

淡江大學 109 學年度第 1 學期課程教學計畫表

| | | | |
|--|--|----------|---------------------|
| 課程名稱 | 資訊系統與實習 | 授課 教師 | 邱鈺鈞 YU-JYUN CIOU |
| | INFORMATION SYSTEM AND PRACTICE | | |
| 開課系級 | 教科二P | 開課 資料 | 實體課程 選修 單學期 3學分 |
| | TDTXB2P | | |
| 系（所）教育目標 | | | |
| 培養能結合教學相關理論於數位學習、教材製作與專案開發之人才。 | | | |
| 本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重 | | | |
| D. 應用基礎程式設計之能力。(比重：100.00) | | | |
| 本課程對應校級基本素養之項目與比重 | | | |
| 1. 全球視野。(比重：10.00) 2. 資訊運用。(比重：15.00) 3. 洞悉未來。(比重：15.00) 4. 品德倫理。(比重：10.00) 5. 獨立思考。(比重：15.00) 6. 樂活健康。(比重：10.00) 7. 團隊合作。(比重：15.00) 8. 美學涵養。(比重：10.00) | | | |
| 課程簡介 | App Inventor2 創意App程式設計 | | |
| | App Inventor2 Creative App Programming | | |

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

| 序號 | 教學目標(中文) | 教學目標(英文) |
|----|-------------------|--|
| 1 | 訓練同學具備簡單手機程式設計的能力 | Training students with the ability to design a simple mobile phone program |

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

| 序號 | 目標類型 | 院、系(所)核心能力 | 校級基本素養 | 教學方法 | 評量方式 |
|----|------|------------|----------|----------|--------------------------------|
| 1 | 技能 | D | 12345678 | 講述、討論、實作 | 測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面) |

授課進度表

| 週次 | 日期起訖 | 內容 (Subject/Topics) | 備註 |
|----|-------------------------|----------------------------|----|
| 1 | 109/09/14~ 109/09/20 | 課程介紹及工具準備 | |
| 2 | 109/09/21~ 109/09/27 | 開發 Android App的新利器 | |
| 3 | 109/09/28~ 109/10/04 | APP Inventor 基礎畫面元件 | |
| 4 | 109/10/05~ 109/10/11 | APP Inventor 基礎畫面元件 | |
| 5 | 109/10/12~ 109/10/18 | APP Inventor 基礎畫面元件 | |
| 6 | 109/10/19~ 109/10/25 | APP Inventor 基礎畫面元件 | |
| 7 | 109/10/26~ 109/11/01 | APP Inventor 人機互動功能 | |
| 8 | 109/11/02~ 109/11/08 | APP Inventor 人機互動功能 | |
| 9 | 109/11/09~ 109/11/15 | APP Inventor 人機互動功能 | |
| 10 | 109/11/16~ 109/11/22 | 期中考試週 | |
| 11 | 109/11/23~ 109/11/29 | APP Inventor 人機互動功能 | |
| 12 | 109/11/30~ 109/12/06 | APP Inventor 進階人機互動與檔案存取應用 | |
| 13 | 109/12/07~ 109/12/13 | APP Inventor 進階人機互動與檔案存取應用 | |

| | | | |
|--------------|-------------------------|--|--|
| 14 | 109/12/14~ 109/12/20 | APP Inventor 進階人機互動與檔案存取應用 | |
| 15 | 109/12/21~ 109/12/27 | APP Inventor 進階人機互動與檔案存取應用 | |
| 16 | 109/12/28~ 110/01/03 | 期末專題測驗 | |
| 17 | 110/01/04~ 110/01/10 | 期末專題展示 | |
| 18 | 110/01/11~ 110/01/17 | 期末考試週 | |
| 修課應 注意事項 | | | |
| 教學設備 | | 電腦、投影機 | |
| 教科書與 教材 | | TQC+ 創意 App 程式設計認證指南 -- App Inventor 2 (第二版) | |
| 參考文獻 | | 碁峯 App inventor2 零基礎入門班 手機應用程式設計超簡單--App Inventor 2零基礎入門班(中文介面第四版) 手機應用程式設計超簡單 -- App Inventor 2 小專題特訓班 | |
| 批改作業 篇數 | | 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫) | |
| 學期成績 計算方式 | | ◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量： % ◆期末評量：60.0 % ◆其他〈 〉： % | |
| 備考 | | 「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。 | |