

淡江大學 107 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	手機平台之 4G 行動應用服務之設計	授課 教師	周建興 CHIEN-HSING CHOU
	THE DEVELOP OF 4G MOBILE APPLICATION ON MOBILE DEVICE		
開課系級	電機一機器人 A	開課 資料	選修 單學期 3 學分
	TETEM1A		
系 (所) 教育目標			
<p>一、教育學生具備電機/機器人工程專業知識以解決電機之相關問題。</p> <p>二、教育學生具備創新思考、能獨立完成所交付任務及具備團隊精神之高級電機工程師。</p> <p>三、教育學生具備前瞻的國際觀以因應現今多元化職場生涯之挑戰。</p>			
系 (所) 核心能力			
<p>A. 具有積體電路與計算機系統、通訊與電波、控制晶片與系統等領域之專業知識。</p> <p>B. 具有策劃及執行電機專題研究之能力。</p> <p>C. 具有撰寫電機專業論文之能力。</p> <p>D. 具有創新思考及獨立解決電機相關問題之能力。</p> <p>E. 具有領導、管理、規劃及與不同領域人員協調整合之能力。</p> <p>F. 具有前瞻的國際觀及終身自我學習成長之能力。</p>			
課程簡介	本課程會簡介有關 iPhone 與 Android 等手機平台，相關的手機應用程式設計，以及相關的研究		
	In this course, we introduces the development platforms of iPhone and Android. Besides, the mobile-phone programming and related researches are also studied in this course.		

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	手機平台概論	Introduction of mobile-phone platform	C2	ABF
2	手機程式設計實作演練	Mobile-phone Programming	C3	BD
3	手機應用與相關研究分析	The applications and related researches of mobile phone	C4	CD

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	手機平台概論	講述、討論	報告
2	手機程式設計實作演練	實作	實作
3	手機應用與相關研究分析	講述、討論	報告

本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養

淡江大學校級基本素養	內涵說明
◇ 全球視野	培養認識國際社會變遷的能力，以更寬廣的視野了解全球化的發展。
◆ 資訊運用	熟悉資訊科技的發展與使用，並能收集、分析和妥適運用資訊。
◆ 洞悉未來	瞭解自我發展、社會脈動和科技發展，以期具備建構未來願景的能力。
◇ 品德倫理	了解為人處事之道，實踐同理心和關懷萬物，反省道德原則的建構並解決道德爭議的難題。
◆ 獨立思考	鼓勵主動觀察和發掘問題，並培養邏輯推理與批判的思考能力。
◇ 樂活健康	注重身心靈和環境的和諧，建立正向健康的生活型態。
◆ 團隊合作	體察人我差異和增進溝通方法，培養資源整合與互相合作共同學習解決問題的能力。
◇ 美學涵養	培養對美的事物之易感性，提升美學鑑賞、表達及創作能力。

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	108/02/18~ 108/02/24	手機程式開發課程概論	
2	108/02/25~ 108/03/03	邀請專家學者進行實務的案例分享	
3	108/03/04~ 108/03/10	手機軟體與周邊商品商機	
4	108/03/11~ 108/03/17	App Store的現況分析	
5	108/03/18~ 108/03/24	專題演講	
6	108/03/25~ 108/03/31	專題演講	
7	108/04/01~ 108/04/07	Scenario Design	
8	108/04/08~ 108/04/14	UI Design and Prototyping	
9	108/04/15~ 108/04/21	期中考考試週	
10	108/04/22~ 108/04/28	人機互動專題製作與校外參訪	
11	108/04/29~ 108/05/05	Android平台介紹與程式實務練習	
12	108/05/06~ 108/05/12	Android平台介紹與程式實務練習	

13	108/05/13~ 108/05/19	IPhone程式設計與實務練習	
14	108/05/20~ 108/05/26	IPhone程式設計與實務練習	
15	108/05/27~ 108/06/02	手機相關技術與研究	
16	108/06/03~ 108/06/09	帶領同學至校外相關業界進行交流與參訪	
17	108/06/10~ 108/06/16	手機相關技術與研究、期末成品展示	
18	108/06/17~ 108/06/23	期末考試週	
修課應 注意事項	<p>所有修課同學都需在本學期開發設計一個手機APP（不限平台），期中為此App的Prototype製作報告，期末為實際APP開發的展示，並上傳至App Store。平常上課同學需在上台介紹有關人機互動的影片或是新的科技產品3次</p> <p>#非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。</p>		
教學設備	電腦、投影機		
教材課本	<p>手機程式設計入門與應用 Android、iPhone、Windows Mobile, 陳彥文, 彭亦暄, 旗標出版社</p> <p>Android手機程式超簡單!! App Inventor入門卷, 作者: 曾吉弘、蔡宜坦、黃凱群、賴偉民、盧玟攸、施力維, 出版社: 馥林文化</p> <p>MIT App Inventor 2 易學易用 開發Android應用程式, 作者: 王安邦, 出版社: 上奇資訊</p>		
參考書籍	<p>Windows Mobile 6應用與程式開發, 江家頡, 文魁出版社</p> <p>IPhone創意程式設計家, 林伯全, 文魁出版社</p>		
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	<p>◆出席率: 10.0 % ◆平時評量: 30.0 % ◆期中評量: 30.0 %</p> <p>◆期末評量: 30.0 %</p> <p>◆其他〈 〉: %</p>		
備考	<p>「教學計畫表管理系統」網址: http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁〈網址: http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php〉業務連結「教師教學計畫表上傳下載」進入。</p> <p>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</p>		