

淡江大學 107 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	進階程式設計	授課 教師	周清江 CHICHANG JOU
	ADVANCED COMPUTER PROGRAMMING		
開課系級	資管三 C	開課 資料	必修 下學期 2學分
	TLMXB3C		
系 (所) 教育目標			
<p>一、精進資訊管理知能。</p> <p>二、提升資訊科技專業。</p> <p>三、獨立思考邏輯分析。</p> <p>四、強化團隊合作能力。</p> <p>五、重視企業資訊倫理。</p> <p>六、培育全球化世界觀。</p>			
系 (所) 核心能力			
<p>A. 問題分析與關鍵思考。</p> <p>B. 企業基礎與實務知識。</p> <p>C. 資訊系統運用。</p> <p>D. 程式設計。</p> <p>E. 網路系統規劃。</p> <p>F. 資料庫設計與管理。</p> <p>G. 資訊系統分析、設計與整合。</p> <p>H. 專案管理。</p>			
課程簡介	本課程教授物件導向程式設計基礎概念及實作，課程中將採用 Java 語言說明。		
	This course provides basic programming concepts and practices about object-oriented programming. Java will be the object-oriented programming language taught.		

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、
C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、
P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、
A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，
惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」
對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應
「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。
(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	物件導向程式設計基本概念	basic programming concepts about object-oriented programming	P6	D
2	物件導向程式設計實作	practices about object-oriented programming	A6	D

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	物件導向程式設計基本概念	講述、討論、實作、問題解決	紙筆測驗、實作
2	物件導向程式設計實作	講述、討論、實作、問題解決	紙筆測驗、實作

本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養

淡江大學校級基本素養	內涵說明
◇ 全球視野	培養認識國際社會變遷的能力，以更寬廣的視野了解全球化的發展。
◇ 資訊運用	熟悉資訊科技的發展與使用，並能收集、分析和妥適運用資訊。
◆ 洞悉未來	瞭解自我發展、社會脈動和科技發展，以期具備建構未來願景的能力。
◇ 品德倫理	了解為人處事之道，實踐同理心和關懷萬物，反省道德原則的建構並解決道德爭議的難題。
◆ 獨立思考	鼓勵主動觀察和發掘問題，並培養邏輯推理與批判的思考能力。
◇ 樂活健康	注重身心靈和環境的和諧，建立正向健康的生活型態。
◇ 團隊合作	體察人我差異和增進溝通方法，培養資源整合與互相合作共同學習解決問題的能力。
◇ 美學涵養	培養對美的事物之易感性，提升美學鑑賞、表達及創作能力。

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	108/02/18~ 108/02/24	Review	
2	108/02/25~ 108/03/03	Swing GUI Components: Part 1	
3	108/03/04~ 108/03/10	Swing GUI Components: Part 1	
4	108/03/11~ 108/03/17	Swing GUI Components: Part 1	
5	108/03/18~ 108/03/24	Swing GUI Components: Part 2	
6	108/03/25~ 108/03/31	Swing GUI Components: Part 2	
7	108/04/01~ 108/04/07	二進位輸入與輸出	
8	108/04/08~ 108/04/14	清明節	
9	108/04/15~ 108/04/21	Generics	
10	108/04/22~ 108/04/28	期中考試週	
11	108/04/29~ 108/05/05	抽象類別與介面	
12	108/05/06~ 108/05/12	JavaFX 基本概念	

13	108/05/13~ 108/05/19	Multithreading and Parallel Programming	
14	108/05/20~ 108/05/26	Multithreading and Parallel Programming	
15	108/05/27~ 108/06/02	Networking	
16	108/06/03~ 108/06/09	Networking、JDBC	
17	108/06/10~ 108/06/16	Networking、JDBC	
18	108/06/17~ 108/06/23	期末考試週	
修課應 注意事項	上課 10 分鐘後未到視為缺課		
教學設備	電腦、投影機		
教材課本	Java 程式設計導論, 碁峯, Liang, 蔡明志譯, 第 10 版 Java, How to Program, Deitel & Deitel, Prentice Hall		
參考書籍	Java Programming 相關書籍		
批改作業 篇數	5 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：25.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：35.0 % ◆其他〈 〉： %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php 〉業務連結「教師教學 計畫表上傳下載」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		