# 淡江大學110學年度第1學期課程教學計畫表

課程名稱	數位藝術概論		謝朝鐘 PHILIP SHIEH
<b></b>	INTRODUCTION TO DIGITAL ARTS		
開課系級	藝術欣賞學門B	開課	實體課程 必修 單學期 2學分
网队队员	TNUMB0B	資料	
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育         SDG8 尊嚴就業與經濟發展         SDG9 產業創新與基礎設施         SDG17 夥伴關係		

## 系(所)教育目標

冀望藉由藝術各領域的知識為基礎,使學生對藝術文化及生活美學有更深的體驗,建立豐富的藝術鑑賞能力、培養深入的美學素養,達到讓藝術知能與生活結合。

### 本課程對應校級基本素養之項目與比重

1. 全球視野。(比重: 20.00)

2. 資訊運用。(比重: 20.00)

7. 團隊合作。(比重:20.00)

8. 美學涵養。(比重:40.00)

數位藝術包含數位出版、數位典藏、數位美術、數位動畫、數位音樂、數位遊戲等。本課程透過欣賞、評論、分析、探究、設計等活動,教學數位藝術的內涵,並學習創造、設計數位藝術作品。

傳授智慧財產權的觀念及法規。

#### 課程簡介

Digital arts include publishing, archive, visual arts, animation, music, and game. Activities include appreciation, criticism, analysis, exploring, and designing of digital arts.

### 本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive):著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective): 著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor):著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
----	----------	----------

1	能欣賞數位藝術作品			to appreciate works of digital arts.			
2	獲知數位藝術的基本知識			to learn knowledge of digital arts			
3	獲知數位藝術產業的趨勢			to learn trends of digital arts industry			
				· 核心能力、基本素養教學方法與評量方式			
序號	目標類型	院、系(所) 核心能力		教學方法	評量方式		
1	認知		1278	講述	討論(含課堂、線上)		
2	情意		1278	討論	作業		
3	技能		1278	實作	報告(含口頭、書面)		
	授課進度表						
週次	日期起訖	內 容 (Subject/Topics)			備註		
1	110/09/22~ 110/09/28	Eth. 道,			訂閱 YouTube 的 Ethos Academy 頻 道, 加入 Facebook 優 質數媒社團。		
2	110/09/29~ 110/10/05	影片原理:時控					
3	110/10/06~ 110/10/12	影片原理:角色與動畫循環					
4	110/10/13~ 110/10/19	動畫原理:視界與攝影機 結算第一次平時成績					
5	110/10/20~ 110/10/26	動畫製作:演示, 動畫腳本					
6	110/10/27~ 110/11/02	動畫製作:語音與語音合成,YouTube 平台及 Facebook Watch 平台					
7	110/11/03~ 110/11/09	動畫製作:字幕與語言,智慧產權 開始上傳期中作業					
8	110/11/10~ 110/11/16				期中作業截止、結算第二次平時成績		
9	110/11/17~ 110/11/23	期中考試週					
10	110/11/24~ 110/11/30				加入 Facebook 優質學 習社團		
11	110/12/01~ 110/12/07	頻道經營:	頻道經營:YouTube 播放清單及 Facebook 影片				
12	110/12/08~ 110/12/14	頻道經營:	頻道經營:YouTube 頻道及 Facebook 粉絲專頁 結算第三次平時成績				
13	110/12/15~ 110/12/21	頻道經營:	頻道經營:YouTube 頻道及 Facebook 粉絲專頁				
14	110/12/22~ 110/12/28	頻道製作:製作出色的內容-1, 小組製作清單腳本 開始上傳期末作業腳本					
15	110/12/29~ 111/01/04	拘頂製作:製作出色的内区-2 小組製作清單動					

16 111/01/05~ 111/01/11	頻道製作:製作出色的內容-3, 小組製作清單影片 上傳期末動畫, 結算第四次平時成績			
17   \frac{111/01/12\simeter \text{111/01/18}}{111/01/18}	期末考試週			
18 \begin{array}{c} 111/01/19 \simething \text{111/01/25} \end{array}				
修課應 注意事項	平時成績在 YouTube 的 Ethos Academy - Ethospedia 頻道作回應,每四週課程結算一次。			
教學設備	(無)			
教科書與 教材	http://youtube.com/EthosAcademy			
參考文獻				
批改作業 篇數	4 篇(本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)			
學期成績計算方式	◆出席率:       20.0       %       ◆平時評量:40.0       %       ◆期中評量:20.0       %         ◆期末評量:20.0       %         ◆其他〈〉:       %			
備考	「教學計畫表管理系統」網址: https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。  ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書,勿不法影印他人著作,以免觸法			
TNI IMBOTO336 OB	第 3 百 / ± 3 百 2021/7/2 1·13·48			

TNUMB0T0336 0B 第 3 頁 / 共 3 頁 2021/7/2 1:13:48