

淡江大學 110 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	電腦入門與程式思維	授課 教師	薛智誠 CHIH-CHENG HSUEH
	INTRODUCTION TO COMPUTER AND COMPUTATIONAL THINKING		
開課系級	資訊教育學門D	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUOB0D		
課程與SDGs 關聯性	SDG9 產業創新與基礎設施		
系 (所) 教育目標			
<p>一、培育學生具備資訊基本素養。</p> <p>二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。</p> <p>三、建立學生的資訊倫理。</p> <p>四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：80.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：20.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程為資訊教育通識之基本課程，課程目的在介紹電腦軟硬體基本知識，並學習利用程式設計的方式來處理問題的能力。上課方式內容包含講授基本知識及上機實作，課程內容涵蓋軟硬體介紹、作業系統、程式思維...等。</p>		
	<p>This course introduces the basic concepts of computer, including computer hardware and software, operating system and programming technology.</p>		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	使學生具備電腦軟硬體相關之基礎知識。	Make students have basic knowledge on the computer hardware and software.
2	訓練學生思考與解決問題的能力。	Training students' thinking ability and learning to solve problems.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知		24	講述	測驗
2	認知		24	討論、實作	討論(含課堂、線上)、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	110/09/22~ 110/09/28	課程介紹	
2	110/09/29~ 110/10/05	認識電腦的發展	
3	110/10/06~ 110/10/12	認識電腦的架構	
4	110/10/13~ 110/10/19	作業系統介紹	
5	110/10/20~ 110/10/26	應用軟體介紹	
6	110/10/27~ 110/11/02	程式設計邏輯	
7	110/11/03~ 110/11/09	程式設計工具介紹 (visual studio)	
8	110/11/10~ 110/11/16	程式設計工具介紹 ASP.NET (C#)	
9	110/11/17~ 110/11/23	期中考試週	
10	110/11/24~ 110/11/30	程式設計工具介紹 ASP.NET (C#)	
11	110/12/01~ 110/12/07	程式設計工具介紹 ASP.NET (C#)	
12	110/12/08~ 110/12/14	程式設計工具介紹 ASP.NET (C#)	

13	110/12/15~ 110/12/21	程式設計工具介紹 ASP.NET (C#)	
14	110/12/22~ 110/12/28	程式設計工具介紹 ASP.NET (C#)	
15	110/12/29~ 111/01/04	程式設計工具介紹 ASP.NET (C#)	
16	111/01/05~ 111/01/11	程式設計工具介紹 ASP.NET (C#)	
17	111/01/12~ 111/01/18	期末考試週	
18	111/01/19~ 111/01/25		
修課應 注意事項	嚴格禁止非課堂練習之操作，如使用手機...等		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	最新計算機概論2020 (施威銘研究室, 旗標出版) ASP.NET專題實務(I) C#入門實戰 (周棟祥, MIS2000 Lab., 吳進魯, 博碩出版)		
參考文獻			
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 20.0 % ◆平時評量： % ◆期中評量：20.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈課堂練習實作〉：20.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		