

淡江大學 107 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	軟體工程流程管理	授課 教師	朱志平
	SOFTWARE ENGINEERING PROCESS MANAGEMENT		
開課系級	資管四 P	開課 資料	選修 單學期 3學分
	TLMXB4P		
系 (所) 教育目標			
<p>一、精進資訊管理知能。</p> <p>二、提升資訊科技專業。</p> <p>三、獨立思考邏輯分析。</p> <p>四、強化團隊合作能力。</p> <p>五、重視企業資訊倫理。</p> <p>六、培育全球化世界觀。</p>			
系 (所) 核心能力			
<p>A. 問題分析與關鍵思考。</p> <p>B. 企業基礎與實務知識。</p> <p>C. 資訊系統運用。</p> <p>D. 程式設計。</p> <p>E. 網路系統規劃。</p> <p>F. 資料庫設計與管理。</p> <p>G. 資訊系統分析、設計與整合。</p> <p>H. 專案管理。</p>			
課程簡介	<p>本課程授課對象為高年級學生，課程內容包括：軟體工程的基本觀念、軟體工程的流程與方法、現代物件導向軟體工程、軟體工程相關的技術、軟體工程的發展趨勢。藉由學習軟體工程的核心知識，使學生能具備軟體開發流程的管理能力，提升組織開發軟體的品質。</p>		
	<p>This course is designed for senior students. The course content includes: basic concepts of software engineering, software engineering processes and methods, modern object-oriented software engineering, software engineering-related technologies, and software engineering development trends. By learning the core knowledge of software engineering, students can have the management ability of the software development process and improve the quality of the organization's development software.</p>		

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	使學生具備軟體工程管理的核心知識，以及軟體開發流程的管理能力，符合企業專業人才需求。	Students have the core knowledge of software engineering management and the management ability of software development process, which corresponds the demands of enterprise professional.	C4	ABCGH

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	使學生具備軟體工程管理的核心知識，以及軟體開發流程的管理能力，符合企業專業人才需求。	講述、討論、模擬	報告、上課表現、軟體應用

本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養

淡江大學校級基本素養	內涵說明
◇ 全球視野	培養認識國際社會變遷的能力，以更寬廣的視野了解全球化的發展。
◇ 資訊運用	熟悉資訊科技的發展與使用，並能收集、分析和妥適運用資訊。
◇ 洞悉未來	瞭解自我發展、社會脈動和科技發展，以期具備建構未來願景的能力。
◇ 品德倫理	了解為人處事之道，實踐同理心和關懷萬物，反省道德原則的建構並解決道德爭議的難題。
◇ 獨立思考	鼓勵主動觀察和發掘問題，並培養邏輯推理與批判的思考能力。
◇ 樂活健康	注重身心靈和環境的和諧，建立正向健康的生活型態。
◇ 團隊合作	體察人我差異和增進溝通方法，培養資源整合與互相合作共同學習解決問題的能力。
◇ 美學涵養	培養對美的事物之易感性，提升美學鑑賞、表達及創作能力。

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	108/02/18~ 108/02/24	軟體工程簡介	
2	108/02/25~ 108/03/03	軟體工程的應用與發展	
3	108/03/04~ 108/03/10	系統模型	
4	108/03/11~ 108/03/17	軟體系統規格與設計	
5	108/03/18~ 108/03/24	軟體應用領域與關聯開發	
6	108/03/25~ 108/03/31	軟體系統設計	
7	108/04/01~ 108/04/07	物件導向軟體工程	
8	108/04/08~ 108/04/14	系統建置	
9	108/04/15~ 108/04/21	系統的測試	
10	108/04/22~ 108/04/28	期中考試週	
11	108/04/29~ 108/05/05	系統的管理與維護	
12	108/05/06~ 108/05/12	軟體系統的品質管理	

13	108/05/13~ 108/05/19	設計模式	
14	108/05/20~ 108/05/26	軟體工程展望	
15	108/05/27~ 108/06/02	畢業考試週	
16	108/06/03~ 108/06/09	---	
17	108/06/10~ 108/06/16	---	
18	108/06/17~ 108/06/23	---	
修課應 注意事項	未請假3次曠課扣考		
教學設備	電腦、投影機		
教材課本	軟體工程理論與實務應用(第四版), ISBN:9789864763689, 碁峯出版。		
參考書籍			
批改作業 篇數	2 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 20.0 % ◆平時評量：10.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈 〉： %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php 〉業務連結「教師教學 計畫表上傳下載」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		