

淡江大學 103 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	多媒體裝置嵌入式系統	授課 教師	黃連進 HWANG LIEN-JINN
	MULTIMEDIA EMBEDDED SYSTEMS		
開課系級	資工一博士班 A	開課 資料	選修 單學期 3學分
	TEIXD1A		
系 ( 所 ) 教育目標			
<p>一、培養獨立研究解決問題。</p> <p>二、提昇研發能量創意設計。</p> <p>三、厚植資訊工程專業知能。</p> <p>四、養成自發自主終生學習。</p>			
系 ( 所 ) 核心能力			
<p>A. 獨立解決問題能力。</p> <p>B. 獨立研究創新能力。</p> <p>C. 論文撰寫發表能力。</p> <p>D. 資訊工程研發能力。</p> <p>E. 專案計畫管理能力。</p> <p>F. 自主終生學習能力。</p>			
課程簡介	<p>本課程主要介紹嵌入式系統之多媒體資料處理技術與軟體程式設計技巧，主題包括聲音，語音，影像，視訊，繪圖與資料庫等核心技術。同時也將介紹如何編寫Android程式，將以上技術應用在Android平台上。</p>		
	<p>This course cover the multimedia data processing and programming techniques for linux embedded system, include development audio, speech, image, video, graphics and data base. Introducing the Android Computing Platform and developing multimedia applications with the Android SDK.</p>		

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	2.嵌入式系統簡介。	Embedded system overview.	P6	ABCD
2	4.Android系統介紹與程式設計。	4.Android系統介紹與程式設計。 Introducing the Android Computing Platform and developing applications with the Android SDK.	P6	ABCD
3	5.簡介Android之多媒體框架。	Introducing the Media frameworks of the Android platform.	P6	ABCD
4	6.聲音與語音處理。	Audio and speech processing.	P6	ABCD
5	7.影像與視訊處理。	Image and video processing.	P6	ABCD
6	8. OpenGL 3D電腦繪圖程式設計	Programming 3D Graphics with OpenGL	P6	ABCD
7	9.資料庫-Mogodb程式設計	DataBase programming with Mogodb.	P6	ABCD

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	2.嵌入式系統簡介。	講述、討論、實作	實作、報告、上課表現
2	4.Android系統介紹與程式設計。	講述、討論、實作	實作、報告、上課表現
3	5.簡介Android之多媒體框架。	講述、討論、實作	實作、報告、上課表現
4	6.聲音與語音處理。	講述、討論、實作	實作、報告、上課表現
5	7.影像與視訊處理。	講述、討論、實作	實作、報告、上課表現
6	8. OpenGL 3D電腦繪圖程式設計	講述、討論、實作	實作、報告、上課表現

7	9.資料庫-Mogodb程式設計	講述、討論、實作	實作、報告、上課表現
---	------------------	----------	------------

本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養

淡江大學校級基本素養	內涵說明
◆ 全球視野	培養認識國際社會變遷的能力，以更寬廣的視野了解全球化的發展。
◆ 資訊運用	熟悉資訊科技的發展與使用，並能收集、分析和妥適運用資訊。
◆ 洞悉未來	瞭解自我發展、社會脈動和科技發展，以期具備建構未來願景的能力。
◇ 品德倫理	了解為人處事之道，實踐同理心和關懷萬物，反省道德原則的建構並解決道德爭議的難題。
◆ 獨立思考	鼓勵主動觀察和發掘問題，並培養邏輯推理與批判的思考能力。
◇ 樂活健康	注重身心靈和環境的和諧，建立正向健康的生活型態。
◆ 團隊合作	體察人我差異和增進溝通方法，培養資源整合與互相合作共同學習解決問題的能力。
◇ 美學涵養	培養對美的事物之易感性，提升美學鑑賞、表達及創作能力。

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	104/02/24~ 104/03/01	嵌入式系統簡介	
2	104/03/02~ 104/03/08	嵌入式系統簡介	
3	104/03/09~ 104/03/15	Java Virtual Machine與java程式設計	
4	104/03/16~ 104/03/22	Android之多媒體框架	
5	104/03/23~ 104/03/29	Android之多媒體框架	
6	104/03/30~ 104/04/05	Android之多媒體框架	
7	104/04/06~ 104/04/12	聲音與語音處理	
8	104/04/13~ 104/04/19	聲音與語音處理	
9	104/04/20~ 104/04/26	聲音與語音處理	
10	104/04/27~ 104/05/03	影像與視訊處理	
11	104/05/04~ 104/05/10	影像與視訊處理	
12	104/05/11~ 104/05/17	影像與視訊處理	

13	104/05/18~ 104/05/24	影像與視訊處理	
14	104/05/25~ 104/05/31	OpenGL 3D電腦繪圖	
15	104/06/01~ 104/06/07	OpenGL 3D電腦繪圖	
16	104/06/08~ 104/06/14	資料庫-Mogodb	
17	104/06/15~ 104/06/21	資料庫-Mogodb	
18	104/06/22~ 104/06/28	資料庫-Mogodb	
修課應 注意事項			
教學設備		電腦、投影機	
教材課本		Sayed H., Satya K. and Dave M. Pro Android 3 Apress, 2011 Google Android SDK開發範例大全, 第3版, 悅知文化, 2011	
參考書籍		ARM11 6410平台使用手冊 BeagleBone平台使用手冊	
批改作業 篇數		篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)	
學期成績 計算方式		◆出席率： 10.0 %   ◆平時評量：       %   ◆期中評量：20.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈報告〉：40.0 %	
備 考		「教學計畫表管理系統」網址： <a href="http://info.ais.tku.edu.tw/csp">http://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁〈網址： <a href="http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php">http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php</a> 〉業務連結「教師教學 計畫表上傳下載」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>	