

淡江大學 109 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	電腦入門與程式思維	授課 教師	徐郁輝 SHYU, YUH-HUEI
	INTRODUCTION TO COMPUTER AND COMPUTATIONAL THINKING		
開課系級	資訊教育學門 C	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUOB0C		
課程與SDGs 關聯性	SDG3 良好健康和福祉 SDG4 優質教育		
系 ( 所 ) 教育目標			
<p>一、培育學生具備資訊基本素養。</p> <p>二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。</p> <p>三、建立學生的資訊倫理。</p> <p>四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：80.00)</p> <p>4. 品德倫理。(比重：20.00)</p>			
課程簡介	C 程式語言是電腦科技的核心技術,它的發展跟數學的表示法有相當的關係, 本課程將從大家所熟知的數學數學表示法開始, 也就是從算數的計算開始, 然後再延伸到字串的處理, 陣列的引述, 讓學生很自然地進入程式的世界。		
	C programming language is a kernel technology of computer technology. Its development is highly related to algebra. This course will start from well-known algebraic expressions, arrays expressions, and then extends to string expression and manipulations. Have students to enter the programming world in a natural way.		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	學生能夠認明基本的電腦軟硬體如何運作	Students understand the basic operations of hardware and software.
2	學生可以認知基本的電腦程式運作	Student will understand how programs run.
3	熟悉Dev C++ 編譯器	Familiar with Dev C++ compiler
4	學生能夠應用敘述、迴圈、以及函式程式	Students will familiar with basic statements, loop statements and function calls.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知		24	講述、討論、實作	測驗、實作
2	認知		24	講述、討論、實作	測驗、實作
3	認知		24	講述、討論	測驗、實作
4	認知		24	講述、討論、實作	測驗、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	110/02/22~ 110/02/28	課程介紹	
2	110/03/01~ 110/03/07	Dev C++ compiler 介紹	
3	110/03/08~ 110/03/14	程式語言與C語言的基礎	
4	110/03/15~ 110/03/21	變數、資料型態與運算子	
5	110/03/22~ 110/03/28	變數、資料型態與運算子	
6	110/03/29~ 110/04/04	教學觀摩週	
7	110/04/05~ 110/04/11	基本輸出與輸入	
8	110/04/12~ 110/04/18	流程控制結構	
9	110/04/19~ 110/04/25	流程控制結構	

10	110/04/26~ 110/05/02	期中考試週	
11	110/05/03~ 110/05/09	函式	
12	110/05/10~ 110/05/16	函式	
13	110/05/17~ 110/05/23	陣列型態	
14	110/05/24~ 110/05/30	陣列型態	
15	110/05/31~ 110/06/06	指標處理	
16	110/06/07~ 110/06/13	指標處理	
17	110/06/14~ 110/06/20	結構型態	
18	110/06/21~ 110/06/27	期末考試週	
修課應 注意事項	不缺課、不早退、不滑手機		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	程式設計與生活－使用C語言，全華書局，最新版		
參考文獻			
批改作業 篇數	篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 %    ◆平時評量：20.0 %    ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈 〉：        %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		