

淡江大學 109 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	iOS 應用程式開發	授課 教師	林其誼 LIN, CHI-YI
	IOS APPLICATION PROGRAM DEVELOPMENT		
開課系級	資訊教育學門 A	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUOB0A		
系 (所) 教育目標			
<p>一、培育學生具備資訊基本素養。</p> <p>二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。</p> <p>三、建立學生的資訊倫理。</p> <p>四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：70.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：10.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：20.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程將透過Xcode整合式開發環境教授iOS基礎程式設計。課程內容以Swift程式語言為主，學習基礎的程式設計技巧，佐以iOS應用基礎知識及視圖控制器等主題。透過本課程，學生將可知道如何開發基本的iOS APP，適合第一次接觸程式設計的同學選修。本課程將採用合作學習的教學模式，以分組方式進行平時作業與期末專題製作。</p>		
	<p>In this course, students will learn basic iOS programming using the Xcode IDE. The Swift language is the main focus of this course, along with the knowledge of the iOS background and view controllers. Through this course, students without programming background will learn how to develop a basic iOS APP. We will use the cooperative learning teaching strategy, which requires the students to do their homework and the term project in groups.</p>		
本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應			
<p>將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。</p> <p>一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。</p> <p>二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。</p> <p>三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。</p>			
序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	

1	Swift語言	Swift language			
2	視圖控制技術	View controller technology			
教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式					
序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	認知		27	講述、實作	測驗、作業、實作
2	認知		278	講述、實作	作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)
授課進度表					
週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)			備註
1	109/09/14~ 109/09/20	Swift語言簡介與Playground			
2	109/09/21~ 109/09/27	變數與常數			
3	109/09/28~ 109/10/04	基本型別(I)			
4	109/10/05~ 109/10/11	基本型別(II)			
5	109/10/12~ 109/10/18	控制流程(I)			
6	109/10/19~ 109/10/25	控制流程(II)			
7	109/10/26~ 109/11/01	Function(I)			
8	109/11/02~ 109/11/08	Function(II)			
9	109/11/09~ 109/11/15	類別與物件(I)			
10	109/11/16~ 109/11/22	期中考試週			
11	109/11/23~ 109/11/29	類別與物件(II)			
12	109/11/30~ 109/12/06	Xcode專案與視圖控制(I)			
13	109/12/07~ 109/12/13	視圖控制(II)			
14	109/12/14~ 109/12/20	Optional			
15	109/12/21~ 109/12/27	常用的資料結構(I)			
16	109/12/28~ 110/01/03	常用的資料結構(II)			
17	110/01/04~ 110/01/10	期末分組成果報告			

18	110/01/11~ 110/01/17	期末考試週	
修課應 注意事項	1. 本課程主要介紹基本的Swift程式語言，並且以iOS App呈現，適合沒有程式設計經驗的同學。若同學已具備程式設計經驗，建議選修其他更為進階的相關課程。 2. 期中考試為傳統紙筆測驗。 3. 期末評量以分組iOS App成果報告方式於第17週進行，期末考試週不排考。		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	自編教材		
參考文獻	彼得潘的 Swift 程式設計入門，松崗圖書，ISBN 9572246577		
批改作業 篇數	8 篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）		
學期成績 計算方式	◆出席率： % ◆平時評量： % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈作業與小考〉：40.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		