

淡江大學 110 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	建築圖學	授課 教師	范綱城 FAN KANG CHENG
	ARCHITECTURAL GRAPHICS.		
開課系級	建築一 A	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TEAXB1A		
課程與SDGs 關聯性	SDG3 良好健康和福祉 SDG9 產業創新與基礎設施 SDG11 永續城市與社區		
系（所）教育目標			
一、洞察了解現代社會與發展趨勢（知識的累積）。 二、專業化的訓練（知識的使用）。 1. 專業技能學習與訓練。 2. 培養建築人對環境主動與公益關懷的人格特質。 3. 啟發對於環境與建築的創新思維。 三、跨域整合與團隊合作（自我成長的培養）。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
A. 訓練建築相關之設計、創意、美學及知識的專業能力。(比重：70.00) B. 培養清晰的邏輯與推演之思考能力，以發掘、蒐集、分析及解決建築相關議題，並整合設計概念於建築空間與形式。(比重：10.00) C. 瞭解及運用建築基礎數理及科學技術。(比重：10.00) G. 運用資訊技術進行創作與溝通之能力。(比重：10.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
4. 品德倫理。(比重：30.00) 5. 獨立思考。(比重：30.00) 8. 美學涵養。(比重：40.00)			
課程簡介	建築圖學作為專業者與非專業者、設計者與使用者之間之溝通橋樑，更重要的是作為設計者本身自我對話的溝通工具。 本課堂以實際操作為主，目的在建立建築設計圖面溝通工具之養成。		

	Architectural Graphics as a bridge between the designers and users, and more importantly, as the designers themselves self-talk communication tool.
--	---

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	透過建築圖學的技巧與練習，將設計成果與思考過程以圖面呈現。	Learning and practicing skills of architectural graphics, put the thinking process and drawing on design results.
2	1.建立建築專業紀律。 2.建立空間觀念及圖學標準。	1.To Establish a discipline of profession. 2.To Establish spatial concepts and architectural graphic standards.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	ABCG	458	講述、討論、實作	作業、討論(含課堂、線上)、實作
2	技能	ABCG	458	講述、討論、發表、實作	作業、討論(含課堂、線上)、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	110/09/22~ 110/09/28	圖學基礎概念與工具介紹	
2	110/09/29~ 110/10/05	三視圖的原理與操作 (一)	
3	110/10/06~ 110/10/12	三視圖的原理與操作 (二)	
4	110/10/13~ 110/10/19	Isometric drawings等角透視原理與操作	
5	110/10/20~ 110/10/26	工程字體與工程圖符號介紹	
6	110/10/27~ 110/11/02	爆炸圖原理與操作	
7	110/11/03~ 110/11/09	案例講解一	
8	110/11/10~ 110/11/16	透視原理與應用	

9	110/11/17~ 110/11/23	期中考試週	
10	110/11/24~ 110/11/30	單點透視練習	
11	110/12/01~ 110/12/07	剖面透視圖練習	
12	110/12/08~ 110/12/14	案例講解二	
13	110/12/15~ 110/12/21	徒手測繪物件與紀錄方法	
14	110/12/22~ 110/12/28	空間測繪實地練習	
15	110/12/29~ 111/01/04	平板電腦繪圖應用簡介	
16	111/01/05~ 111/01/11	案例講解三	
17	111/01/12~ 111/01/18	圖面與版面構成	
18	111/01/19~ 111/01/25	圖學成果總檢	
修課應 注意事項	本課程以實際操作為主，請務必準時出席。		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	設計圖學 Design Drawing by Francis D. K. Ching and Steven P. Juroszek (Dec 14, 2010) Architectural Graphics by Francis D. K. Ching (Jun 20, 2002)		
參考文獻	Architecture: Form, Space, and Order by Francis D. K. Ching (Jun 29, 2007) 窺看河童 by 妹尾河童(2004) Architectural Graphic Standards by John Wiley & Sons Origins of Form: The Shape of Natural and Man-made Things: Why They Came to Be the Way They Are and How They Change 形式的起源：萬物形式演變之謎，自然物和人造物的設計美學×科學探索		
批改作業 篇數	篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）		
學期成績 計算方式	◆出席率： 20.0 %   ◆平時評量：40.0 %   ◆期中評量：        % ◆期末評量：        % ◆其他〈設計圖面〉：40.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		