

淡江大學 108 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	智慧終端與行動學習之設計	授課 教師	周建興 CHIEN-HSING CHOU
	MOBILE PROGRAMING AND MOBILE LEARNING DESIGN		
開課系級	電機二碩專班 A	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TETXJ2A		
系（ 所 ） 教 育 目 標			
一、教育學生具備電機/機器人工程專業知識以解決電機之相關問題。 二、教育學生具備創新思考、能獨立完成所交付任務及具備團隊精神之高級電機工程師。 三、教育學生具備前瞻的國際觀以因應現今多元化職場生涯之挑戰。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
A. 具有電機/機器人工程之專業知識。(比重：20.00) B. 具有策劃及執行電機專題研究之能力。(比重：20.00) C. 具有撰寫電機專業論文之能力。(比重：20.00) D. 具有創新思考及獨立解決電機相關問題之能力。(比重：20.00) E. 具有領導、管理、規劃及與不同領域人員協調整合之能力。(比重：10.00) F. 具有前瞻的國際觀及終身自我學習成長之能力。(比重：10.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
2. 資訊運用。(比重：25.00) 3. 洞悉未來。(比重：20.00) 4. 品德倫理。(比重：20.00) 5. 獨立思考。(比重：35.00)			
課程簡介	本課程會簡介有關iPhone與Android等手機平台， 相關的手機應用程式設計， 以及相關的研究		
	In this course, we introduces the development platforms of iPhone and Android. Besides, the mobile-phone programming and related researches are also studied in this course.		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	手機平台概論	Introduction of mobile-phone platform
2	手機程式設計實作演練	Mobile-phone Programming
3	手機應用與相關研究分析	The applications and related researches of mobile phone

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	ABCDEF	2345	講述、討論	討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)
2	認知	CD	25	講述、討論、實作	實作、報告(含口頭、書面)
3	認知	DE	25	講述、實作	討論(含課堂、線上)、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內 容 (Subject/Topics)	備註
1	109/03/02~ 109/03/08	手機程式開發課程概論	
2	109/03/09~ 109/03/15	邀請專家學者進行實務的案例分享	
3	109/03/16~ 109/03/22	Linkit 7697開發版實作	
4	109/03/23~ 109/03/29	Linkit 7697藍芽功能實作	
5	109/03/30~ 109/04/05	專題演講	
6	109/04/06~ 109/04/12	專題演講	
7	109/04/13~ 109/04/19	FPGA開發版上機實作	
8	109/04/20~ 109/04/26	FPGA開發版上機實作	
9	109/04/27~ 109/05/03	人機互動專題製作與校外參訪	

10	109/05/04~ 109/05/10	期中考考試週	
11	109/05/11~ 109/05/17	FPGA開發版上機實作	
12	109/05/18~ 109/05/24	手機程式實務練習	
13	109/05/25~ 109/05/31	手機程式實務練習	
14	109/06/01~ 109/06/07	手機程式實務練習	
15	109/06/08~ 109/06/14	論文報告	
16	109/06/15~ 109/06/21	帶領同學至校外相關業界進行交流與參訪	
17	109/06/22~ 109/06/28	期末考試週-自主線上學習	
18	109/06/29~ 109/07/05	教師彈性補充教學：報告繳交	
修課應 注意事項	所有修課同學都需在本學期開發設計一個手機APP（不限平台），期中為此App的Prototype製作報告，期末為實際APP開發的展示，並上傳至App Store。平常上課同學需在上台介紹有關人機互動的影片或是新的科技產品3次 #非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	手機程式設計入門與應用 Android、iPhone、Windows Mobile，陳彥文，彭亦暄，旗標出版社 Android手機程式超簡單！！App Inventor入門卷，作者：曾吉弘、蔡宜坦、黃凱群、賴偉民、盧玟攸、施力維，出版社：馥林文化 MIT App Inventor 2 易學易用 開發Android應用程式，作者：王安邦，出版社：上奇資訊		
參考文獻	Windows Mobile 6應用與程式開發，江家韻，文魁出版社 iPhone創意程式設計家，林伯全，文魁出版社		
批改作業 篇數	篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉： %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址：https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		