

淡江大學 108 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	專題實驗 (三)	授課 教師	蔣璿東 RUI-DONG CHIANG
	SPECIAL TOPICS LAB.(III)		
開課系級	資工三D	開課 資料	實體課程 必修 單學期 1學分
	TEIXB3D		
系 (所) 教育目標			
<p>一、通達專業知能。</p> <p>二、熟練實用技能。</p> <p>三、展現創意成果。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
E. 資訊技能就業能力。(比重：100.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：70.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：30.00)</p>			
課程簡介	<p>這門課程主要的目的是以實務面來訓練學生精進其所製作之專題系統，我們將指導學生將其專題系統以更貼近產品面的方式來加以改良與包裝，並且亦會適時地輔導學生將其作品透過展演或實作競賽來與外校學生或產業界相互交流與切磋。</p>		
	<p>The main objective of this course is to train students to sophisticated their research projects in practical perspective. We will guide students to enhance and refine their research projects to close to real products. We also plan to guide students to show their works to academic or industry, and to learn more from outside world.</p>		
本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應			
<p>將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。</p> <p>一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。</p> <p>二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。</p> <p>三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。</p>			
序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	

1	1. 使學生能學習該如何精進其所開發之系統。	Students will be able to learn how to enhance their research projects.
2	2. 使學生能思考及解決實務面上系統之問題。	Students will be able to think and solve practical issues
3	3. 使學生具有研發創新之能力。	Students will be creative and will be able to do research.
4	4. 使學生具有團隊合作之能力。	Students will have team-work experiences.
5	5. 使學生具有展示以及推銷其實作系統之能力。	Students will be able to demonstrate and promote their works.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	E	27	討論、實作	上課表現、專題製作
2	認知	E	27	討論、實作	上課表現、實作
3	認知	E	27	討論、實作	上課表現、實作
4	認知	E	27	討論、實作	上課表現、實作
5	認知	E	27	討論、實作	上課表現、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	109/03/02~ 109/03/08	課程簡介	
2	109/03/09~ 109/03/15	進階嵌入式系統程式設計(I)	
3	109/03/16~ 109/03/22	進階嵌入式系統程式設計(II)	
4	109/03/23~ 109/03/29	進階嵌入式系統程式設計(III)	
5	109/03/30~ 109/04/05	進階嵌入式系統程式設計(IV)	
6	109/04/06~ 109/04/12	進階Android程式設計實務(I)	
7	109/04/13~ 109/04/19	教學觀摩週(停課一次)	
8	109/04/20~ 109/04/26	進階Android程式設計實務(II)	
9	109/04/27~ 109/05/03	期中考試週	
10	109/05/04~ 109/05/10	進階Android程式設計實務(III)	
11	109/05/11~ 109/05/17	實作競賽/展演輔導(I)	
12	109/05/18~ 109/05/24	實作競賽/展演輔導(II)	

13	109/05/25~ 109/05/31	分組研討與系統改進製作(I)	
14	109/06/01~ 109/06/07	分組研討與系統改進製作(II)	
15	109/06/08~ 109/06/14	分組研討與系統改進製作(III)	
16	109/06/15~ 109/06/21	分組研討與系統改進製作(IV)	
17	109/06/22~ 109/06/28	期末考試週(本學期期末考試日期 為:109/6/18-109/6/24)	
18	109/06/29~ 109/07/05	教師彈性補充教學： 實作競賽/展演心得	
修課應 注意事項			
教學設備	電腦、投影機、其它(實驗器材)		
教科書與 教材	教材置放於網站供同學下載		
參考文獻			
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： % ◆平時評量：50.0 % ◆期中評量： % ◆期末評量： % ◆其他〈作業成績〉：50.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		