

淡江大學 109 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	網路互動程式設計	授課 教師	施建州 SHIH, CHIEN-CHOU
	NETWORK INTERACTIVE PROGRAMMING DESIGN		
開課系級	資傳二P	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TAIXB2P		
系 (所) 教育目標			
<p>一、強化專業知識與倫理。</p> <p>二、訓練實務知能與技能。</p> <p>三、開發創意思維與潛能。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>C. 能運用資訊傳播實務技術與工具。(比重：70.00)</p> <p>F. 能企劃與執行資訊傳播專案。(比重：30.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：70.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：30.00)</p>			
課程簡介	實作2D或3D網路互動程式開發專題		
	Development of the Unity3D interactive program project.		
本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應			
<p>將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。</p> <p>一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。</p> <p>二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。</p> <p>三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。</p>			
序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	

1	讓學生具備基礎Unity 3D在2D及3D網路互動程式開發實作能力			Training of Unity 3D interactive programming design.	
教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式					
序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	CF	27	講述、實作、模擬	作業、實作
授課進度表					
週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)			備註
1	109/09/14~ 109/09/20	Unity3D 互動應用趨勢及學習路徑與實例分享			
2	109/09/21~ 109/09/27	Unity 3D操作環境介紹(基本物件、光源、攝影機、物理元件、分子運動及動畫編輯)			
3	109/09/28~ 109/10/04	Unity 3D場景進階設定(地形編輯器及植被系統)			
4	109/10/05~ 109/10/11	角色投彈或射擊以及標靶撞擊效果及寶物收集腳本設計			
5	109/10/12~ 109/10/18	Mecanim動作設定			
6	109/10/19~ 109/10/25	Mecanim動作設定角色動作流程及控制程式			
7	109/10/26~ 109/11/01	Navigation Mesh 設定			
8	109/11/02~ 109/11/08	角色移動作路徑			
9	109/11/09~ 109/11/15	Unity 3D場景互動導覽期中作業			
10	109/11/16~ 109/11/22	期中考試週			
11	109/11/23~ 109/11/29	2018新功能Probuilder + timeline + cinemachine如何設計遊戲動畫			
12	109/11/30~ 109/12/06	Vuforia AR 開發流程			
13	109/12/07~ 109/12/13	Unity 3D AR擴增實境的應用(Vuforia SDK)			
14	109/12/14~ 109/12/20	Unity UI 介面設計			
15	109/12/21~ 109/12/27	展覽互動AR遊戲規劃			
16	109/12/28~ 110/01/03	恐龍展AR闖關遊戲實作			
17	110/01/04~ 110/01/10	期末AR作品驗收			
18	110/01/11~ 110/01/17	期末考試週			

修課應 注意事項	缺課三次成績以零分計
教學設備	電腦、投影機
教科書與 教材	
參考文獻	
批改作業 篇數	篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：20.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈 〉： %
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。