

# 淡江大學109學年度第1學期課程教學計畫表

課程名稱	資訊概論	授課教師	鄭皓帆 HAO-FAN CHUMG		
	INTRODUCTION TO COMPUTERS				
開課系級	資管一C	開課資料	實體課程 必修 上學期 2學分		
	TLMXB1C				
系(所)教育目標					
<p>一、習得瞭解專業知識。</p> <p>二、有效學習自我規劃。</p> <p>三、植基理論契合實務。</p> <p>四、人際溝通團隊合作。</p> <p>五、分析問題提供建議。</p> <p>六、道德知覺全球公民。</p>					
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重					
C. 具備資訊蒐集運用的能力。(比重：100.00)					
本課程對應校級基本素養之項目與比重					
2. 資訊運用。(比重：100.00)					
課程簡介	本課程授課對象為大一新生，主要目的在培養學生從基礎到最新科技前沿之發展，並教授多樣系統軟體與應用軟體核心理論，希望本課目授完可以促進初學者興趣並培養多元資訊科技能力。				
	This course is designed for freshmen with the main purpose of cultivating students' ability to comprehensively understand the latest scientific and technological frontiers, and to apprehend the core theory of diverse system software and application software. It is hoped that this course can help beginners to further cultivate profound information technology. We hope this course can promote beginners' interest and develop diversified IT skills.				

## 本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。

二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。

三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	1.啟發學生對資訊科技的學習興趣，並培養學生資訊科技的基本核心能力，落實資訊科技的生活化。	1.Inspiring students' interest in learning information technology (IT), and cultivating their basic core competence of IT so as to make it reality in daily lives.
2	2.以多元範例引導學生資訊科技能力，使學生在生活與工作中可以學以致用。	2.Guiding students' IT skills with diverse examples so that they can apply what they have learned in their liver and work.
3	3.了解最新資訊科技發展與運用。	3.Keeping abreast of the developments and applications of information communication and technology.

### 教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	情意	C	2	講述、討論、實作	討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)、活動參與
2	技能	C	2	講述、討論	討論(含課堂、線上)、實作、活動參與
3	認知	C	2	講述、討論	討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)、活動參與

### 授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	109/09/14~ 109/09/20	Course orientation	
2	109/09/21~ 109/09/27	Information Technology, The Internet, and You	
3	109/09/28~ 109/10/04	Mid-Autumn Festival	
4	109/10/05~ 109/10/11	The Internet, The web, and Electronic Commerce	
5	109/10/12~ 109/10/18	Application Software	
6	109/10/19~ 109/10/25	System Software	
7	109/10/26~ 109/11/01	The System Unit	

8	109/11/02~ 109/11/08	Input and Output	
9	109/11/09~ 109/11/15	Secondary Storage	
10	109/11/16~ 109/11/22	期中考試週	
11	109/11/23~ 109/11/29	Python Programming Language (1)	
12	109/11/30~ 109/12/06	Python Programming Language (2)	
13	109/12/07~ 109/12/13	Python Programming Language (3)	
14	109/12/14~ 109/12/20	Python Programming Language (4)	
15	109/12/21~ 109/12/27	Python Programming Language (5)	
16	109/12/28~ 110/01/03	Python Programming Language (6)	
17	110/01/04~ 110/01/10	Python Programming Language (7)	
18	110/01/11~ 110/01/17	期末考試週	
修課應 注意事項			
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	Timothy J. O'Leary, Linda I. O'Leary, & Daniel A. O'Leary. (2019). Computing Essentials. McGraw-Hill.		
參考文獻			
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 30.0 % ◆平時評量： % (含資訊能力測驗成績) ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈 〉： %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		