

淡江大學 108 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	物件導向系統分析與設計實務	授課 教師	陳瑞宏 CHEN JUI-HUNG
	OBJECT ORIENTED SYSTEM ANALYSIS AND DESIGN TUTORIAL		
開課系級	資工一碩專班 A	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TEIXJ1A		
系（ 所 ） 教 育 目 標			
一、培養獨立研究解決問題。 二、提昇研發能量創意設計。 三、厚植資訊工程專業知能。 四、養成自發自主終生學習。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
A. 獨立解決問題能力。(比重：40.00) D. 資訊工程研發能力。(比重：20.00) E. 專案計畫管理能力。(比重：20.00) F. 自主終生學習能力。(比重：20.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
2. 資訊運用。(比重：40.00) 5. 獨立思考。(比重：40.00) 7. 團隊合作。(比重：20.00)			
課程簡介	因應快速發展的電腦化社會，其相關電腦應用系統發展模式也隨之進化，其物件導向系統發展之觀念與實作方法變得日益重要。本課程將以JAVA Script物件導向程式語言為主，除強化學生物件導向程式實作觀念外，並配合UML系統設計觀念來釐清系統發展過程中的種種問題，藉此達到體認系統發展實務的目的。		
	Due to the rapid development of computerization society, students need to learn the efficient software development programs. This course will mainly focus on not only to understand the concept of object-oriented programming but to realize the design concept of UML system via JAVA Script language in order to experience various problems when developing computer software.		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	透過JAVA語言強化物件導向程式實作觀念	To Strengthen the Object-Oriented Programming Concept via Java language.
2	學習系統發展之評估方法	To Learn the Computer Programming Assessment Methods
3	學習系統程式之物件導向發展流程	To Learning the Object-Oriented Programming Process
4	釐清程序式與物件導向式程式發展之差異	To Clarify the Differences Between Procedural and Object-Oriented Programming

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	DF	2	講述、討論、實作	討論(含課堂、線上)、實作
2	認知	AD	25	講述、討論	討論(含課堂、線上)、實作
3	技能	ADE	257	講述、討論	討論(含課堂、線上)、實作
4	認知	AD	25	講述、討論	討論(含課堂、線上)、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	109/03/02~ 109/03/08	課程介紹	
2	109/03/09~ 109/03/15	HTML觀念概說	
3	109/03/16~ 109/03/22	DHTML & CSS 觀念概說	
4	109/03/23~ 109/03/29	JAVA Script程式觀念概說	
5	109/03/30~ 109/04/05	JAVA Script物件導向程式觀念概說	
6	109/04/06~ 109/04/12	JAVA Script 物件導向程式觀念(封裝)概說	

7	109/04/13~ 109/04/19	JAVA Script 物件導向程式觀念(繼承、多型)概說	
8	109/04/20~ 109/04/26	JSON 概說	
9	109/04/27~ 109/05/03	期中考試週	
10	109/05/04~ 109/05/10	物件導向程式實作與配合UML繪製工具介紹	
11	109/05/11~ 109/05/17	UML類別圖介紹	
12	109/05/18~ 109/05/24	UML活動圖介紹	
13	109/05/25~ 109/05/31	UML互動圖介紹	
14	109/06/01~ 109/06/07	UML案例、元件與狀態圖介紹	
15	109/06/08~ 109/06/14	UML實例介紹	
16	109/06/15~ 109/06/21	期末考試週	
17	109/06/22~ 109/06/28	教師彈性補充教學：UML系統實作設計	
18	109/06/29~ 109/07/05	教師彈性補充教學： UML系統實作設計	
修課應 注意事項	建議帶筆電上課		
教學設備	電腦		
教科書與 教材	新觀念UML系統分析與設計實務(第二版),陳會安,旗標出版股份有限公司,ISBN:9789863123132. Java SE8程式設計實力,陳德來,上奇資訊股份有限公司, ISBN:9789863751144.		
參考文獻	UML物件導向系統分析與設計(第三版),游峰碩,博碩文化股份有限公司,ISBN:9789864341818 https://www.w3schools.com/		
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉： %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		