

淡江大學 110 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	開源軟體實務	授課 教師	林銀河 LIN IN-HO
	OPEN SOURCE PRACTICE		
開課系級	資工進學班一 B	開課 資料	實體課程 必修 單學期 3學分
	TEIXE1B		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG11 永續城市與社區		
系 (所) 教育 目 標			
<p>一、通達專業知能。</p> <p>二、熟練實用技能。</p> <p>三、展現創意成果。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
C. 資訊系統實作能力。(比重：100.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：70.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：30.00)</p>			
課程簡介	<p>開源軟體概念由來已久，已經有一些成功的故事。這些軟體是由來自世界各地的志願者共同合作開發而完成。在本課程的目的，將透過開發一個實務專案來學習開源流程的一些重要概念，此實務專案由同學組成一個 2-3人的團隊，透過討論訂定主題，並共同完成整個過程。</p>		
	<p>There had been a few success stories since the initiation of the open-source concepts. These software packages had been developed by volunteers from all over the world, collaboratively. In this course, we will learn some important concepts of open-source process by developing a real project. Each student should participate a 2-33 members team and goes through the process.</p>		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	了解開源軟體的發展模式	Understand the open-source development model
2	安裝協同合作的平台與工具	Install the platforms and tools for collaborative work
3	學習開源軟體的開發工具	Learn the popular development tools for open-source software
4	學習跨平台軟體開發的技術	The techniques for developing cross-platform software

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	C	27	講述、討論	作業、討論(含課堂、線上)
2	技能	C	27	講述、討論	作業、討論(含課堂、線上)、實作
3	技能	C	27	討論	作業、討論(含課堂、線上)
4	技能	C	27	討論、發表	討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	110/09/22~110/09/28	學習Linux 系統的基本概念	
2	110/09/29~110/10/05	學習Linux 系統的建置與安裝, 以Raspberry PI為範例(一)	
3	110/10/06~110/10/12	學習Linux 系統的建置與安裝, 及相關系統管理指令	HomeWork# 1
4	110/10/13~110/10/19	學習軟體開發程式設計語言的 整合式開發平台工具(Python)	
5	110/10/20~110/10/26	學習軟體開發程式設計語言的 整合式開發平台工具(Java)	
6	110/10/27~110/11/02	學習軟體開發程式設計語言的 整合式開發平台工具(C, C++)	HomeWork #2
7	110/11/03~110/11/09	學習軟體開發程式設計語言的 整合式開發平台工具(HTML, CSS)	

8	110/11/10~ 110/11/16	學習軟體開發程式設計語言的 整合式開發平台工具(PHP/Maria DB)	
9	110/11/17~ 110/11/23	期中考試週	
10	110/11/24~ 110/11/30	團隊專案討論與草案設計	
11	110/12/01~ 110/12/07	學習Client/Server 網站架設(一)	HomeWork# 3
12	110/12/08~ 110/12/14	學習Client/Server 網站架設(二)	
13	110/12/15~ 110/12/21	專案開發設計：需求與資料模型	
14	110/12/22~ 110/12/28	專案開發設計：系統架構設計	
15	110/12/29~ 111/01/04	專案開發設計：專案修正與報告	HomeWork# 4
16	111/01/05~ 111/01/11	專案開發設計：專案報告與展示	
17	111/01/12~ 111/01/18	期末考試週	
18	111/01/19~ 111/01/25		
修課應 注意事項	每位同學請自備一組 樹梅派 (Raspberry PI 4) 教材網站： http://iclass.tku.edu.tw		
教學設備	電腦		
教科書與 教材	教學網站： https://iclass.tku.edu.tw		
參考文獻			
批改作業 篇數	4 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： % ◆平時評量：20.0 % ◆期中評量：20.0 % ◆期末評量：20.0 % ◆其他〈專案實作〉：40.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		