

# 淡江大學109學年度第2學期課程教學計畫表

課程名稱	專家系統程式設計	授課教師	劉艾華 LIOU, AY-HWA ANDY					
	EXPERT SYSTEM PROGRAM DESIGN							
開課系級	資管一碩士班A	開課資料	實體課程 選修 單學期 2學分					
	TLMXM1A							
課程與SDGs 關聯性	SDG9 產業創新與基礎設施							
系（所）教育目標								
致力於資訊科技與經營管理知識之科際整合研究發展，為國家與社會培育兼具資訊技術能力與現代管理知識的中高階人才。								
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重								
<ul style="list-style-type: none"> <li>B. 邏輯思考。(比重：20.00)</li> <li>C. 關鍵分析。(比重：30.00)</li> <li>D. 結合資訊技術與管理。(比重：30.00)</li> <li>F. 資料分析與應用。(比重：20.00)</li> </ul>								
本課程對應校級基本素養之項目與比重								
<ul style="list-style-type: none"> <li>2. 資訊運用。(比重：90.00)</li> <li>5. 獨立思考。(比重：10.00)</li> </ul>								
課程簡介	專家系統為人工智慧推論機制的基礎，熟悉專家系統運作之思考方上將能讓學生具備以邏輯推理及分析思考之能力，進而能夠對現今人工智慧之發展及其推論原理有清楚的認識，並且能夠具備對知識庫的規劃及設置之能力。							
	The expert system is the basis of the artificial intelligence inference mechanism. Familiarity with the thinking of the operation of the expert system will enable students to have the ability to logically reason and think analytically, and then have a clear understanding of the current development of artificial intelligence and its inference principles, and Be able to plan and set up the knowledge base.							

## 本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能 (Psychomotor)」的各目標類型。

一、認知 (Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。

二、情意 (Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。

三、技能 (Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	明白專家系統運作之原理。	To understand the principle of expert system operation.
2	熟悉專家系統發展的方法。	Familiar with the methods of expert system development.
3	具備專家系統建置之能力	Ability to build expert systems

### 教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型 院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	BCDF	25 講述、討論	測驗、作業、討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)
2	技能	BCDF	25 講述、討論、實作	測驗、討論(含課堂、線上)、實作
3	技能	BCDF	25 講述、討論、發表、實作	測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作

### 授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	110/02/22~ 110/02/28	Expert System Introduction	
2	110/03/01~ 110/03/07	Expert System Introduction	
3	110/03/08~ 110/03/14	Expert System Introduction	
4	110/03/15~ 110/03/21	Expert System Introduction	
5	110/03/22~ 110/03/28	Expert System Paper Study	
6	110/03/29~ 110/04/04	Expert System Paper Study	
7	110/04/05~ 110/04/11	Expert System Paper Study	
8	110/04/12~ 110/04/18	Expert System Paper Study	
9	110/04/19~ 110/04/25	Expert System Development Practice	

10	110/04/26~ 110/05/02	Expert System Development Practice	
11	110/05/03~ 110/05/09	Expert System Development Practice	
12	110/05/10~ 110/05/16	Expert System Development Practice	
13	110/05/17~ 110/05/23	Expert System Project Development	
14	110/05/24~ 110/05/30	Expert System Project Development	
15	110/05/31~ 110/06/06	Expert System Project Development	
16	110/06/07~ 110/06/13	Expert System Project Development	
17	110/06/14~ 110/06/20	Final Project Report	
18	110/06/21~ 110/06/27	Final Project Report	
修課應 注意事項			
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	Expert Systems, Principles and Programming, by Giarratano & Riley (開發)		
參考文獻			
批改作業 篇數	5 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉： %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		