

淡江大學 109 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	進階程式設計	授課 教師	梁恩輝 LIANG EN-HUI
	ADVANCED COMPUTER PROGRAMMING		
開課系級	資管三A	開課 資料	實體課程 必修 上學期 2學分
	TLMXB3A		
系（ 所 ） 教 育 目 標			
一、精進資訊管理知能。 二、提升資訊科技專業。 三、獨立思考邏輯分析。 四、強化團隊合作能力。 五、重視企業資訊倫理。 六、培育全球化世界觀。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
D. 程式設計。(比重：100.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
2. 資訊運用。(比重：90.00) 5. 獨立思考。(比重：10.00)			
課程簡介	討論物件導向設計概念及物件導向程式語言Java		
	Discussion about the concept of Object Oriented Design and Object Oriented Programming Language Java		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	學生學習物件導向設計概念及物件導向程式語言Java	Students learn the concept of Object Oriented Design and Object Oriented Programming language Java

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	D	25	講述	測驗、作業

授 課 進 度 表

週次	日期起訖	內 容 (Subject/Topics)	備註
1	109/09/14~ 109/09/20	Introduction	
2	109/09/21~ 109/09/27	Introduction to Classes and objects	
3	109/09/28~ 109/10/04	Introduction to Classes and objects	
4	109/10/05~ 109/10/11	Selection and Loops	
5	109/10/12~ 109/10/18	Selection and Loops	
6	109/10/19~ 109/10/25	Methods	
7	109/10/26~ 109/11/01	Methods	
8	109/11/02~ 109/11/08	Methods	
9	109/11/09~ 109/11/15	Arrays	
10	109/11/16~ 109/11/22	期中考試週	
11	109/11/23~ 109/11/29	Arrays	
12	109/11/30~ 109/12/06	Arrays	
13	109/12/07~ 109/12/13	Classes and Objects	
14	109/12/14~ 109/12/20	Classes and Objects	

15	109/12/21~ 109/12/27	Classes and Objects	
16	109/12/28~ 110/01/03	Inheritance	
17	110/01/04~ 110/01/10	Inheritance	
18	110/01/11~ 110/01/17	期末考試週	
修課應 注意事項	本課程為程式撰寫課程		
教學設備	電腦		
教科書與 教材	Java How To Program, by Deitel		
參考文獻			
批改作業 篇數	4 篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）		
學期成績 計算方式	◆出席率： % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈 〉： %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		