# 淡江大學109學年度第1學期課程教學計畫表

課程名稱	程式設計與實習 (一)  COMPUTER PROGRAMMING(I), PRODUCTION AND APPLICATIONS	授課教師	陳慶帆 CHING-FAN CHEN
開課系級	教科一A	開課	實體課程
1711 W. J. W.	TDTXB1A	資料	必修 單學期 3學分

## 系(所)教育目標

培養能結合教學相關理論於數位學習、教材製作與專案開發之人才。

## 本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重

D. 應用基礎程式設計之能力。(比重:100.00)

## 本課程對應校級基本素養之項目與比重

2. 資訊運用。(比重:90.00)5. 獨立思考。(比重:10.00)

本課程主要在於讓學生瞭解程式設計的基本概念與訓練,訓練學生如何利用簡易軟體,寫出簡單的電動玩具程式與測驗系統

#### 課程簡介

This course focuses on the basic training of programming language, and writing for the programs of simple computer games, so that students can write programs to implement instructional materials.

#### 本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive): 著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective): 著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor):著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	學習程式設計基本概念	Understand the basics of programming
2	學習簡易3D程式設計	Understand the basic interactive 3D design

3	3 學習簡易測驗系統製作			Understand the basic testing system design				
4	學習基本程式設計技能			Understand the basic of programming skills				
	<b>教學目標之目標類型、</b>			· 核心能力、基本素養教學方法與評量方式				
序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式			
1	認知	D	25	講述、實作	測驗			
2	技能	D	25	講述、討論、實作	測驗、作業、實作			
3	技能	D	25	講述、實作	測驗、作業、實作			
4	技能	D	25	講述、實作	測驗、作業、實作			
	授課進度表							
週次	日期起訖		內 容(	Subject/Topics)	備註			
1	109/09/14~ 109/09/20	python 程式設計簡介(1)python撰寫環境介紹						
2	109/09/21~ 109/09/27	python 程式設計簡介(2)輸出入指令說明						
3	109/09/28~ 109/10/04	python 運算式與運算子與判斷式(1)奇偶數判斷						
4	109/10/05~ 109/10/11	python 運算式與運算子與判斷式(2)猜數字						
5	109/10/12~ 109/10/18	python 迴圈說明(1)						
6	109/10/19~ 109/10/25	python 迴圈說明(2)						
7	109/10/26~ 109/11/01	python LIST說明(1)						
8	109/11/02~ 109/11/08	python LIST說明(2)						
9	109/11/09~ 109/11/15	python LIS	python LIST說明(3)					
10	109/11/16~ 109/11/22	期中考試週						
11	109/11/23~ 109/11/29	測驗系統實作測驗						
12	109/11/30~ 109/12/06	vpython實代	vpython實作說明(1)					
13	109/12/07~ 109/12/13	vpython實代	vpython實作說明(2)					
14	109/12/14~ 109/12/20	minecraft與python(1)						
15	109/12/21~ 109/12/27	minecraft與python(2)						
16	109/12/28~ 110/01/03	minecraft與python(3)						

17   \frac{110/01/04\simeter \text{110/01/10}}{110/01/10}	線上實作考試測驗		
18   \frac{110/01/11\simeter \text{110/01/17}}{110/01/17}	期末考試週		
修課應注意事項	1.學生應避免無故缺課。 2.老師保留變更課程進度、作業項目、作業內容及作業評分比例的權利。		
教學設備	備電腦、投影機		
教科書與 教材	老師上課PPT檔案與數位課程錄音教材檔案		
參考文獻	文獻		
批改作業 篇數	10 篇(本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績計算方式	→ M 小 計 里 · SU.U /0		
「教學計畫表管理系統」網址: https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書,勿不法影印他人著作,			

TDTXB1D0045 0A

第 3 頁 / 共 3 頁 2020/6/30 23:10:54