

淡江大學 109 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	畢業專題	授課 教師	沈俊毅 SHEN,CHUN-YI
	KEY ISSUES IN CAREER PLANNING		
開課系級	教科四 B	開課 資料	實體課程 必修 下學期 2學分
	TDTXB4B		
系 ( 所 ) 教育目標			
培養能結合教學相關理論於數位學習、教材製作與專案開發之人才。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 應用教學設計之能力。(比重：50.00)</p> <p>C. 製作各類型媒體教材之能力。(比重：50.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：30.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：30.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：10.00)</p>			
課程簡介	本課程在於引導學生完成企業訓練或數位學習之專案。學生將整合教育科技課程所學之教學設計與多媒體製作能力，以完成企業界需要之數位學習或教育訓練之課程教材產品。		
	This course is a guided group activity intended to assist each student group to engage in a cooperate project, and demonstrate the ability to synthesize and apply the knowledge and skills of instructional design and multimedia production. Students need to complete a finished courseware for e-earning or e-training.		
本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應			
將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。			
<p>一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。</p> <p>二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。</p> <p>三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。</p>			
序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	

1	對專案做需求、內容與對象分析	Conduct needs, contents and user analysis.
2	進行腳本、介面與媒體訊息設計	Engage in script writing, interface and message design
3	製作多媒體教材	Produce multimedia courseware
4	管理專案	Manage e-learning or training project
5	評鑑教材	Evaluate courseware

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	A	2	討論	實作
2	認知	A	2	討論	實作
3	技能	C	8	討論	實作
4	認知	A	7	討論	實作
5	認知	A	5	討論	實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	109/09/14~ 109/09/20	課程說明、檢視各組教材、討論製作進度	
2	109/09/21~ 109/09/27	教材雛型檢視所有單元腳本	
3	109/09/28~ 109/10/04	第一單元教材雛形檢視	
4	109/10/05~ 109/10/11	第一單元教材修正	
5	109/10/12~ 109/10/18	第二單元教材雛形檢視	
6	109/10/19~ 109/10/25	第二單元教材修正	
7	109/10/26~ 109/11/01	第三單元教材雛形檢視	
8	109/11/02~ 109/11/08	第三單元教材修正	
9	109/11/09~ 109/11/15	期中口頭報告(所有單元)：繳交正式企劃書與介面	
10	109/11/16~ 109/11/22	期中考試週	
11	109/11/23~ 109/11/29	評鑑計畫、工具設計	
12	109/11/30~ 109/12/06	教材修正	
13	109/12/07~ 109/12/13	教材修正、企劃書修改	

14	109/12/14~ 109/12/20	教材評鑑	
15	109/12/21~ 109/12/27	教材評鑑報告呈現	
16	109/12/28~ 110/01/03	畢業專題期末呈現練習：繳交正式企劃書	
17	110/01/04~ 110/01/10	畢業專題期末呈現	
18	110/01/11~ 110/01/17	期末考試週	
修課應 注意事項	1.上課鐘響15分鐘內未進教室者視為遲到，20分鐘以上未進教室視為曠課 2.學生請假須依學生請假規則辦理請假手續，以兩次為限，並須於一週內以學校正式假條請假。若未依規定辦理，視為曠課 3.遲到每次扣1分，請假每次扣2分。曠課第一次扣總分3分，第二次扣8分，第三次扣考，該科目之學期成績以零分計算。授課教師有權更改扣分原則		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	自編教材		
參考文獻	Foshay、Silber、Stelnicki, 張霄亭/譯(2004) 教材設計。台北：雙葉書廊。 Lee, W. W., Owens, D. L.,徐新逸、施郁芬譯 (2003) 多媒體教學設計：數位學習與企業訓練。台北：高等教育。		
批改作業 篇數	2 篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 %    ◆平時評量：20.0 %    ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈 〉：        %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		