

淡江大學 106 學年度第 1 學期課程教學計畫表

|                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                     |          |                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----------------------|
| 課程名稱                                                                                                               | 程式設計與實習（一）                                                                                                                                                                                          | 授課<br>教師 | 陳慶帆<br>CHING-FAN CHEN |
|                                                                                                                    | COMPUTER PROGRAMMING(I), PRODUCTION<br>AND APPLICATIONS                                                                                                                                             |          |                       |
| 開課系級                                                                                                               | 教科一 A                                                                                                                                                                                               | 開課<br>資料 | 必修 單學期 3學分            |
|                                                                                                                    | TDTXB1A                                                                                                                                                                                             |          |                       |
| 系（所）教育目標                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                     |          |                       |
| 培養能結合教學相關理論於數位學習、教材製作與專案開發之人才。                                                                                     |                                                                                                                                                                                                     |          |                       |
| 系（所）核心能力                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                     |          |                       |
| A. 應用教學設計之能力。<br>B. 應用教育資料分析之能力。<br>C. 製作各類型媒體教材之能力。<br>D. 應用基礎程式設計之能力。<br>E. 應用人力資源教育訓練專案之能力。<br>F. 評估各類型媒體教材之能力。 |                                                                                                                                                                                                     |          |                       |
| 課程簡介                                                                                                               | 本課程主要在於讓學生瞭解程式設計的基本概念與訓練,訓練學生如何利用簡易軟體,寫出簡單的電動玩具程式與測驗系統                                                                                                                                              |          |                       |
|                                                                                                                    | This course focuses on the basic training of programming language, and writing for the programs of simple computer games, so that students can write programs to implement instructional materials. |          |                       |

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、  
C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、  
P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、  
A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。  
(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

| 序號 | 教學目標(中文)     | 教學目標(英文)                                     | 相關性  |          |
|----|--------------|----------------------------------------------|------|----------|
|    |              |                                              | 目標層級 | 系(所)核心能力 |
| 1  | 學習程式設計基本概念   | Understand the basics of programming         | C2   | D        |
| 2  | 學習簡易電動玩具程式設計 | Understand the basic interactive game design | P1   | D        |
| 3  | 學習簡易測驗系統製作   | Understand the basic testing system design   | P6   | D        |
| 4  | 學習基本程式設計技能   | Understand the basic of programming skills   | P1   | D        |

## 教學目標之教學方法與評量方法

| 序號 | 教學目標         | 教學方法     | 評量方法    |
|----|--------------|----------|---------|
| 1  | 學習程式設計基本概念   | 講述、模擬、實作 | 實作、上課表現 |
| 2  | 學習簡易電動玩具程式設計 | 講述、模擬、實作 | 實作、上課表現 |
| 3  | 學習簡易測驗系統製作   | 講述、模擬、實作 | 實作、上課表現 |
| 4  | 學習基本程式設計技能   | 講述、模擬、實作 | 實作、上課表現 |
|    |              |          |         |

| 本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養 |                         |                                          |     |
|----------------------|-------------------------|------------------------------------------|-----|
| 淡江大學校級基本素養           |                         | 內涵說明                                     |     |
| ◇                    | 全球視野                    | 培養認識國際社會變遷的能力，以更寬廣的視野了解全球化的發展。           |     |
| ◇                    | 資訊運用                    | 熟悉資訊科技的發展與使用，並能收集、分析和妥適運用資訊。             |     |
| ◆                    | 洞悉未來                    | 瞭解自我發展、社會脈動和科技發展，以期具備建構未來願景的能力。          |     |
| ◇                    | 品德倫理                    | 了解為人處事之道，實踐同理心和關懷萬物，反省道德原則的建構並解決道德爭議的難題。 |     |
| ◇                    | 獨立思考                    | 鼓勵主動觀察和發掘問題，並培養邏輯推理與批判的思考能力。             |     |
| ◇                    | 樂活健康                    | 注重身心靈和環境的和諧，建立正向健康的生活型態。                 |     |
| ◇                    | 團隊合作                    | 體察人我差異和增進溝通方法，培養資源整合與互相合作共同學習解決問題的能力。    |     |
| ◇                    | 美學涵養                    | 培養對美的事物之易感性，提升美學鑑賞、表達及創作能力。              |     |
| 授 課 進 度 表            |                         |                                          |     |
| 週次                   | 日期起訖                    | 內 容 (Subject/Topics)                     | 備 註 |
| 1                    | 106/09/18~<br>106/09/24 | python 程式設計簡介(1)---python撰寫環境介紹          |     |
| 2                    | 106/09/25~<br>106/10/01 | python 程式設計簡介(2)----輸出入指令說明              |     |
| 3                    | 106/10/02~<br>106/10/08 | python 運算式與運算子與判斷式(1)--奇偶數判斷             |     |
| 4                    | 106/10/09~<br>106/10/15 | python 運算式與運算子與判斷式(2)---猜數字              |     |
| 5                    | 106/10/16~<br>106/10/22 | python 迴圈說明(1)                           |     |
| 6                    | 106/10/23~<br>106/10/29 | python 迴圈說明(2)                           |     |
| 7                    | 106/10/30~<br>106/11/05 | python LIST說明(1)                         |     |
| 8                    | 106/11/06~<br>106/11/12 | python LIST說明(2)                         |     |
| 9                    | 106/11/13~<br>106/11/19 | python LIST說明(3)                         |     |
| 10                   | 106/11/20~<br>106/11/26 | 期中考試週                                    |     |
| 11                   | 106/11/27~<br>106/12/03 | 測驗系統實作測驗                                 |     |
| 12                   | 106/12/04~<br>106/12/10 | pygame實作說明(1)                            |     |
|                      |                         |                                          |     |

|              |                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                 |  |
|--------------|-------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| 13           | 106/12/11~<br>106/12/17 | pygame實作說明(2)                                                                                                                                                                                                                                                                   |  |
| 14           | 106/12/18~<br>106/12/24 | pygame實作說明(3)                                                                                                                                                                                                                                                                   |  |
| 15           | 106/12/25~<br>106/12/31 | minecraft與python(1)                                                                                                                                                                                                                                                             |  |
| 16           | 107/01/01~<br>107/01/07 | minecraft與python(2)                                                                                                                                                                                                                                                             |  |
| 17           | 107/01/08~<br>107/01/14 | 線上實作考試測驗                                                                                                                                                                                                                                                                        |  |
| 18           | 107/01/15~<br>107/01/21 | 期末考試週                                                                                                                                                                                                                                                                           |  |
| 修課應<br>注意事項  |                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                 |  |
| 教學設備         |                         | 電腦、投影機                                                                                                                                                                                                                                                                          |  |
| 教材課本         |                         | 老師上課PPT檔案與數位課程錄音教材檔案                                                                                                                                                                                                                                                            |  |
| 參考書籍         |                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                 |  |
| 批改作業<br>篇數   |                         | 10 篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）                                                                                                                                                                                                                                                   |  |
| 學期成績<br>計算方式 |                         | ◆出席率：            %    ◆平時評量：20.0   %    ◆期中評量：30.0   %<br>◆期末評量：30.0   %<br>◆其他〈出席平時成績〉：20.0   %                                                                                                                                                                                |  |
| 備 考          |                         | 「教學計畫表管理系統」網址： <a href="http://info.ais.tku.edu.tw/csp">http://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處<br>首頁〈網址： <a href="http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php">http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php</a> 〉業務連結「教師教學<br>計畫表上傳下載」進入。<br><b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b> |  |