

淡江大學 107 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	iOS 應用程式開發	授課 教師	陳俊豪 CHUN-HAO CHEN
	IOS APPLICATION PROGRAM DEVELOPMENT		
開課系級	資訊教育學門 A	開課 資料	必修 單學期 2學分
	TNUOB0A		
學門教育目標			
<p>一、培育學生具備資訊基本素養。</p> <p>二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。</p> <p>三、建立學生的資訊倫理。</p> <p>四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。</p>			
校級基本素養			
<p>A. 全球視野。</p> <p>B. 資訊運用。</p> <p>C. 洞悉未來。</p> <p>D. 品德倫理。</p> <p>E. 獨立思考。</p> <p>F. 樂活健康。</p> <p>G. 團隊合作。</p> <p>H. 美學涵養。</p>			
課程簡介	<p>本課程將透過Xcode教授iOS程式設計。課程內容以Swift語言為主，佐以iOS 應用基礎知識、圖層概念、及視圖控制器等知識。透過本課程，學生將可知道如何開發基本的iOS APP。</p>		
	<p>This course will use Xcode to teach iOS programming. The contexts contains Swift language, iOS background, layout concept, view controller. Through this course, students will know how to develop a basic iOS APP.</p>		

本課程教學目標與目標層級、校級基本素養相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「校級基本素養」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「校級基本素養」。單項教學目標若對應「校級基本素養」有多項時，則可填列多項「校級基本素養」。(例如：「校級基本素養」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	校級基本素養
1	Swift語言	Swift Language	C2	BGH
2	視圖控制技術	View controller technology	C2	BGH

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	Swift語言	講述、實作	實作、上課表現
2	視圖控制技術	講述、實作	實作、上課表現

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	107/09/10~ 107/09/16	課程介紹(瞭解 iOS 系統、SDK、Xcode)與iOS應用基礎	
2	107/09/17~ 107/09/23	Swift 語言-I (常量、變量、基本型別、Playground)	
3	107/09/24~ 107/09/30	Swift語言-II (控制流程-if, if else, if let等)	
4	107/10/01~ 107/10/07	Swift語言-III (迴圈-for, while, switch等)	
5	107/10/08~ 107/10/14	Swift語言-IV (函式的建立與使用)	
6	107/10/15~ 107/10/21	Swift語言-V (函式-Closure的使用)	
7	107/10/22~ 107/10/28	Swift語言-VI (類別與物件)	
8	107/10/29~ 107/11/04	Swift語言-VII (繼承與協定)	

9	107/11/05~ 107/11/11	Swift語言-VIII ((類別、協定與struct)	
10	107/11/12~ 107/11/18	期中考試週	
11	107/11/19~ 107/11/25	模型 (集合、字典、枚舉)	
12	107/11/26~ 107/12/02	視圖-I (Storyboard、View controller、Interface Builder)	
13	107/12/03~ 107/12/09	視圖-II (Autolayout)	
14	107/12/10~ 107/12/16	視圖控制器(Image View、Map View、交互處理與事件關聯等)	
15	107/12/17~ 107/12/23	視圖控制器進階-I (Table View Controller等)	
16	107/12/24~ 107/12/30	視圖控制器進階-II (Tab Bar Controller等)	
17	107/12/31~ 108/01/06	期末App展示	
18	108/01/07~ 108/01/13	期末考試週	
修課應注意事項			
教學設備		(無)	
教材課本		彼得潘的 Swift 程式設計入門 , 彼得潘, 松崗出版。 Swift (developer.apple.com/swift)	
參考書籍		Developing iOS 10 Apps with Swift (Stanford) Developing iOS 11 Apps with Swift (Stanford)	
批改作業篇數		篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)	
學期成績計算方式		◆出席率： 20.0 % ◆平時評量：20.0 % ◆期中評量：20.0 % ◆期末評量： % ◆其他〈報告與APP實作〉：40.0 %	
備考		「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php 〉業務連結「教師教學計畫表上傳下載」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。	