

淡江大學 108 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	多媒體實務與應用	授課 教師	張玄菩 HSUAN-PU CHANG
	INTRODUCTION TO MULTIMEDIA		
開課系級	資訊教育學門 A	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUOB0A		
學 門 教 育 目 標			
<p>一、培育學生具備資訊基本素養。</p> <p>二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。</p> <p>三、建立學生的資訊倫理。</p> <p>四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：80.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：20.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程為一學年的課程，旨在引導學生</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 認識多媒體應用軟體，主要包含PDF及EPUB格式之電子書； 2) 學習使用Adobe系列軟體中的Indesign製作電子書 3) 學習使用軟體製作EPUB電子書 4) 學習使用其他網路多媒體軟體，例如雲端文書軟體、線上繪圖軟體等軟體 5) 課程主要從做中學，提供學生實作練習機會。 		
	<p>The purpose of this class is guiding students to</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) learning multimedia software about producing ebooks in PDF format and EPUB format. (2) Learning how to use Adobe Indesign to produce PFD ebooks. (3) Learning how to use Sigil to produce EPUB ebooks (4) Learning other online multimedia software such as Google documents, online drawings applications (5) Providing students the environment for learning by doing such as Google online applications, Adobe InDesign and EPUB ebooks etc. 		

本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應

將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。

- 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。
- 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。
- 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)
1	熟悉Adobe Indesign軟體介面	To learning the interface operations of Adobe Indesign
2	學習多種多媒體數位內容編輯技巧與出版設定	To learning various multimedia materials editing and publication skills that are used for formal digital contents designing.
3	擁有自我設計多媒體出版物及獨立創作與發佈之能力	Students will possessed the abilities of creating works such as posters, flyers, brochures, magazines and books.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所)核心能力	校級基本素養	教學方法	評量方式
1	技能			講述、實作	作業、實作
2	認知			講述、發表、實作	作業、實作
3	技能			講述、發表、實作	作業、討論(含課堂、線上)、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	108/09/09~ 108/09/15	課程介紹	
2	108/09/16~ 108/09/22	線上文書繪圖處理軟體介紹(1)	
3	108/09/23~ 108/09/29	線上文書繪圖處理軟體介紹(2)	
4	108/09/30~ 108/10/06	同儕互評之介紹與實施練習	
5	108/10/07~ 108/10/13	多媒體電子書介紹與討論	
6	108/10/14~ 108/10/20	使用Indesign製作多媒體電子書(1)	
7	108/10/21~ 108/10/27	使用Indesign製作多媒體電子書(2)	
8	108/10/28~ 108/11/03	期中作品製作說明與上傳	
9	108/11/04~ 108/11/10	期中作品評鑑	

10	108/11/11~ 108/11/17	期中考試週	
11	108/11/18~ 108/11/24	EPUB電子書與HTML5介紹	
12	108/11/25~ 108/12/01	使用Sigil 製作EPUB電子書(1)	
13	108/12/02~ 108/12/08	使用Sigil 製作EPUB電子書(2)	
14	108/12/09~ 108/12/15	EPUB電子書的應用	
15	108/12/16~ 108/12/22	使用Sigil 製作EPUB電子書(3)	
16	108/12/23~ 108/12/29	期末作品製作說明與上傳	
17	108/12/30~ 109/01/05	期末作品評鑑	
18	109/01/06~ 109/01/12	期末考試週(本學期期末考試日期為:109/1/3-109/1/9)	
修課應 注意事項	配合使用iclass學習平台，上傳作業。 評鑑包含同儕評鑑		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	線上影片		
參考文獻			
批改作業 篇數	10 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉： %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		