

淡江大學 109 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	教育科技概論	授課 教師	林逸農
	INTRODUCTION TO EDUCATIONAL TECHNOLOGY		
開課系級	教科一 B	開課 資料	實體課程 必修 單學期 3學分
	TDTXB1B		
系 ( 所 ) 教育目標			
培養能結合教學相關理論於數位學習、教材製作與專案開發之人才。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
B. 應用教育資料分析之能力。(比重：100.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
2. 資訊運用。(比重：40.00) 5. 獨立思考。(比重：30.00) 7. 團隊合作。(比重：30.00)			
課程簡介	介紹教育科技的起源發展與基礎理論，包括媒體特性、教與學的過程、科技評估與教學科技的應用。		
	This course presents the foundation of educational communications media and technology, including characteristics of media, the teaching-learning process, technology evaluation and utilization of media teaching.		
本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應			
將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。			
一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。			
序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	
1	學生能了解教育科技的概念及其理論基礎	Students will be able to understand the concepts of educational technology and their foundations	
2	學生能了解教育科技未來發展趨勢	Students will know the future directions of educational technology	

3	學生能熟悉不同軟體操作	Students will be familiar with different instructional software
4	學生能夠合作融洽完成專案	Students will be able to work as a team member to complete projects.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	B	2	講述、討論	作業、討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)、活動參與
2	認知	B	2	講述、討論	作業、討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)、活動參與
3	技能	B	25	講述、討論、實作、體驗	作業、實作、報告(含口頭、書面)、活動參與
4	認知	B	27	講述、討論、實作	作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)、活動參與

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	109/09/14~ 109/09/20	Syllabus / 上課規定 / 課程大綱/自我介紹	
2	109/09/21~ 109/09/27	教育科技的過去現在與未來	
3	109/09/28~ 109/10/04	科技學習者的關鍵能力素養	
4	109/10/05~ 109/10/11	教育科技的心理學基礎	
5	109/10/12~ 109/10/18	ASSURE 模式之應用	
6	109/10/19~ 109/10/25	整合科技媒體融入教學	
7	109/10/26~ 109/11/01	教育科技的教學環境設計	
8	109/11/02~ 109/11/08	參觀教科系專用教室	
9	109/11/09~ 109/11/15	展示媒體之選擇與運用	
10	109/11/16~ 109/11/22	期中考試週	
11	109/11/23~ 109/11/29	教學媒體簡報呈現和設計與製作	
12	109/11/30~ 109/12/06	視訊媒體與教學	

13	109/12/07~ 109/12/13	新興教育科技應用:AI人工智慧(上)	
14	109/12/14~ 109/12/20	新興教育科技應用:AI人工智慧(下)	
15	109/12/21~ 109/12/27	新興教育科技應用:AR/VR/MR	
16	109/12/28~ 110/01/03	新興教育科技應用:STEAM-Maker教育	
17	110/01/04~ 110/01/10	期末筆試	
18	110/01/11~ 110/01/17	期末考試週	
修課應 注意事項	<p>1. 曠課以老師點名為準，點名不到及視為曠課，無遲到。</p> <p>2. 學生請假須依學生請假規則辦理請假手續，以兩次為限，並須於一週內以學校正式假條請假。若未依規定辦理，視為曠課。</p> <p>3. 曠課第一次扣總分2分，期中考超過三次扣考，期末考超過五次扣考，該科目之學期成績以零分計算。</p> <p>4. 學期中請假以兩次為限。若遇事/，病，請按規定請假，一週內出示假單，逾期不受理。</p> <p>5. 無論參加任何比賽、會議，請按規定請假，並遵照學期中請假以兩次為限之規定。</p> <p>附註：老師保留變更作業相目、作業內容及作業評分比例的權力。</p>		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	張霄庭等譯(民91)。教學媒體與學習科技。台北：雙葉書廊。		
參考文獻	Heinich, Molenda, Russell, & Smaldino (2002). Instructional Media and Technologies for Learning (7/E). Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall.		
批改作業 篇數	6 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	<p>◆出席率： 10.0 %    ◆平時評量：60.0 %    ◆期中評量：10.0 %</p> <p>◆期末評量：10.0 %</p> <p>◆其他〈課堂參與表現〉：10.0 %</p>		
備考	<p>「教學計畫表管理系統」網址：<a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。</p> <p><b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b></p>		