

淡江大學 108 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	資訊概論	授課 教師	李宜勳 LI, I-HSUM
	INTRODUCTION TO COMPUTERS		
開課系級	機械系光機一 A	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TEBAB1A		
系 ( 所 ) 教育 目 標			
<p>一、教育學生應用科學與工程知識，使其能從事於機電工程相關實務或學術研究。</p> <p>二、培養新興的機電工程師，使其專業素養與工程倫理能充分發揮於職場，符合社會需求。</p> <p>三、督促學生具備全球競爭的基本技能，以面對不同的生涯發展，並能持續終身學習。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 機電專業能力(Head/Knowledge)。(比重：30.00)</p> <p>B. 動手實務能力(Hand/Skill)。(比重：40.00)</p> <p>C. 積極態度能力(Heart/Attitude)。(比重：20.00)</p> <p>D. 願景眼光能力(Eye/Vision)。(比重：10.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：20.00)</p> <p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：50.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程以程式語言之初學者為基準，課程開頭會先介紹計算機概論，對電腦的運作有了基礎認識後，再介紹C/C++程式設計之基礎語法、資料輸出入、資料處理、邏輯控制等等，由淺入深，並配合上機演練，透過練習與思考，吸收豐富的教材內容。</p>		
	<p>I will give a lecture about the C++ program language for beginners in this course. You will learn the basic concept of computers and how to design a computer language using C++. This course contains contents as 1. data input/output; 2. values and variables; 3. conditional execution, and so on. You will have lots of practics in writing c++ in the class.</p>		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	1. 學習電腦科技基本概念 2. 學習程式邏輯基本概念 3. 學習C++程式設計基本概念	1. Learn the basic concept of computer science. 2. Learn the basic concept of programming logic. 3. Learn C++ computer language.
2	1. 學習電腦科技基本概念 2. 學習程式邏輯基本概念 3. 學習C++程式設計基本概念	1. Learn the basic concept of computer science. 2. Learn the basic concept of programming logic. 3. Learn C++ computer language.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	認知	AB	2	講述、討論、實作	測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作
2	認知	CD	15	講述、實作	作業、討論(含課堂、線上)、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	109/03/02~ 109/03/08	Introduction	
2	109/03/09~ 109/03/15	The Context of Software Development & Writing a C++ Program	
3	109/03/16~ 109/03/22	Values and Variables	
4	109/03/23~ 109/03/29	Expressions and Arithmetic	
5	109/03/30~ 109/04/05	Conditional Execution(1)	
6	109/04/06~ 109/04/12	Conditional Execution(2)	
7	109/04/13~ 109/04/19	Iteration(1)	
8	109/04/20~ 109/04/26	Iteration(2)	
9	109/04/27~ 109/05/03	期中考試週	
10	109/05/04~ 109/05/10	Other Conditional and Iterative Statements	
11	109/05/11~ 109/05/17	Using Functions	

12	109/05/18~ 109/05/24	Writing Functions	
13	109/05/25~ 109/05/31	Managing Functions and Data	
14	109/06/01~ 109/06/07	Aggregate Data	
15	109/06/08~ 109/06/14	Sorting and Searching	
16	109/06/15~ 109/06/21	Standard C++ Classes	
17	109/06/22~ 109/06/28	期末考試週(本學期期末考試日期 為:109/6/18-109/6/24)	
18	109/06/29~ 109/07/05	教師彈性補充教學：校外參訪	
修課應 注意事項			
教學設備		電腦、投影機	
教科書與 教材		Fundamentals of C++ Programming, Richard L. Halterman	
參考文獻			
批改作業 篇數		篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)	
學期成績 計算方式		◆出席率： 10.0 %    ◆平時評量：30.0 %    ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉：        %	
備 考		「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>	