

淡江大學 108 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	iOS 應用程式開發	授課 教師	林其誼 LIN, CHI-YI
	IOS APPLICATION PROGRAM DEVELOPMENT		
開課系級	資訊教育學門 B	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUOB0B		
學門教育目標			
<p>一、培育學生具備資訊基本素養。</p> <p>二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。</p> <p>三、建立學生的資訊倫理。</p> <p>四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：70.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：10.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：20.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程將透過Xcode教授iOS基礎程式設計。課程內容以Swift語言為主，佐以iOS應用基礎知識、圖層概念、及視圖控制器等知識。透過本課程，學生將知道如何開發基本的iOS APP，適合第一次接觸程式設計的同學選修。</p>		
	<p>In this course, students will learn basic iOS programming using Xcode. The Swift language is the main focus of this course, along with the knowledge of the iOS background, layout concept, and view controller. Through this course, students without programming background will learn how to develop a basic iOS APP.</p>		
本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應			
<p>將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。</p> <p>一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。</p> <p>二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。</p> <p>三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。</p>			
序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	
1	Swift語言	Swift language	

2	視圖控制技術	View controller technology			
教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式					
序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	認知		278	講述、實作	實作
2	認知		278	講述、實作	實作
授課進度表					
週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)			備註
1	108/09/09~ 108/09/15	課程簡介			
2	108/09/16~ 108/09/22	Swift Playground			
3	108/09/23~ 108/09/29	Swift Playground、Swift語言簡介			
4	108/09/30~ 108/10/06	Swift語言-基本型別			
5	108/10/07~ 108/10/13	Swift語言-控制流程			
6	108/10/14~ 108/10/20	Swift語言-函式I			
7	108/10/21~ 108/10/27	Swift語言-函式II			
8	108/10/28~ 108/11/03	Swift語言-物件I			
9	108/11/04~ 108/11/10	Swift語言-物件II			
10	108/11/11~ 108/11/17	期中考試週			
11	108/11/18~ 108/11/24	Swift語言-struct I			
12	108/11/25~ 108/12/01	Swift語言-struct II			
13	108/12/02~ 108/12/08	Swift語言-struct III			
14	108/12/09~ 108/12/15	視圖			
15	108/12/16~ 108/12/22	視圖控制器			
16	108/12/23~ 108/12/29	視圖控制器			
17	108/12/30~ 109/01/05	期末報告			
18	109/01/06~ 109/01/12	期末考試週(本學期期末考試日期為:109/1/3-109/1/9)			

修課應注意事項	1. 本課程主要介紹基本的Swift程式語言，適合沒有程式設計經驗的同學。若同學已具備程式設計經驗，建議選修其他更為進階的相關課程。 2. 期中考試為傳統紙筆測驗，第17週將進行期末報告，第18週不排考。
教學設備	電腦、投影機
教科書與教材	彼得潘的 Swift 程式設計入門，彼得潘，松崗，2017-12-13 出版。 自編教材
參考文獻	
批改作業篇數	篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）
學期成績計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量： % ◆期中評量：25.0 % ◆期末評量：25.0 % ◆其他〈作業與課堂表現〉：40.0 %
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。