

淡江大學 108 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	數位藝術概論	授課 教師	謝朝鐘 PHILIP SHIEH
	INTRODUCTION TO DIGITAL ARTS		
開課系級	藝術欣賞學門 C	開課 資料	實體課程 必修 單學期 2學分
	TNUMB0C		
學 門 教 育 目 標			
冀望藉由藝術各領域的知識為基礎，使學生對藝術文化及生活美學有更深的體驗，建立豐富的藝術鑑賞能力、培養深入的美學素養，達到讓藝術知能與生活結合。			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>1. 全球視野。(比重：20.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：30.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：50.00)</p>			
課程簡介	數位藝術包含數位出版、數位典藏、數位美術、數位動畫、數位音樂、數位遊戲等。本課程透過欣賞、評論、分析、探究、設計等活動，教學數位藝術的內涵，並學習創造、設計數位藝術作品。		
	Digital arts includes publishing, archive, visual arts, animation, music and game. Activities include appreciation, criticism, analysis, exploring, and designing of digital arts.		
本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應			
將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。			
<p>一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。</p> <p>二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。</p> <p>三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。</p>			
序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	
1	能欣賞數位藝術作品	to appreciate works of digital arts	
2	獲知數位藝術的基本知識	to learn knowledge of digital arts	
3	獲知數位藝術產業的趨勢	to learn trends of digital arts industry	

4	能設計數位藝術作品	learn to design works of digital arts			
教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式					
序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	認知			講述、討論	作業
2	認知			講述、討論	討論(含課堂、線上)
3	情意			講述、發表、實作	作業
4	技能			發表、實作	作業
授課進度表					
週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)			備註
1	108/09/09~ 108/09/15	數位藝術概論			加入 Facebook 優質數藝社團, 訂閱Youtube 的 Ethos Academy 頻道
2	108/09/16~ 108/09/22	數位動畫的場景和模版			註冊 Powtoon.com
3	108/09/23~ 108/09/29	數位動畫的時間軸			
4	108/09/30~ 108/10/06	動畫腳本、文字			使用 Google Spreadsheet
5	108/10/07~ 108/10/13	語音合成 (text to speech)			
6	108/10/14~ 108/10/20	Youtube 的頻道、智慧財產權、播放清單及多語字幕			
7	108/10/21~ 108/10/27	從動畫腳本製作動畫			試作動畫
8	108/10/28~ 108/11/03	螢幕腳本			使用 Google document
9	108/11/04~ 108/11/10	動畫軟體 Vyond			動畫作品上傳 Youtube
10	108/11/11~ 108/11/17	期中考試週			
11	108/11/18~ 108/11/24	角色動畫、鏡頭的運用			加入 Facebook 優質學習社團
12	108/11/25~ 108/12/01	旁白與對話			註冊 Vyond.com
13	108/12/02~ 108/12/08	Youtube 頻道計畫			
14	108/12/09~ 108/12/15	螢幕捕捉、錄影、剪輯			下載 ActivePresenter
15	108/12/16~ 108/12/22	Youtube 頻道計畫截止			使用 Google document
16	108/12/23~ 108/12/29	製作 ActivePresenter 習題			使用 ActivePresenter

17	108/12/30~ 109/01/05	期末製作檢討	期末製作截止
18	109/01/06~ 109/01/12	期末考試週(本學期期末考試日期為:109/1/3-109/1/9)	
修課應 注意事項	期末計畫佔 25%, 期末製作佔 25%.		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	http://ethospedia.site, https://www.youtube.com/channel/UCnc2aETW3yiDbtYtqITAE-Q		
參考文獻			
批改作業 篇數	3 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 20.0 %   ◆平時評量：       %   ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：50.0 % ◆其他〈 〉：       %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		