淡江大學104學年度第2學期課程教學計畫表

| 課程名稱 | 互動程式設計 INTERACTIVE LEARNING MATERIALS DESIGN | 授課教師 | 王怡萱 YIHUSAN WANG |
|------|--|------|---------------------|
| 開課系級 | 教科三P | 開課 | 選修 單學期 3學分 |
| | TDTXB3P | 資料 | |

系(所)教育目標

培養能結合教學相關理論於數位學習、教材製作與專案開發之人才。

系(所)核心能力

- A. 應用教學設計之能力。
- B. 應用教育資料分析之能力。
- C. 製作各類型媒體教材之能力。
- D. 應用基礎程式設計之能力。
- E. 應用人力資源教育訓練專案之能力。
- F. 評估各類型媒體教材之能力。

本課程將針對PhP程式語言、資料庫Mysql為學習工具,結合html基礎以及Action script進行系統開發之學習應用,將透過專題導向之方式,培養學生獨立完成程式設計之實務應用能力。

課程簡介

This course introduces PHP programming language, Mysql, html and action script. The learners are expected to have the ability to develop and design interactive e-learning program after the course.

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填):

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域: C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、 C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域:P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域: A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐
- 二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性:
 - (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級, 惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
 - (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時,僅填列最高層級即可(例如:認知「目標層級」 對應為C3、C5、C6項時,只需填列C6即可,技能與情意目標層級亦同)。
 - (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時,則可填列多項「系(所)核心能力」。 (例如:「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時,則均填列。)

| | (例如:「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時,則均填列。) | | | | | | | |
|----------------|---|----------------------------|---------------------|----------|--|--|--|--|
| 序號 | 拟 超口栖(九 六) | 址 與口栖(牡土) | 相關性 | | | | | |
| | 教學目標(中文) | 教學目標(英文) | 目標層級 | 系(所)核心能力 | | | | |
| 1 | 本課程將以上機實作方式,針對製作互動式程式工具進行教學,期能培養學生應用數位學習理論於實務系統開發之能力。 | students familiar with the | Р3 | CDF | | | | |
| 教學目標之教學方法與評量方法 | | | | | | | | |
| 序號 | 教學目標 | 教學方法 | 3 | 平量方法 | | | | |
| 1 | 本課程將以上機實作方式,針對製作互動式程式工具進行教學,期能培養學生應用數位學習理論於實務系統開發之能力。 | 講述、討論、實作、問題解決 | 紙筆測驗、實作、報 告、上課表現 | | | | | |
| | | | | | | | | |

| 淡江大學校級基本素養 | | 內涵說明 | I |
|-----------------------------|---------------|--|------------|
| ◇ 全球視野 | | 培養認識國際社會變遷的能力,以更寬廣的視野了解全球化 的發展。 | |
| ◇ 資訊運用 | | 熟悉資訊科技的發展與使用,並能收集、分析和妥適運用資訊。 | |
| ◇ 洞悉未來 | | 瞭解自我發展、社會脈動和科技發展,以期具備建構未來願 景的能力。 | |
| ◇ 品德倫理 | | 了解為人處事之道,實踐同理心和關懷萬物,反省道德原則 的建構並解決道德爭議的難題。 | |
| ◇ 獨立思考 | | 鼓勵主動觀察和發掘問題,並培養邏輯推理與批判的思考能力。 | |
| ◇ 樂活健康 | | 注重身心靈和環境的和諧,建立正向健康的生活型態。 | |
| ◇ 團隊合作 | | 體察人我差異和增進溝通方法,培養資源整合與互相合作共 同學習解決問題的能力。 | |
| ◇ 美學涵養 | | 培養對美的事物之易感性,提升美力。 | 學鑑賞、表達及創作能 |
| | | 授課進度表 | |
| 日期起訖 | 內 | 容(Subject/Topics) | 備註 |
| 1 105/02/15~ 學其 | 胡課程概要、學生 | E個人資料與建檔 | |
| 2 105/02/22~ 105/02/28 認 | 識基礎環境介紹基 | 基礎 | |
| 3 105/02/29~ 複写 | 複習:Html基礎回顧 | | |
| 4 105/03/07~ 基础 | 基礎語法:資料類型、運算式 | | |
| 5 105/03/14~ 基本 105/03/20 | 基礎語法: 實務練習 | | |
| 6 105/03/21~ 程: | 程式流程控制1 | | |
| 105/04/03 | 程式流程控制2 | | |
| 105/04/10 | 文觀摩日 | | |
| 105/04/17 | 幾實作測驗 | | |
| 105/04/24 | 中考試週 | | |
| 105/05/01 | 斗庫基礎:環境與 | 概念介紹 | |
| 2 105/05/02~ 資利 | 斗庫基礎:與phpi | 車結實務 | |

| $\begin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$ | 實務練習:學習者管理系統 | | | | |
|--|--|---------|--|--|--|
| $ \begin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$ | 實務練習:線上投票系統 | | | | |
| 15 105/05/23~ 105/05/29 | 綜合練習:互動程式結合網站設計與Action script應用 & 實作練習作業 | 線上非同步上課 | | | |
| $16 \begin{vmatrix} 105/05/30 \sim \\ 105/06/05 \end{vmatrix}$ | 成品展示報告Demo_1 | | | | |
| 17 105/06/06~ 105/06/12 | 成品展示報告Demo_2 | | | | |
| 18 105/06/13~ 105/06/19 | 期末考試週 | | | | |
| 修課應 注意事項 | 1. 每週按時完成作業,並上傳至課程網站 (作業專區) 2. 每週按時上傳個人學習日誌,並上傳至課程網站 (學習日誌)*上課鐘響15分鐘 內未進教室者視為遲到,點名時尚未進教室視為曠課,不得補點 名。 | | | | |
| | *學生請假須於上課前寄送請假通知,並依學生請假規則辦理,若未依規定辦理,視為曠課 *請假手續,須有學校正式假條請假 *曠課一次扣總分3分 *課程詳細規畫以第一周上課公告為主 *老師保留變更作業相目、作業內容及作業評分比例的權力 | | | | |
| 教學設備 | | | | | |
| 教材課本 | 教師彙編教材本 | | | | |
| 參考書籍 | 1. Robin Nixon(2015)。PHP、MySQL與JavaScript學習手冊(第四版),歐萊禮。 2. 施威銘研究室(2014)。最新 PHP+MySQL+Ajax 網頁程式設計,旗標。 3. 陳 會安 (2014)。Php Mysql網頁資料庫程式設計。松崗。 | | | | |
| 批改作業 篇數 | 3 篇(本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫) | | | | |
| 學期成績 計算方式 | ◆出席率: 5.0 % ◆平時評量:20.0 % ◆期中評量:25.0 % ◆期末評量:35.0 % ◆其他〈學習日誌〉:15.0 % | | | | |
| 備考 | 「教學計畫表管理系統」網址: http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁〈網址: http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php〉業務連結「教師教學計畫表上傳下載」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書,勿不法影印他人著作,以免觸法。 | | | | |

TDTXB3D0304 0P 第 4 頁 / 共 4 頁 2016/1/8 1:11:15