

淡江大學 110 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	資訊概論	授課 教師	劉明澤 LIU, MING-TSE
	INTRODUCTION TO COMPUTERS		
開課系級	經濟一 R	開課 資料	實體課程 必修 上學期 2學分
	TLYXB1R		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG8 尊嚴就業與經濟發展 SDG9 產業創新與基礎設施 SDG11 永續城市與社區		
系 ( 所 ) 教育 目 標			
一、習得瞭解專業知識。 二、有效學習自我規劃。 三、植基理論契合實務。 四、人際溝通團隊合作。 五、分析問題提供建議。 六、道德知覺全球公民。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
C. 具備資訊蒐集運用的能力。(比重：100.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
2. 資訊運用。(比重：100.00)			
課程簡介	是讓學生瞭解資訊科技相關的發展歷史、觀念及用語，使同學在未來的工作與生活中能無礙的與各領域的人溝通。		
	Let students understand the evolution history, concepts and terms related to information technology, so that students can communicate with people in various fields in the future work and life.		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	使同學能對資訊發展對未來工作與生活可能產生的衝擊能有初步的瞭解及適當的關注。	Enable students to have a preliminary understanding and appropriate attention to the possible impact of information development on future work and life.
2	是讓學生瞭解對電腦的運作後，再介紹C#程式設計之基礎結構、資料輸入、資料處理、邏輯控制等等，讓同學能對程式設計有初步的概念。	After students understand the operation of computers, I will introduce the basic Program structure, data input and output, data processing, logic control, etc. of C# programming, so that students can have a preliminary concept of programming.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	C	2	講述、發表、實作	測驗、作業、報告(含口頭、書面)、活動參與
2	技能	C	2	講述、實作	測驗、作業、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	110/09/22~ 110/09/28	課程介紹 / 淺談資訊	
2	110/09/29~ 110/10/05	迎向未來	
3	110/10/06~ 110/10/12	電腦與生活	
4	110/10/13~ 110/10/19	數字系統與編碼系統	
5	110/10/20~ 110/10/26	電腦硬體：系統單元	
6	110/10/27~ 110/11/02	作業系統	
7	110/11/03~ 110/11/09	電腦軟體：應用程式	
8	110/11/10~ 110/11/16	通訊與網路：傳輸與連接	
9	110/11/17~ 110/11/23	期中考試週	

10	110/11/24~ 110/11/30	電腦程式語言及主控台應用程式	
11	110/12/01~ 110/12/07	資料型態、變數與運算子	
12	110/12/08~ 110/12/14	資料輸入/輸出方法	
13	110/12/15~ 110/12/21	程式之流程控制(一)——選擇結構	
14	110/12/22~ 110/12/28	程式之流程控制(二)——迴圈結構	
15	110/12/29~ 111/01/04	元旦補假	
16	111/01/05~ 111/01/11	內建類別	
17	111/01/12~ 111/01/18	期末考試週	
18	111/01/19~ 111/01/25		
修課應 注意事項	學生修課時應多發言, 表達自己的意見.		
教學設備	投影機		
教科書與 教材	資訊概論邁向未來(高立圖書出版) 物件導向程式設計-給合生活與遊戲的C#語言(全華出版社)		
參考文獻			
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 %    ◆平時評量：15.0 % (含資訊能力測驗成績) ◆期中評量：20.0 %    ◆期末評量：25.0 % ◆其他〈實習課〉：30.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		