

淡江大學 108 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	3D 動畫	授課 教師	黃祈禎 CHI-CHEN HUANG
	3D ANIMATION		
開課系級	資傳二 P	開課 資料	實體課程 選修 單學期 3 學分
	TAIXB2P		
系 ( 所 ) 教育目標			
<p>一、強化專業知識與倫理。</p> <p>二、訓練實務知能與技能。</p> <p>三、開發創意思維與潛能。</p>			
本課程對應院、系(所)核心能力之項目與比重			
C. 能運用資訊傳播實務技術與工具。(比重：100.00)			
本課程對應校級基本素養之項目與比重			
2. 資訊運用。(比重：100.00)			
課程簡介	<p>本課程以Autodesk 3ds MAX為3D電腦動畫學習入門軟體，教學重點在於指導學生建立3D 動畫的上機實作能力，主要的內容為教導學生如何建立3D動畫模型與製作基本動畫。讓選修本課程學生可以具備製作3D動畫模型的技能。</p>		
	<p>This course is designed to provide a basic traing of Autodesk 3ds Max as an entrance 3D computer graphics software and focuses on developing animation capability of students on 3D modeling and keyframe animation.</p>		
本課程教學目標與認知、情意、技能目標之對應			
<p>將課程教學目標分別對應「認知 (Cognitive)」、「情意 (Affective)」與「技能(Psychomotor)」的各目標類型。</p> <p>一、認知(Cognitive)：著重在該科目的事實、概念、程序、後設認知等各類知識之學習。</p> <p>二、情意(Affective)：著重在該科目的興趣、倫理、態度、信念、價值觀等之學習。</p> <p>三、技能(Psychomotor)：著重在該科目的肢體動作或技術操作之學習。</p>			
序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	

1	本課程以3ds max為教學軟體，學生將於本課程中學習3D建模、材質、燈光、算圖等能力，並將所學應用於畢業專題製作或多媒體製作中。	This class brings students training in Autodesk 3ds max. The students will learn 3D modeling, texturing, lighting, rendering capabilities, and apply on graduation final projects and media production.
---	---	---

教學目標之目標類型、核心能力、基本素養教學方法與評量方式

序號	目標類型	院、系(所) 核心能力	校級 基本素養	教學方法	評量方式
1	技能	C	2	講述、實作	測驗、作業、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	108/09/09~ 108/09/15	課程大綱與教學軟體介紹。同學投票，是否提前一週電腦上機考。	
2	108/09/16~ 108/09/22	動畫概論	
3	108/09/23~ 108/09/29	基本操作	
4	108/09/30~ 108/10/06	Transforms	
5	108/10/07~ 108/10/13	基礎建模	
6	108/10/14~ 108/10/20	2D Shapes與模型製作	
7	108/10/21~ 108/10/27	Loft建模與物件替換	
8	108/10/28~ 108/11/03	Mesh建模	
9	108/11/04~ 108/11/10	期中評量---上機考	
10	108/11/11~ 108/11/17	期中考試週	
11	108/11/18~ 108/11/24	基礎材質	
12	108/11/25~ 108/12/01	進階材質	
13	108/12/02~ 108/12/08	攝影機	
14	108/12/09~ 108/12/15	進階燈光	
15	108/12/16~ 108/12/22	基礎動畫、動畫編輯	
16	108/12/23~ 108/12/29	期末評量---上機考。期末考週之前，請上傳學期作業。	
17	108/12/30~ 109/01/05	109/01/01 三 開國紀念日(放假一天)	
18	109/01/06~ 109/01/12	期末考試週(本學期期末考試日期為:109/1/3-109/1/9)	

修課應注意事項	1.準時出席，如有特殊狀況，請依照學校規定請假。 2.作業要求：如期繳交個人作品，抄襲、他人代做者一律不予計分。 3.課堂表現：實務練習請認真確實，隨時提問、主動發問。並遵守電腦教室規定。 4.上課態度要求：確實進行練習，勿上網、玩遊戲...等。否則視同該堂缺席。 5.上課請攜帶USB隨身硬碟，以便儲存相關資料。
教學設備	電腦、投影機
教科書與教材	請不用急著買書，待前幾週動畫軟體版本確認後再買。3ds Max 2016動畫設計啟示錄 ISBN：9789863478188
參考文獻	動畫基礎技法《增訂版》ISBN：9789867022547
批改作業篇數	1 篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）
學期成績計算方式	◆出席率： 20.0 %   ◆平時評量：20.0 %   ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉：        %
備考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="https://info.ais.tku.edu.tw/csp">https://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處首頁→教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>