

淡江大學 108 學年度第 1 學期課程教學計畫表

| | | | |
|---|--|---|----------------------|
| 課程名稱 | 數位內容整合專題 (一) | 授課 教師 | 孫蒨鈺 SUN, CHIEN-YU |
| | INTEGRATED PROJECT IN DIGITAL CONTENT (I) | | |
| 開課系級 | 資傳三D | 開課 資料 | 實體課程 必修 單學期 3學分 |
| | TAIXB3D | | |
| 系 (所) 教育目標 | | | |
| <p>一、強化專業知識與倫理。</p> <p>二、訓練實務知能與技能。</p> <p>三、開發創意思維與潛能。</p> | | | |
| 本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重 | | | |
| F. 能企劃與執行資訊傳播專案。(比重：100.00) | | | |
| 本課程對應校級基本素養之項目與比重 | | | |
| 7. 團隊合作。(比重：100.00) | | | |
| 課程簡介 | 學生運用所學的視覺設計、軟體技術與行銷學等概念來執行數位藝術與設計領域中之整合創作。 | | |
| | The students learn to combine the knowledge of visual design, software skills and marketing idea to create projects. | | |
| 本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應 | | | |
| 將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。 | | | |
| <p>一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。</p> <p>二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。</p> <p>三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。</p> | | | |
| 序號 | 教學目標(中文) | 教學目標(英文) | |
| 1 | 學生學習整合創意、設計與行銷概念於數位創意設計領域。 | The students learn to combine creative ideas, design skills and marketing knowledge in design projects. | |
| | | | |

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

| 序號 | 目標類型 | 院、系(所) 核心能力 | 校級 基本素養 | 教學方法 | 評量方式 |
|----|------|----------------|------------|----------|-----------------------------|
| 1 | 情意 | F | 7 | 講述、討論、實作 | 作業、討論(含課堂、線上)、實作、報告(含口頭、書面) |

授課進度表

| 週次 | 日期起訖 | 內容 (Subject/Topics) | 備註 |
|----|-------------------------|-----------------------------------|----|
| 1 | 108/09/09~ 108/09/15 | 課程介紹 | |
| 2 | 108/09/16~ 108/09/22 | 設計案(一):創意訓練 | |
| 3 | 108/09/23~ 108/09/29 | 案例分析與討論 | |
| 4 | 108/09/30~ 108/10/06 | 創意發想與討論 | |
| 5 | 108/10/07~ 108/10/13 | 國慶日放假 | |
| 6 | 108/10/14~ 108/10/20 | 設計執行 | |
| 7 | 108/10/21~ 108/10/27 | 設計發表 | |
| 8 | 108/10/28~ 108/11/03 | 設計案(二):創意訓練 | |
| 9 | 108/11/04~ 108/11/10 | 案例分析與討論 | |
| 10 | 108/11/11~ 108/11/17 | 期中考試週 | |
| 11 | 108/11/18~ 108/11/24 | 創意發想與討論 | |
| 12 | 108/11/25~ 108/12/01 | 設計執行 | |
| 13 | 108/12/02~ 108/12/08 | 設計執行 | |
| 14 | 108/12/09~ 108/12/15 | 設計執行 | |
| 15 | 108/12/16~ 108/12/22 | 設計發表 | |
| 16 | 108/12/23~ 108/12/29 | 設計案(三):創意導讀 | |
| 17 | 108/12/30~ 109/01/05 | 創意導讀 | |
| 18 | 109/01/06~ 109/01/12 | 期末考試週(本學期期末考試日期為:109/1/3-109/1/9) | |

修課應
注意事項

- 1.上課遲到5分鐘以上者皆以缺席計算
- 2.缺席達三次者, 出席率以零分計算

| | |
|----------|--|
| 教學設備 | 電腦、投影機 |
| 教科書與教材 | |
| 參考文獻 | |
| 批改作業篇數 | 篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫） |
| 學期成績計算方式 | <p>◆出席率： 20.0 % ◆平時評量： % ◆期中評量： %</p> <p>◆期末評量： %</p> <p>◆其他〈作業〉：80.0 %</p> |
| 備考 | <p>「教學計畫表管理系統」網址：https://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。</p> <p>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</p> |