

淡江大學 110 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	工程競賽實務與應用	授課 教師	許駿飛 HSU, CHUN-FEI
	ENGINEERING COMPETITIONS AND APPLICATIONS		
開課系級	榮譽專業－工 A	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TGEHB0A		
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育 SDG8 尊嚴就業與經濟發展 SDG9 產業創新與基礎設施		
系（所）教育目標			
大學部之教育目標以培育具備工程專業及素養之工程師。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
A. 具備基礎資訊技術及電腦軟體能力，以解決工程問題。(比重：40.00) B. 專業倫理認知。(比重：20.00) C. 具備相關工程與應用所需的基本數理與工程知識。(比重：40.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
1. 全球視野。(比重：20.00) 2. 資訊運用。(比重：15.00) 3. 洞悉未來。(比重：10.00) 4. 品德倫理。(比重：10.00) 5. 獨立思考。(比重：25.00) 7. 團隊合作。(比重：20.00)			
課程簡介	經由課程的學習了解Arduino的基本運作，並提供一系列的基礎的實用範例學習，親手動手做製作出一台自走車，並撰寫實現一些智慧型演算法，讓自走車可以有移動、遙控、防撞與循線等功能。注意，本課程需要自己花錢買arduino和相關零件，學校沒有補助經費可以讓我提供設備給你使用。		
	Learn about the basic operation of Arduino through the study of the course, and provide a series of basic practical examples to learn, make a self-propelled car by hand, and write and realize some intelligent algorithms, so that the self-propelled car can be moved and remotely controlled. , Anti-collision and line tracking functions. Note that for this course, you need to spend your own money to buy the arduino and related parts. The school does not have subsidies to provide you with equipment.		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	建立邏輯思考能力。	Let students learn logical thinking ability
2	建立硬體介面實做能力。	Let students learn hardware interface implementation capabilities
3	建立解決問題的能力	Lets students learn problem-solving skills

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	A	12	講述、實作	實作
2	認知	C	35	講述、實作	實作
3	技能	BC	47	講述	實作、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	110/09/22~ 110/09/28	認識arduino	
2	110/09/29~ 110/10/05	熟悉arduino	
3	110/10/06~ 110/10/12	C程式語言復習	
4	110/10/13~ 110/10/19	實驗-跑馬燈(digitalWrite)&按鈕(ditialRead)	
5	110/10/20~ 110/10/26	實驗-七段顯示器	
6	110/10/27~ 110/11/02	實驗-呼吸燈(analogWrite)&調控(analogRead)	
7	110/11/03~ 110/11/09	實驗-感測器(觸摸感測器&超音波感測器&循跡感測器)	
8	110/11/10~ 110/11/16	實驗-蜂鳴器	
9	110/11/17~ 110/11/23	期中考試週	
10	110/11/24~ 110/11/30	實驗-組裝自走車(1)	

11	110/12/01~ 110/12/07	實驗-組裝自走車(2)	
12	110/12/08~ 110/12/14	實驗-RGB LED顯示模組	
13	110/12/15~ 110/12/21	實驗-DC直流馬達	
14	110/12/22~ 110/12/28	系統整合實驗(1)-自走車	
15	110/12/29~ 111/01/04	系統整合實驗(2)-循跡車	
16	111/01/05~ 111/01/11	系統整合實驗(3)-循跡避障車	
17	111/01/12~ 111/01/18	系統整合實驗(4)-藍芽遙控車	
18	111/01/19~ 111/01/25	期末考試週	
修課應 注意事項	<p>*需有實際作品(自走車)產出才可 *期中報告製作的專題作品 *期末報告實際成果 *注意, 本課程需要自己花錢買arduino和相關零件, 學校沒有補助經費, 以往都是給學生自行上網買, 但時常買錯造成上課很麻煩, 今年由老師統一採買。</p>		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	自編教材		
參考文獻	趙英傑, "超圖解 Arduino 互動設計入門", 旗標, 2020.		
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	<p>◆出席率： 30.0 % ◆平時評量： % ◆期中評量：20.0 % ◆期末評量：50.0 % ◆其他〈 〉： %</p>		
備考	<p>「教學計畫表管理系統」網址：https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。</p> <p>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</p>		