

淡江大學 105 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	決策分析	授課 教師	梁德昭 LIANG TE-CHAO
	DECISION ANALYSIS		
開課系級	資管一碩士班 A	開課 資料	選修 單學期 2學分
	TLMXM1A		
系（ 所 ） 教 育 目 標			
致力於資訊科技與經營管理知識之科際整合研究發展，為國家與社會培育兼具資訊技術能力與現代管理知識的中高階人才。			
系（ 所 ） 核 心 能 力			
A. 現代管理知識應用。 B. 邏輯思考。 C. 關鍵分析。 D. 結合資訊技術與管理。 E. 研究與創新。 F. 資料分析與應用。 G. 資通安全管理。 H. 言辭與文字表達。			
課程簡介	本課程在於介紹決策分析理論。根據決策者對決策問題的觀點，把問題分為個人決策、群體決策與賽局三種不同的決策分析模型來處理。同時，也介紹不同決策模型在結構化決策問題的觀念與步驟。		
	This course introduces Decision Analysis Theory. According to different aspects of decision maker, a decision problem could be cataloged into three different models, saying, Individual decision, Group decision, or Game. Also, how to structure a decision problem in different decision models will be introduced, conceptually and procedurely.		

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。
(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	認識決策理論，能夠正確進行決策分析。	Understanding decision theory. Can properly proceed decision analysis.	C4	BC

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	認識決策理論，能夠正確進行決策分析。	講述、討論	紙筆測驗、報告、上課表現

本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養	
淡江大學校級基本素養	內涵說明
◇ 全球視野	培養認識國際社會變遷的能力，以更寬廣的視野了解全球化的發展。
◆ 資訊運用	熟悉資訊科技的發展與使用，並能收集、分析和妥適運用資訊。
◇ 洞悉未來	瞭解自我發展、社會脈動和科技發展，以期具備建構未來願景的能力。
◇ 品德倫理	了解為人處事之道，實踐同理心和關懷萬物，反省道德原則的建構並解決道德爭議的難題。
◇ 獨立思考	鼓勵主動觀察和發掘問題，並培養邏輯推理與批判的思考能力。
◆ 樂活健康	注重身心靈和環境的和諧，建立正向健康的生活型態。
◇ 團隊合作	體察人我差異和增進溝通方法，培養資源整合與互相合作共同學習解決問題的能力。
◇ 美學涵養	培養對美的事物之易感性，提升美學鑑賞、表達及創作能力。

授 課 進 度 表

週次	日期起訖	內 容 (Subject/Topics)	備 註
1	105/09/12~ 105/09/18	Components of a decision	
2	105/09/19~ 105/09/25	Procedures of Decision Analysis	
3	105/09/26~ 105/10/02	Ordinal Scales vs. Cardinal Scales	
4	105/10/03~ 105/10/09	Decision under Ignorance	
5	105/10/10~ 105/10/16	Decision under Risks	
6	105/10/17~ 105/10/23	Probability Axioms and Basic	
7	105/10/24~ 105/10/30	Inverse Probability and its Application	
8	105/10/31~ 105/11/06	Objective vs. Subjective Probabilities	
9	105/11/07~ 105/11/13	Subjective Probability	
10	105/11/14~ 105/11/20	Utilities	
11	105/11/21~ 105/11/27	Von Neumann and Morganstan utility theory	
12	105/11/28~ 105/12/04	Paradoxs, Dilemmas in decision phylosopics	

13	105/12/05~ 105/12/11	Game theory (1)	
14	105/12/12~ 105/12/18	Game theory (2)	
15	105/12/19~ 105/12/25	Game theory (3)	
16	105/12/26~ 106/01/01	Social Choice and SWF	
17	106/01/02~ 106/01/08	Summary	
18	106/01/09~ 106/01/15	期末考試週	
修課應 注意事項		準時上課、盡量不要缺課，以免跟不上進度，無法進入學習情況。	
教學設備		電腦、投影機	
教材課本		Michael D. Resnik, Choice - An Introduction to Decision Theory, University of Minnesota Press, Minneapolis London, ISBN 0-8166-1440-7	
參考書籍			
批改作業 篇數		篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）	
學期成績 計算方式		◆出席率： % ◆平時評量： % ◆期中評量： % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈期末〉：60.0 %	
備 考		「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php 〉業務連結「教師教學 計畫表上傳下載」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。	