

淡江大學 108 學年度第 1 學期課程教學計畫表

|                                                                       |                                                                                                                                                                                                     |                                            |                       |
|-----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|-----------------------|
| 課程名稱                                                                  | 程式設計與實習 (一)                                                                                                                                                                                         | 授課<br>教師                                   | 陳慶帆<br>CHING-FAN CHEN |
|                                                                       | COMPUTER PROGRAMMING(I), PRODUCTION<br>AND APPLICATIONS                                                                                                                                             |                                            |                       |
| 開課系級                                                                  | 教科一 A                                                                                                                                                                                               | 開課<br>資料                                   | 實體課程<br>必修 單學期 3學分    |
|                                                                       | TDTXB1A                                                                                                                                                                                             |                                            |                       |
| 系 ( 所 ) 教 育 目 標                                                       |                                                                                                                                                                                                     |                                            |                       |
| 培養能結合教學相關理論於數位學習、教材製作與專案開發之人才。                                        |                                                                                                                                                                                                     |                                            |                       |
| 本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重                                                 |                                                                                                                                                                                                     |                                            |                       |
| D. 應用基礎程式設計之能力。(比重：100.00)                                            |                                                                                                                                                                                                     |                                            |                       |
| 本課程對應校級基本素養之項目與比重                                                     |                                                                                                                                                                                                     |                                            |                       |
| 2. 資訊運用。(比重：90.00)                                                    |                                                                                                                                                                                                     |                                            |                       |
| 5. 獨立思考。(比重：10.00)                                                    |                                                                                                                                                                                                     |                                            |                       |
| 課程簡介                                                                  | 本課程主要在於讓學生瞭解程式設計的基本概念與訓練,訓練學生如何利用簡易軟體,寫出簡單的電動玩具程式與測驗系統                                                                                                                                              |                                            |                       |
|                                                                       | This course focuses on the basic training of programming language, and writing for the programs of simple computer games, so that students can write programs to implement instructional materials. |                                            |                       |
| 本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應                                                 |                                                                                                                                                                                                     |                                            |                       |
| 將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。 |                                                                                                                                                                                                     |                                            |                       |
| 一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。                         |                                                                                                                                                                                                     |                                            |                       |
| 二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。                           |                                                                                                                                                                                                     |                                            |                       |
| 三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。                                |                                                                                                                                                                                                     |                                            |                       |
| 序<br>號                                                                | 教學目標(中文)                                                                                                                                                                                            | 教學目標(英文)                                   |                       |
| 1                                                                     | 學習程式設計基本概念                                                                                                                                                                                          | Understand the basics of programming       |                       |
| 2                                                                     | 學習簡易3D程式設計                                                                                                                                                                                          | Understand the basic interactive 3D design |                       |
|                                                                       |                                                                                                                                                                                                     |                                            |                       |

|                              |                         |                                 |            |                                            |          |
|------------------------------|-------------------------|---------------------------------|------------|--------------------------------------------|----------|
| 3                            | 學習簡易測驗系統製作              |                                 |            | Understand the basic testing system design |          |
| 4                            | 學習基本程式設計技能              |                                 |            | Understand the basic of programming skills |          |
| 教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式 |                         |                                 |            |                                            |          |
| 序號                           | 目標類型                    | 院、系(所)<br>核心能力                  | 校級<br>基本素養 | 教學方法                                       | 評量方式     |
| 1                            | 認知                      | D                               | 25         | 講述、實作                                      | 測驗       |
| 2                            | 技能                      | D                               | 25         | 講述、討論、實作                                   | 測驗、作業、實作 |
| 3                            | 技能                      | D                               | 25         | 講述、實作                                      | 測驗、作業、實作 |
| 4                            | 技能                      | D                               | 25         | 講述、實作                                      | 測驗、作業、實作 |
| 授 課 進 度 表                    |                         |                                 |            |                                            |          |
| 週次                           | 日期起訖                    | 內 容 (Subject/Topics)            |            |                                            | 備註       |
| 1                            | 108/09/09~<br>108/09/15 | python 程式設計簡介(1)---python撰寫環境介紹 |            |                                            |          |
| 2                            | 108/09/16~<br>108/09/22 | python 程式設計簡介(2)----輸出入指令說明     |            |                                            |          |
| 3                            | 108/09/23~<br>108/09/29 | python 運算式與運算子與判斷式(1)--奇偶數判斷    |            |                                            |          |
| 4                            | 108/09/30~<br>108/10/06 | python 運算式與運算子與判斷式(2)---猜數字     |            |                                            |          |
| 5                            | 108/10/07~<br>108/10/13 | python 迴圈說明(1)                  |            |                                            |          |
| 6                            | 108/10/14~<br>108/10/20 | python 迴圈說明(2)                  |            |                                            |          |
| 7                            | 108/10/21~<br>108/10/27 | python LIST說明(1)                |            |                                            |          |
| 8                            | 108/10/28~<br>108/11/03 | python LIST說明(2)                |            |                                            |          |
| 9                            | 108/11/04~<br>108/11/10 | python LIST說明(3)                |            |                                            |          |
| 10                           | 108/11/11~<br>108/11/17 | 期中考試週                           |            |                                            |          |
| 11                           | 108/11/18~<br>108/11/24 | 測驗系統實作測驗                        |            |                                            |          |
| 12                           | 108/11/25~<br>108/12/01 | vpython實作說明(1)                  |            |                                            |          |
| 13                           | 108/12/02~<br>108/12/08 | vpython實作說明(2)                  |            |                                            |          |
| 14                           | 108/12/09~<br>108/12/15 | minecraft與python(1)             |            |                                            |          |
| 15                           | 108/12/16~<br>108/12/22 | minecraft與python(2)             |            |                                            |          |
| 16                           | 108/12/23~<br>108/12/29 | minecraft與python(3)             |            |                                            |          |

|              |                                                                                                                                                                            |                                   |  |
|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|--|
| 17           | 108/12/30~<br>109/01/05                                                                                                                                                    | 線上實作考試測驗                          |  |
| 18           | 109/01/06~<br>109/01/12                                                                                                                                                    | 期末考試週(本學期期末考試日期為:109/1/3-109/1/9) |  |
| 修課應<br>注意事項  | 1.學生應避免無故缺課。<br>2.老師保留變更課程進度、作業項目、作業內容及作業評分比例的權利。                                                                                                                          |                                   |  |
| 教學設備         | 電腦、投影機                                                                                                                                                                     |                                   |  |
| 教科書與<br>教材   | 老師上課PPT檔案與數位課程錄音教材檔案                                                                                                                                                       |                                   |  |
| 參考文獻         |                                                                                                                                                                            |                                   |  |
| 批改作業<br>篇數   | 10 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)                                                                                                                                             |                                   |  |
| 學期成績<br>計算方式 | ◆出席率：            %    ◆平時評量：20.0 %    ◆期中評量：30.0 %<br>◆期末評量：30.0 %<br>◆其他〈出席平時成績〉：20.0 %                                                                                   |                                   |  |
| 備 考          | 「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處<br>首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。<br><b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b> |                                   |  |