

淡江大學 104 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	資訊概論	授課 教師	張志勇 CHIH-YUNG CHANG
	INTRODUCTION TO COMPUTERS		
開課系級	資工一 A	開課 資料	必修 上學期 2學分
	TEIXB1A		
學 門 教 育 目 標			
<p>一、培育學生具備資訊基本素養。</p> <p>二、鍛鍊學生資訊科技應用之能力。</p> <p>三、建立學生的資訊倫理。</p> <p>四、訓練學生對於資訊相關議題的思考。</p>			
校 級 基 本 素 養			
<p>A. 全球視野。</p> <p>B. 資訊運用。</p> <p>C. 洞悉未來。</p> <p>D. 品德倫理。</p> <p>E. 獨立思考。</p> <p>F. 樂活健康。</p> <p>G. 團隊合作。</p> <p>H. 美學涵養。</p>			
課程簡介	<p>本課程授課對象為大一學生，除強化學生對程式設計、網路管理、網路通訊、多媒體、影像繪圖等基本認識之外，更培養學生懂得善用網路資源，藉以獲得所需之資訊。同時也能對電子商務、電腦病毒與資訊安全等常識有所涉獵，並使學生有足夠的能力去進一步探討或學習更多進階的技巧或應用，最終學生可以將所學的一些軟體技能應用於日常生活中。</p>		
	<p>The course is designed for freshmen, not only to enhance their computer knowledge, including programming, network management, network communications, multimedia, video graphics and others, but also to improve their abilities for obtaining desired information from Internet. At the same time, related topics, like e-commerce, computer virus and information security, are introduced such that students can have enough skills for further investigating and learning more advanced techniques or applications. Finally, students can apply those abilities and skills to their daily life.</p>		

本課程教學目標與目標層級、校級基本素養相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「校級基本素養」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「校級基本素養」。單項教學目標若對應「校級基本素養」有多項時，則可填列多項「校級基本素養」。(例如：「校級基本素養」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	校級基本素養
1	培育學生具備資訊基本素養	Development of information literacy.	C5	BE
2	鍛鍊學生資訊科技應用之能力	Development of computer skills	C4	BE
3	建立學生的資訊倫理	Building up information ethics	C5	D
4	訓練學生對於資訊相關議題的思考	Training of independent thinking	P3	BE
5	培養學生團隊合作的能力	Development of teamwork and dedication	C6	DE

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	培育學生具備資訊基本素養	講述、參觀實習	紙筆測驗、上課表現、出席率
2	鍛鍊學生資訊科技應用之能力	講述	紙筆測驗、上課表現、出席率
3	建立學生的資訊倫理	講述、參觀實習	紙筆測驗、上課表現、出席率
4	訓練學生對於資訊相關議題的思考	講述、參觀實習	紙筆測驗、上課表現、出席率
5	培養學生團隊合作的能力	講述、參觀實習	紙筆測驗、上課表現、出席率

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	104/09/14~ 104/09/20	電腦基本架構1	

2	104/09/21~ 104/09/27	電腦基本架構2	
3	104/09/28~ 104/10/04	數字系統與轉換	
4	104/10/05~ 104/10/11	數值資料表示法	負數、實數
5	104/10/12~ 104/10/18	其他資料表示法	Text、Audio、Picture、Video
6	104/10/19~ 104/10/25	電腦軟體	
7	104/10/26~ 104/11/01	全球資訊網	
8	104/11/02~ 104/11/08	全球資訊網_Web商務	
9	104/11/09~ 104/11/15	全球資訊網_HTML網頁設計	
10	104/11/16~ 104/11/22	期中考試週	
11	104/11/23~ 104/11/29	高階程式語言	Procedural language - C、Object-Oriented language - Java, C++, C#、Objective-C (Swift)
12	104/11/30~ 104/12/06	低階程式語言	組合語言、機器語言與CPU指令集
13	104/12/07~ 104/12/13	解決問題與演算法	Recursion、Data structures、Algorithms
14	104/12/14~ 104/12/20	培養程式設計能力	Clean Code, Clean Coder, Design Pattern, Agile Programming, etc.、各個領域能夠擅長一種語言與相關技術
15	104/12/21~ 104/12/27	作業系統簡介	Multi-user, multitasking、Process management、Memory management、Networking management、File system
16	104/12/28~ 105/01/03	Windows 作業系統	
17	105/01/04~ 105/01/10	Linux 作業系統	
18	105/01/11~ 105/01/17	期末考試週	
修課應注意事項			

教學設備	電腦、投影機
教材課本	資訊概論, 淡江大學資訊概論教學團隊, 碁峯出版
參考書籍	
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)
學期成績 計算方式	<p>◆出席率：            %   ◆平時評量：30.0 % (含資訊能力測驗成績)</p> <p>◆期中評量：25.0 %   ◆期末評量：25.0 %</p> <p>◆其他〈作業成績〉：20.0 %</p>
備考	<p>「教學計畫表管理系統」網址：<a href="http://info.ais.tku.edu.tw/csp">http://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處          首頁〈網址：<a href="http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php">http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php</a>〉業務連結「教師教學          計畫表上傳下載」進入。</p> <p><b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b></p>