淡江大學109學年度第1學期課程教學計畫表

課程名稱	公共政策 PUBLIC POLICY	授課教師	詹立煒 CHAN, LI-WEI
開課系級	公行進學班二A	開課資料	實體課程 必修 上學期 2學分
INT WENT OF	TLPXE2A		

系(所)教育目標

- 一、發展多元視野,培養具備公益、民主與倫理理念的公民特質。
- 二、培育兼具理論與實務知識的專業行政管理及政策分析人才。
- 三、強化法律與政策的整合分析能力。
- 四、養成擁有公、私部門與非營利部門跨域合作的知識與能力。

本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重

- C. 政策方案規劃與制定。(比重:50.00)
- F. 政策與行政績效評估。(比重:50.00)

本課程對應校級基本素養之項目與比重

- 3. 洞悉未來。(比重:50.00)
- 5. 獨立思考。(比重:50.00)

課程旨在協助同學了解、熟悉公共政策的基本概念及其相關的實務議題,同時能夠區辨在不同政策階段的過程中,有哪些策略性行動者會試圖影響政策內容和結果。第一學期讓同學理解政策科學的基本理論和重要概念之外,並討論政策形成過程之中,關於問題界定、議程設定、政策合法化、政策論證和民意對政策的影響等內容。另透過政策議題解析的分組報告,讓學生練習分析時事性政策問題。

課程簡介

This course helps students to understand the basic concepts and the issues of Policy Science. Meanwhile, Students will learn how to identify strategic actors in the various phases of the policy process. We will then discuss the formation of policy, including problem definition, agenda-setting, policy legitimization, policy argument, and public opinion. Students will practice group-discussing to guide problem-solving and find solutions after the midterm-exam.

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive): 著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective):著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor):著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)			教學目標(英文)				
1	學生能夠理解並說明公共政策相關 理論的基礎能力。			Students will be able to understand and describe the basic concepts and theories of policy science.				
2	學生能夠 能力。	具備分析政策	 問題的基本	Students will be able to analyze the critical problems in Public Policy.				
3	學生能夠 思考能力	具備對政策問。	問題的批判性					
	教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式							
序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式			
1	認知	CF	35	講述、討論	測驗、討論(含課 堂、線上)			
2	認知	CF	35	講述、討論	測驗、討論(含課 堂、線上)			
3	認知	CF	35	講述、討論	測驗、討論(含課 堂、線上)			
	授課進度表							
週次	日期起訖	訖 內容(5		Subject/Topics)	備註			
1	109/09/14~ 109/09/20	課程內容及	規範說明;Cl	n.1 公共政策概念(1)				
2	109/09/21~ 109/09/27	Ch.1 公共政策概念(2)						
3	109/09/28~ 109/10/04	Ch.1 公共政策概念(3)						
4	109/10/05~ 109/10/11	Ch. 4 政策過程(1)						
5	109/10/12~ 109/10/18	Ch. 4 政策過程(2)						
6	109/10/19~ 109/10/25	公共政策小	考					
7	109/10/26~ 109/11/01	Ch.2 公共政	策模型(1)					
8	109/11/02~ 109/11/08	Ch.2 公共政策模型(2)						
9	109/11/09~ 109/11/15	Ch.3 政策利害關係						
10	109/11/16~ 109/11/22	期中考試週						

