/7/2 20:13:08