淡江大學110學年度第1學期課程教學計畫表

課程名稱	教育科技概論	授課教師	林逸農	
	INTRODUCTION TO EDUCATIONAL TECHNOLOGY		YI-LUNG LIN	
開課系級	教科一B	開課 以實整虛課程		
	TDTXB1B	資料	必修 單學期 3學分	
課程與SDGs 關聯性	SDG4 優質教育			
系(所)教育目標				

系(所)教育目標

培養能結合教學相關理論於數位學習、教材製作與專案開發之人才。

本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重

B. 應用教育資料分析之能力。(比重:100.00)

本課程對應校級基本素養之項目與比重

2. 資訊運用。(比重:40.00)

5. 獨立思考。(比重:30.00)

7. 團隊合作。(比重:30.00)

介紹教育科技的理論基礎與發展,探討新興數位技術如多媒體與展示科技、AIOT、5G、AR/VR/MR、STEAM、Maker、M-learning、DGBL & eToy、TELL、Chatbot、Youtuber/Podcast、電腦化學習分析與學習評估對教育科技的影響。

課程簡介

Introduce the theoretical basis and development of educational technology, and explore the effects of emerging technologies such as multimedia and display technology, AIOT, 5G, AR/VR/MR, STEAM, Maker, M-learning, DGBL & eToy, TELL, Chatbot, Youtuber/Podcast, learning analysis and learning evaluation on educational technology.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive): 著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective): 著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor):著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號		教學目標(中	文)	教學目標(英文)		
1	學生能了 基礎	解教育科技的	的概念及理論	Students will be able to understand the concepts of educational technology and their foundations		
2		解新興技術對並善用於數位		Students can understand the impact of emerging technologies on the future of educational technology and make good use of the design of digital teaching materials		
3	學生能熟 操作與使	悉各種教育科 用	 技軟硬體的	Students can be familiar with the operation and use of various educational technology software and hardware		
4	學生能提 觀	升對教育科技	支素養的價值	Students can improve their values of educational technology literacy		
	教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式					
序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式	
1	認知	В	57	講述、討論	作業、討論(含課 堂、線上)、報告(含口 頭、書面)、活動參與	
2	認知	В	257	講述、討論、發表	作業、討論(含課 堂、線上)、報告(含口 頭、書面)、活動參與	
3	技能	В	257	講述、討論、發表、實作、體 驗	作業、討論(含課 堂、線上)、實作、報 告(含口頭、書面)、活 動參與	
4	情意	В	57	講述、討論、發表	作業、討論(含課 堂、線上)、報告(含口 頭、書面)、活動參與	
	授課進度表					
週次	日期起訖		內容(Subject/Topics)	備 註 (採數位教學之週次,請 填「線上非同步教學」)	
1	110/09/22~ 110/09/28	Syllabus /				
2	110/09/29~ 110/10/05	教育科技與學習科學				
3	110/10/06~ 110/10/12	多媒體在教育上的應用與展示科技教育應用				
4	110/10/13~ 110/10/19	AIOT教育應用與智慧學習環境				

$5 \begin{vmatrix} 110/10/20 \sim \\ 110/10/26 \end{vmatrix}$	行動與無所不在和情境化學習	線上非同步教學			
6 110/10/27~ 110/11/02	悦趣化學習和教育遊戲與玩具				
7 110/11/03~ 110/11/09	技術增強語言輔助學習	線上非同步教學			
8 110/11/10~ 110/11/16	期中評量				
9 110/11/17~ 110/11/23	期中考試週				
10 110/11/24~ 110/11/30	5G教育應用/擴增實境/虛擬實境/混合實境在教育上應 用				
11 110/12/01~ 110/12/07	對話機器人在教育上的應用	線上非同步教學			
12 110/12/08~ 110/12/14	STEAM與創客教育/無人機教育應用				
13 110/12/15~ 110/12/21	Youtuber/Podcast教育應用	線上非同步教學			
14 110/12/22~ 110/12/28	電腦化學習分析與學習評估				
15 \begin{align*} 110/12/29 \simeta \\ 111/01/04	開國紀念日補假				
16 111/01/05~ 111/01/11	期末評量				
17 \frac{111/01/12\simeter \text{111/01/18}}{111/01/18}	期末考試週				
18 111/01/19~ 111/01/25					
修課應 注意事項	1. 必修、選修、加簽、退選,相關規定務必清楚!可參閱教務處網站。 2. 曠課以老師點名為準,點名不到即視為曠課。 3. 學生請假須依學生請假規則辦理請假手續,請假後須於二週內以學校正式假條請假。若未依規定辦理,視為曠課。 4. 曠課第一次扣總分5分,期中考前超過三次為扣考,期末考前超過為五次扣考。扣考該科目之學期成績以零分計算。 5. 期中考試/報告與期末考試/報告應考相關規定請參照校方說明。 6. 老師保留變更作業項目、作業內容及作業評分比例的權力。 7. 遵守學生基本禮儀,勿直呼教師姓名與注意穿著儀容等相關事項。 8. 平時作業請勿逾期繳交。 9. 作業內容勿抄襲,圖文請尊重智產權。 10. 課室與線上互動討論,注意用詞言語,勿謾罵與人身攻擊。				
教學設備	電腦、投影機				
教科書與 教材	https://drive.google.com/drive/folders/10U2S5AKYzfEV-doW4jTuYiuiC05Db5N9?usp=sharing				
參考文獻	https://drive.google.com/drive/folders/1uV9D1hqn0tHQ2g?usp=sharing	1KWZC6CezGlom4batTu			

批改作業 篇數	12 篇(本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)			
學期成績計算方式	◆出席率: 10.0 % ◆平時評量:40.0 % ◆期中評量:20.0 % ◆期末評量:20.0 % ◆其他〈課堂參與表現〉:10.0 %			
備考	 1. 「教學計畫表管理系統」網址: https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 2. 依「專科以上學校遠距教學實施辦法」第2條規定:「本辦法所稱遠距教學課程,指每一科目授課時數二分之一以上以遠距教學方式進行」。 3. 依「淡江大學數位教學施行規則」第3條第2項,本校遠距教學課程須為「於本校遠距教學平台或同步視訊系統進行數位教學之課程。授課時數包含課程講授、師生互動討論、測驗及其他學習活動之時數」。 4. 如有課程臨時異動(含遠距教學、以實整虛課程之上課時間及教室異動),請依規定向教務處提出申請。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書,勿不法影印他人著作,以免觸法。 			

TDTXB1D0368 0B

第 4 頁 / 共 4 頁 2021/7/27 16:11:42