

淡江大學 110 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	社團學習與實作 - 自主團隊	授課 教師	黃文智 HUANG WEN-CHIH
	LEARNING AND PRACTICE OF CLUBS:SELF-DIRECTED TEAM		
開課系級	課外活動學門 A	開課 資料	實體課程 必修 單學期 0學分
	TNUKB0A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG17 夥伴關係		
系 ( 所 ) 教育目標			
<p>一、了解社團經營與組織運作。</p> <p>二、建立團隊合作模式與領導力培養。</p> <p>三、認識企劃核心概念與撰寫構思。</p> <p>四、激發創意思維與活動規劃執行。</p> <p>五、強化自我表達能力與團隊溝通協調。</p> <p>六、具備問題思辨與解決能力以成為終身學習者。</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>5. 獨立思考。(比重：20.00)</p> <p>6. 樂活健康。(比重：30.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：50.00)</p>			
課程簡介	<p>「社團學習與實作」課程分為「入門課程」授課、「活動參與」及「活動執行」認證三部份。讓學生藉由「入門課程」引導，建立社團組成、企劃構思、溝通表達、團隊合作等基本認知；另外，也透過「活動參與」及「活動執行」認證，體驗參加社團及課外活動的優點，在投入的過程中學習接納不同意見、包容他人、建構良好人際關係及學習問題解決能力，以培養自己大學生涯的多元能力。</p> <p>本課程僅替代「活動參與」及「活動執行」認證。</p>		

"The Learning and Practice of Clubs" is composed of three parts, "An Introduction", "Participation in Activities" and "Execution of Activities". This program provides students with basic curriculum includes how to organize a society, start and execute a plan, communicate and express, and work as a team. Furthermore, this program provides students not only the valuable experiences and network from societies in campus, but also the opportunities in learning how to think in different ways.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能 (Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知 (Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意 (Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能 (Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	瞭解本校學生社團背景文化與團隊運作模式。	Understand the background of students' clubs and the operating way of teamwork.
2	幫助個人增進其團隊中自我角色定位的認知，善用人格特質，培養團隊合作的能力。	Help student improve the cognition of role's position in a team, make good use of his or her personality and cultivate the ability of teamwork.
3	認識企畫書的基本概念與撰寫方式。	Realize the basic concept and writing skills of plan.
4	培養個人具備良好的表達技巧，於團隊中擁有人際溝通的能力。	Cultivate student's conversational skills to communicate with others in a team.
5	藉由活動發想引導學生思考，具備發現問題及解決問題能力。	Through planning an activity to guide students to think, attain the ability of discovering questions and solving problems.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知		567	講述、討論、實作、模擬	實作、活動參與、活動日誌、結案報告
2	情意		567	講述、討論、實作、模擬	討論(含課堂、線上)、實作、活動參與、活動日誌、結案報告
3	認知		567	講述、討論、實作、模擬	實作、活動參與、活動參與、結案報告
4	情意		567	講述、討論、實作、模擬	實作、活動參與、活動日誌、結案報告
5	認知		567	講述、討論、實作、模擬	實作、活動參與、活動參與、結案報告

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
----	------	---------------------	----

1	110/09/22~ 110/09/28	不上課(本課程實際授課教師：陳致源)	
2	110/09/29~ 110/10/05	不上課	
3	110/10/06~ 110/10/12	(10/12)破冰與團隊籌組	
4	110/10/13~ 110/10/19	(10/19)活動引導與目標設定	
5	110/10/20~ 110/10/26	(10/26)企畫構思	
6	110/10/27~ 110/11/02	(11/02)活動設定企畫比案	
7	110/11/03~ 110/11/09	(11/09)演練與籌備	
8	110/11/10~ 110/11/16	不上課	
9	110/11/17~ 110/11/23	期中考試週	
10	110/11/24~ 110/11/30	(11/30)活動執行	
11	110/12/01~ 110/12/07	(12/7)反思與分享	
12	110/12/08~ 110/12/14	不上課	
13	110/12/15~ 110/12/21	不上課	
14	110/12/22~ 110/12/28	不上課	
15	110/12/29~ 111/01/04	不上課	
16	111/01/05~ 111/01/11	不上課	
17	111/01/12~ 111/01/18	不上課	
18	111/01/19~ 111/01/25	不上課	
修課應 注意事項	100學年度起大學部日間部入學新生，須於畢業前完成「社團學習與實作」1學分，課程分為A「入門課程」、B「活動參與」、C「活動執行」三部分。 一、入門課程：於下學期開課，須於實體班級上課，共6次課程。 二、本課程僅可替代活動參與及活動執行，並且修課者須同時完成活動日誌與結案報告。		
教學設備	電腦、投影機、其它(麥克風)		
教科書與 教材	學生社團經營與管理-理論、實務與應用		

<p>參考文獻</p>	<p>1. 做個成功學習的大學生。李麗君著。  2. 劉源俊、傅木龍、林至善等14位作者合著(2000)。大學社團人-社團學初論  3. 馬克. 李維著、廖建容譯(2011)。自由書寫術：行銷、企畫、簡報、文案滿分的28個技巧。商周出版。  4. 謝文憲(2011)。說出影響力-人人說話都能有份量的26種技巧。春光。  5. 蒂姆. 戴多普羅斯, 莫蘭. 坎貝爾. 達文西合著、洪銘澤譯(2010)。哈佛給學生的1001個思維遊戲。  6. 活動企劃實戰錄。臺灣企劃塾出版。</p>
<p>批改作業 篇數</p>	<p>10 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)</p>
<p>學期成績 計算方式</p>	<p>◆出席率： 30.0 %   ◆平時評量：10.0 %   ◆期中評量：        %  ◆期末評量：        %  ◆其他〈活動日誌與結案報告、企畫書與成果報告〉：60.0 %</p>
<p>備考</p>	<p>「教學計畫表管理系統」網址：<a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處  首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。  <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b></p>