

淡江大學 108 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	互動介面設計	授課 教師	林俊賢 JIUN-SHIAN LIN
	INTERACTIVE INTERFACE DESIGN		
開課系級	資傳三 P	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3學分
	TAIXB3P		
系 (所) 教育目標			
<p>一、強化專業知識與倫理。</p> <p>二、訓練實務知能與技能。</p> <p>三、開發創意思維與潛能。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
F. 能企劃與執行資訊傳播專案。(比重：100.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
7. 團隊合作。(比重：100.00)			
課程簡介	<p>智慧型手機是新媒體行銷的重要載具。本課程包含兩階段，第一階段使用 App Inventor 2 教授簡易的 Android app 製作。第二階段教授在手機上的應用的 AR、VR 內容設計。所有作業需在課堂上完成。修習本課程的同學需自備一 Android 手機(舊的也可以)。</p>		
	<p>This course applies App Inventor 2 released by MIT to develop students' basic coding skills. It also leads students to develop creative AR and VR applications. It is suitable for students who have Android smart phone.</p>		
本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應			
<p>將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能 (Psychomotor)」的各目標類型。</p> <p>一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。</p> <p>二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。</p> <p>三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。</p>			
序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	
1	引起學生們對手機App設計的興趣，引導他們繼續自學	Inspire students' interests in App design and encourage students to learn by themselves after class	

2	能企劃製作自己的創意手機程式	Can design and develop students' own creative Android Apps.			
3	能知道如何製作 AR/VR 的APP	Know how to develop AR/VR applications			
教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式					
序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	情意	F	7	講述、討論、發表、實作、模擬	測驗、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)
2	技能	F	7	講述、討論、發表、實作、模擬	作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)
3	技能	F	7	講述、討論、發表、實作、模擬	測驗、作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面)
授課進度表					
週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)			備註
1	108/09/09~ 108/09/15	課程介紹			分組, 分配AR、VR報告內容
2	108/09/16~ 108/09/22	App Inventor 2 登錄與介面介紹			每人需有一個Gmail帳號, 協調10/9 補課時間
3	108/09/23~ 108/09/29	手機按鈕與聲音			課堂作業1: 我想對你說... (App1)
4	108/09/30~ 108/10/06	手機排版設計實務			課堂作業2: 我的虛擬公司 (App2)
5	108/10/07~ 108/10/13	POP prototyping 介紹, 小組討論			課堂作業3: 一個解決問題的APP
6	108/10/14~ 108/10/20	報告 I : 一個解決問題的App			小組課堂報告
7	108/10/21~ 108/10/27	手機遊戲設計1			
8	108/10/28~ 108/11/03	手機遊戲設計2			課堂作業4: 自製傾斜角度遊戲
9	108/11/04~ 108/11/10	期中測驗 (課堂考)			請勿遲到
10	108/11/11~ 108/11/17	期中考試週			
11	108/11/18~ 108/11/24	報告II: Augmented Reality (AR)			小組課堂報告
12	108/11/25~ 108/12/01	實作AR			課堂作業5: AR應用
13	108/12/02~ 108/12/08	報告III: Virtual Reality (VR)			小組課堂報告
14	108/12/09~ 108/12/15	360攝影機介紹, 360影片後製技術			

15	108/12/16~ 108/12/22	期末專案討論與製作	課堂製作期末專案
16	108/12/23~ 108/12/29	報告IV：期末專案呈現	
17	108/12/30~ 109/01/05	期末測驗（課堂考）	請勿遲到
18	109/01/06~ 109/01/12	期末考試週(本學期期末考試日期為:109/1/3-109/1/9)	
修課應 注意事項	<p>【評分方式】</p> <p>出席： 5% 不定時抽點，曠課扣總成績2分， 5 ~ 20分鐘內到教室算遲到(扣總成績1分)、20分鐘還未到算曠課 曠課3次當掉（學期成績最高59分） (請假需提供假單與醫生證明紙本文件，只有假單沒有其他證明一次扣1分)</p> <p>課堂作業 + 報告： 60%（遲交扣分） 期末專案呈現： 15% 期中測驗： 10%（申論、創意設計或上機實作） 期末測驗： 10%（申論、創意設計或上機實作）</p>		
教學設備	電腦、投影機		
教科書與 教材			
參考文獻			
批改作業 篇數	4 篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）		
學期成績 計算方式	<p>◆出席率： 5.0 % ◆平時評量：60.0 % ◆期中評量：10.0 % ◆期末評量：10.0 % ◆其他〈期末專案呈現〉：15.0 %</p>		
備考	<p>「教學計畫表管理系統」網址：https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。</p> <p>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</p>		