1 1 1 1 1 1 1 1 2 1 1					
100/12/06	111		Ch.5 公共政策倫理		
199/12/13	121		Ch.6 政策分析專業		
14 109/12/20	【13】		Ch.7 政策問題建構		
109/12/27 Ch.9 政策規劃與合法化 109/12/28 政策案例議題解析與討論 17 110/19/10 11	14		Ch.8 政策議程		
16	1 151		Ch.9 政策規劃與合法化		
10/01/10 Ch.10 民意與政策形成	16		政策案例議題解析與討論		
18	171		Ch.10 民意與政策形成		
 修課應注意事項 2、遵守本校教學相關規定。 3、請假須以假單為準。 4、校課進度將視實際教學情况予以調整。 5、外系選修者須有行政學與政治學學分和基礎,因此請務必審慎三思。 教學設備 查腦、投影機 查腦、投影機 查目泰, 2013, 《公共政策 基礎篇》, 高雄:巨流。 参考文獻 除銘祥、2011, 《法政策學》, 臺北:元照。徐仁經, 郭星瑩, 2014, 《政策分析》, 臺北:智勝。羅清俊, 2015, 《公共政策:現象觀察與實務操作》, 臺北:揚智。Bueno de Mesquita, Ethan, 2016, Political Economy for Public Policy. Princeton, NJ: Princeton University Press. McCain, Roger A, 2009, Game Theory and Public Policy, Northampton, MA: Edward Elgar, Scharpf, Fritz W. 1997. Games Real Actors Play Actor-Centered Institutionalism in Policy Research,Oxford: Westview. 批改作業 篇數 ◆出席率: 20.0 % ◆平時評量:10.0 % ◆期中評量:30.0 % ◆期成績 計算方式 ◆出席率: 20.0 % ◆平時評量:10.0 % ◆期中評量:30.0 % ◆其他〈課程活動〉:10.0 % 「教學計畫表管理系統」網址: https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 	181		期末考試週		
数科書與 教材 P\$考文獻 P\$《 文獻 P\$《 文章			2、遵守本校教學相關規定。 3、請假須以假單為準。 4、授課進度將視實際教學情況予以調整。		
 教科書與 教材 慶考文獻 陳銘祥, 2011, 《法政策學》,臺北:元照。徐仁輝、郭星瑩、2014,《政策分析》,臺北:智勝。羅清俊、2015,《公共政策:現象觀察與實務操作》,臺北:楊智。Bueno de Mesquita, Ethan. 2016. Political Economy for Public Policy. Princeton, NJ: Princeton University Press. McCain, Roger A. 2009. Game Theory and Public Policy. Northampton, MA: Edward Elgar. Scharpf, Fritz W. 1997. Games Real Actors Play Actor-Centered Institutionalism in Policy Research,Oxford: Westview. 批改作業篇數 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫) 學期成績計算方式 ◆出席率: 20.0 % ◆平時評量:10.0 % ◆期中評量:30.0 % ◆期本評量:30.0 % ◆其他〈課程活動〉:10.0 % 「教學計畫表管理系統」網址: https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 	教	學設備	·		
徐仁輝、郭昱瑩、2014、《政策分析》,臺北:智勝。 羅清俊、2015、《公共政策:現象觀察與實務操作》,臺北:揚智。 Bueno de Mesquita, Ethan. 2016. Political Economy for Public Policy. Princeton, NJ: Princeton University Press, McCain, Roger A. 2009. Game Theory and Public Policy. Northampton, MA: Edward Elgar. Scharpf, Fritz W. 1997. Games Real Actors Play Actor-Centered Institutionalism in Policy Research,Oxford: Westview. 本機位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫 本機位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫 本場位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫 本場位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫 本場位 (課程活動) : 10.0 %			丘昌泰, 2013, 《公共政策 基礎篇》, 高雄:巨流。		
篇數	参考文獻		徐仁輝、郭昱瑩, 2014, 《政策分析》,臺北:智勝。 羅清俊, 2015, 《公共政策:現象觀察與實務操作》,臺北:揚智。 Bueno de Mesquita, Ethan. 2016. Political Economy for Public Policy. Princeton, NJ: Princeton University Press. McCain, Roger A. 2009. Game Theory and Public Policy. Northampton, MA: Edward Elgar. Scharpf, Fritz W. 1997. Games Real Actors Play Actor-Centered		
學期成績 計算方式 ◆期末評量:30.0 % ◆其他〈課程活動〉:10.0 % 「教學計畫表管理系統」網址: https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。			篇(本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
備考首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。			◆期末評量:30.0 %		
※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書,勿不法影印他人著作,以免觸法。	備	十 考		du. tw/csp 或由教務處	
			※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書,勿不法影印他人著作,以免觸法。		