

淡江大學 110 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	iOS 應用程式開發	授課 教師	王聲葦
	IOS APPLICATION PROGRAM DEVELOPMENT		
開課系級	資訊教育學門 A	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUOB0A		
課程與SDGs 關聯性	SDG9 產業創新與基礎設施		
系 (所) 教育目標			
<p>一、培育學生具備資訊基本素養。</p> <p>二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。</p> <p>三、建立學生的資訊倫理。</p> <p>四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：70.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：10.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：20.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程將透過Xcode整合式開發環境教授iOS基礎程式設計。課程內容以Swift程式語言為主，學習基礎的程式設計技巧，佐以iOS應用基礎知識及視圖控制器等主題。透過本課程，學生將可知道如何開發基本的iOS APP，適合第一次接觸程式設計的同學選修。本課程將採用合作學習的教學模式，以分組方式進行平時作業與期末專題製作。</p>		
	<p>In this course, students will learn basic iOS programming using the Xcode IDE. The Swift language is the main focus of this course, along with the knowledge of the iOS background and view controllers. Through this course, students without programming background will learn how to develop a basic iOS app. We will use the cooperative learning teaching strategy, which requires the students to do their homework and term project in groups.</p>		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	本課程教授學生基本iOS程式設計技巧，並能開發相關iOS應用程式。	This course teaches students basic iOS programming techniques and helps students to develop iOS apps.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能		278	講述、實作、體驗	測驗、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	110/09/22~ 110/09/28	Introduction to this course and Xcode IDE	
2	110/09/29~ 110/10/05	Introduction to Swift language	
3	110/10/06~ 110/10/12	Basic Swift language: I/O and variables	
4	110/10/13~ 110/10/19	Basic Swift language: control structure	
5	110/10/20~ 110/10/26	Basic Swift language: loop (I)	
6	110/10/27~ 110/11/02	Basic Swift language: loop (II)	
7	110/11/03~ 110/11/09	Basic Swift language: functions (I)	
8	110/11/10~ 110/11/16	Basic Swift language: functions (II)	
9	110/11/17~ 110/11/23	期中考試週	
10	110/11/24~ 110/11/30	iOS programming: View Controllers (I)	
11	110/12/01~ 110/12/07	iOS programming: View Controllers (II)	
12	110/12/08~ 110/12/14	iOS programming: Components	
13	110/12/15~ 110/12/21	iOS programming: Maps	
14	110/12/22~ 110/12/28	iOS programming: Networking	

15	110/12/29~ 111/01/04	iOS programming: Database	
16	111/01/05~ 111/01/11	Final project demo	
17	111/01/12~ 111/01/18	Final project demo	
18	111/01/19~ 111/01/25	Final project demo	
修課應 注意事項	iOS程式設計需使用蘋果電腦開發，建議同學有自己的蘋果電腦以便課後練習。 課程資料網址： https://wiki.yichengtech.tw/doku.php?id=courses:iosprogramming:ip2021f		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	朱克剛，iOS 14程式設計實戰：Swift 5.3快速上手的開發技巧200+，碁峰圖書，ISBN:9789865026509		
參考文獻	Swift語言全面剖析 - 朱克剛 《The Swift Programming Language》正體中文版 https://tommy60703.gitbooks.io/swift-language-traditional-chinese/content/		
批改作業 篇數	3 篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量： % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈作業〉：30.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		