

淡江大學 108 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	畢業專題	授課 教師	顧大維 DAVID TAWEI KU
	KEY ISSUES IN CAREER PLANNING		
開課系級	教科四 E	開課 資料	實體課程 必修 下學期 2學分
	TDTXB4E		
系 ( 所 ) 教育目標			
培養能結合教學相關理論於數位學習、教材製作與專案開發之人才。			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
<p>A. 應用教學設計之能力。(比重：50.00)</p> <p>C. 製作各類型媒體教材之能力。(比重：50.00)</p>			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
<p>2. 資訊運用。(比重：30.00)</p> <p>5. 獨立思考。(比重：30.00)</p> <p>7. 團隊合作。(比重：30.00)</p> <p>8. 美學涵養。(比重：10.00)</p>			
課程簡介	<p>本課程旨在於引導學生完成企業訓練或數位學習之專案。學生將整合教育科技課程所學之教學設計與多媒體製作能力，以完成企業界需要之數位學習或教育訓練之課程教材產品。</p>		
	<p>This course is a guided group activity intended to assist each student group to engage in a cooperative project, and demonstrate the ability to synthesize and apply the knowledge and skills of instructional design and multimedia production. Students need to complete a courseware for e-learning or e-training.</p>		
本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應			
<p>將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。</p> <p>一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。</p> <p>二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。</p> <p>三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。</p>			
序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	

1	進行腳本、介面與媒體訊息設計	Engage in script writing, interface and message design.
2	製作多媒體教材	Produce multimedia courseware
3	管理專案	Manage e-learning or training project.
4	評鑑教材	Evaluate courseware.

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	AC	2	發表、實作、體驗	討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)、活動參與
2	技能	AC	2	實作	實作、報告(含口頭、書面)
3	技能	A	2	實作	實作、報告(含口頭、書面)
4	認知	AC	2	討論、實作、體驗	討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	108/09/09~ 108/09/15	課程說明	
2	108/09/16~ 108/09/22	檢視各組教材	
3	108/09/23~ 108/09/29	檢視各組教材—完成度25%	
4	108/09/30~ 108/10/06	檢視各組教材	
5	108/10/07~ 108/10/13	檢視各組教材	
6	108/10/14~ 108/10/20	檢視各組教材	
7	108/10/21~ 108/10/27	檢視各組教材—完成度50%	
8	108/10/28~ 108/11/03	檢視各組教材	
9	108/11/04~ 108/11/10	檢視各組教材	
10	108/11/11~ 108/11/17	期中考試週	
11	108/11/18~ 108/11/24	檢視各組教材—完成度75%	
12	108/11/25~ 108/12/01	檢視各組教材	

13	108/12/02~ 108/12/08	畢專老師各班輪流檢視教材	
14	108/12/09~ 108/12/15	畢專老師各班輪流檢視教材	
15	108/12/16~ 108/12/22	檢視各組教材—完成度100%	
16	108/12/23~ 108/12/29	評鑑報告與修正 繳交完整企劃書	
17	108/12/30~ 109/01/05	期末呈現	
18	109/01/06~ 109/01/12	期末考試週(本學期期末考試日期為:109/1/3-109/1/9)	
修課應 注意事項	學期成績計算方式補充： 上課鐘響15分鐘內未進教室者視為遲到，20分鐘以上未進教室視為曠課學生請假須依學生請假規則辦理請假手續，以兩次為限，並須於一週內以學校正式假條請假。若未依規定辦理，視為曠課遲到每次扣1分，請假每次扣2分。曠課第一次扣總分3分，第二次扣8分，第三次扣考，該科目之學期成績以零分計算。授課教師有權更改扣分原則		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材	Lee, W. W., Owens, D. L.,徐新逸、施郁芬譯 (2003) : 多媒體教學設計：數位學		
參考文獻			
批改作業 篇數	1 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 %   ◆平時評量：10.0 %   ◆期中評量：20.0 % ◆期末評量：60.0 % ◆其他〈 〉：       %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		