

淡江大學 110 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	進階程式設計	授課 教師	張昭憲 CHANG JAU-SHIEN
	ADVANCED COMPUTER PROGRAMMING		
開課系級	資管三A	開課 資料	實體課程 必修 上學期 2學分
	TLMXB3A		
課程與SDGs 關聯性	SDG9 產業創新與基礎設施		
系 (所) 教育目標			
<p>一、精進資訊管理知能。</p> <p>二、提升資訊科技專業。</p> <p>三、獨立思考邏輯分析。</p> <p>四、強化團隊合作能力。</p> <p>五、重視企業資訊倫理。</p> <p>六、培育全球化世界觀。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
D. 程式設計。(比重：100.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：90.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：10.00)</p>			
課程簡介	本課程為進階物件導向程式設計課程，並使用Java語言做為實作工具。課程內容涵蓋繼承、多型、例外處理、多緒執行、I/O串流、與基本畫面設計等主題。		
	This course is an advanced object-oriented programming course, which adoptes Java as the implmentation language. The contents of this course includes inheritance, polymorphism, exception handling, multi-threading, I/O Stream and basic GUI.		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	讓同學熟練Java程式語言的進階主題，並利用物件導向概念來實作軟體系統。此外，希望同學能獨力寫出較大規模的正確程式。	This course aims on training the students to be familiar with advanced Java programming topics. And, let the students be able to program a system with object-oriented concepts. In addition, we also hope the students have the capability to implement a large system in a right way.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	D	25	講述、實作	測驗、作業、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	110/09/22~ 110/09/28	課程簡介與類別(複習)	
2	110/09/29~ 110/10/05	繼承與多型(一)	
3	110/10/06~ 110/10/12	繼承與多型(二)	
4	110/10/13~ 110/10/19	抽象類別、介面與套件(2)	
5	110/10/20~ 110/10/26	例外處理	
6	110/10/27~ 110/11/02	I/O串流(1)	
7	110/11/03~ 110/11/09	I/O串流(2)	
8	110/11/10~ 110/11/16	I/O串流(3)	
9	110/11/17~ 110/11/23	期中考試週	
10	110/11/24~ 110/11/30	執行緒(1)	
11	110/12/01~ 110/12/07	執行序(2)	
12	110/12/08~ 110/12/14	GUI: 基本元件	

13	110/12/15~ 110/12/21	GUI: 事件處理	
14	110/12/22~ 110/12/28	GUI: 綜合應用	
15	110/12/29~ 111/01/04	版面管理員與畫面設計	
16	111/01/05~ 111/01/11	Java 2D 繪圖	
17	111/01/12~ 111/01/18	期末考試週	
18	111/01/19~ 111/01/25	案例研討	
修課應 注意事項	希望修課同學有Java物件導向程式設計基本概念, 有資料結構概念者更佳。		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	will be announced after school opens		
參考文獻	“The Java Programming Language (4th Edition)” Arnold, Gosling, Holmes, Addison-Wesley出版 “The JFC Swing Tutorial, Second Edition: A Guide to Constructing GUIs” Walrath, Campione, Huml, Zakhour, Addison-Wesley出版		
批改作業 篇數	8 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率: 10.0 % ◆平時評量: 30.0 % ◆期中評量: 30.0 % ◆期末評量: 30.0 % ◆其他〈 〉: %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址: https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書, 勿不法影印他人著作, 以免觸法。		