

淡江大學 109 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	iOS 應用程式開發	授課 教師	吳孟倫 MENG-LUEN WU
	IOS APPLICATION PROGRAM DEVELOPMENT		
開課系級	資訊教育學門 B	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUOB0B		
課程與SDGs 關聯性	SDG9 產業創新與基礎設施		
系 (所) 教育目標			
<p>一、培育學生具備資訊基本素養。</p> <p>二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。</p> <p>三、建立學生的資訊倫理。</p> <p>四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：70.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：10.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：20.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程教導學生以圖形化使用者介面以及作業系統的思維開發應用程式，讓學生可撰寫有別於使用 Console 命令列為基礎的程式，而是能透過使用者介面與電腦互動，並能開發出符合正規系統流程且順暢執行之應用程式。本課程以iOS APP為目標，透過蘋果電腦之Mac OS作業系統以Swift程式語言開發應用程式，使同學在了解智慧型裝置程式的開發原理時，也具備開發時下流行的iOS APP之能力。</p>		
	<p>The purpose of this course is to enable students to develop application programs with a graphical user interface and operating system thinking, so that students can write programs that are different from using the traditional console command line, but can interact with the computer through the user interface and develop applications that complies with the formal system process and runs smoothly. This course aims at iOS app development in Swift programming language through the Mac OS operating system of Apple Computer.</p>		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	讓同學了解行動裝置軟體開發架構、學習iOS APP開發環境，並以使用者介面與作業系統思維開發APP軟體。	To make students understand the mobile device software development framework, know the iOS APP development environment, and develop APP software with user interface and operating systems thinking.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能		278	講述、討論、發表、實作、體驗、模擬	測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	110/02/22~ 110/02/28	iOS APP開發環境介紹	
2	110/03/01~ 110/03/07	iOS APP程式設計基礎 1	
3	110/03/08~ 110/03/14	iOS APP程式設計基礎 2	
4	110/03/15~ 110/03/21	基礎使用者介面設計 1	
5	110/03/22~ 110/03/28	基礎使用者介面設計 2	
6	110/03/29~ 110/04/04	使用者互動事件處理 1	
7	110/04/05~ 110/04/11	使用者互動事件處理 2	
8	110/04/12~ 110/04/18	進階使用者介面元件 1	
9	110/04/19~ 110/04/25	進階使用者介面元件 2	
10	110/04/26~ 110/05/02	期中考試週	
11	110/05/03~ 110/05/09	iOS APP表格功能	
12	110/05/10~ 110/05/16	繪圖功能設計	

13	110/05/17~ 110/05/23	感測器調用與應用	
14	110/05/24~ 110/05/30	手勢操作	
15	110/05/31~ 110/06/06	座標與地圖	
16	110/06/07~ 110/06/13	檔案管理機制	
17	110/06/14~ 110/06/20	多執行緒程式設計	
18	110/06/21~ 110/06/27	期末考試週	
修課應 注意事項			
教學設備		電腦、投影機、其它(搭載Mac作業系統之電腦)	
教科書與 教材		朱克剛 (2020)。《iOS 14程式設計實戰：Swift 5.3快速上手的開發技巧200+》。台北：碁峯資訊	
參考文獻			
批改作業 篇數		4 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)	
學期成績 計算方式		◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉： %	
備 考		「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。	