

淡江大學 103 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	系統分析與設計	授課 教師	游佳萍 YU CHIA-PING
	SYSTEM ANALYSIS AND DESIGN		
開課系級	資管三 C	開課 資料	必修 下學期 2學分
	TLMXB3C		
系 (所) 教育目標			
<p>一、精進資訊管理知能。</p> <p>二、提升資訊科技專業。</p> <p>三、獨立思考邏輯分析。</p> <p>四、強化團隊合作能力。</p> <p>五、重視企業資訊倫理。</p> <p>六、培育全球化世界觀。</p>			
系 (所) 核心能力			
<p>A. 精進資訊管理知能。</p> <p>B. 企業基礎與實務知識。</p> <p>C. 獨立思考邏輯分析。</p> <p>D. 程式設計。</p> <p>E. 重視企業資訊倫理。</p> <p>F. 資料庫設計與管理。</p> <p>G. 資訊系統分析、設計與整合。</p> <p>H. 專案管理。</p>			
課程簡介	<p>本課程提供資訊系統開發過程的講解，包括相關概念與方法。重要的內容含蓋了系統開發生命週期、分析設計的工具以及發展的方法。</p>		
	<p>This course provides an overall concept and procedures of developing information systems. Topics include system development life cycle, and the accompanying analysis/design tools and a systematic approach to systems planning during system development.</p>		

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、
C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、
P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、
A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，
惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」
對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應
「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。
(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	系統開發過程與方法的了解	Understanding the informaiton system development cycle	C2	G
2	學習系統開發技術	Understanding the system developmental technologies	P3	FG
3	專案管理的技巧	Learning the project management	A3	H

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	系統開發過程與方法的了解	講述、討論	紙筆測驗
2	學習系統開發技術	講述、討論	紙筆測驗
3	專案管理的技巧	講述、討論	紙筆測驗

本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養

淡江大學校級基本素養	內涵說明
◆ 全球視野	培養認識國際社會變遷的能力，以更寬廣的視野了解全球化的發展。
◆ 資訊運用	熟悉資訊科技的發展與使用，並能收集、分析和妥適運用資訊。
◇ 洞悉未來	瞭解自我發展、社會脈動和科技發展，以期具備建構未來願景的能力。
◇ 品德倫理	了解為人處事之道，實踐同理心和關懷萬物，反省道德原則的建構並解決道德爭議的難題。
◇ 獨立思考	鼓勵主動觀察和發掘問題，並培養邏輯推理與批判的思考能力。
◇ 樂活健康	注重身心靈和環境的和諧，建立正向健康的生活型態。
◆ 團隊合作	體察人我差異和增進溝通方法，培養資源整合與互相合作共同學習解決問題的能力。
◆ 美學涵養	培養對美的事物之易感性，提升美學鑑賞、表達及創作能力。

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	104/02/24~ 104/03/01	系統設計的技術與方法：is Verifying and validating the analysis model	
2	104/03/02~ 104/03/08	系統設計的技術與方法：Design strategies	
3	104/03/09~ 104/03/15	系統設計的技術與方法：Development the actual design	
4	104/03/16~ 104/03/22	CLASS實務設計：review the basic characteristics of OO	
5	104/03/23~ 104/03/29	CLASS實務設計：Object design activities	
6	104/03/30~ 104/04/05	CLASS實務設計：applying the concepts at CD Selection	
7	104/04/06~ 104/04/12	資料庫實務設計：Object persistence formats	
8	104/04/13~ 104/04/19	資料庫實務設計：Optimizing RDBMS-based Object strategy	
9	104/04/20~ 104/04/26	資料庫實務設計：Designing data access	
10	104/04/27~ 104/05/03	期中考試週	
11	104/05/04~ 104/05/10	使用介面設計：principles for user interface	
12	104/05/11~ 104/05/17	資訊系統架構設計：elements of the architecture layer	

13	104/05/18~ 104/05/24	資訊系統架構設計: hardware and software	
14	104/05/25~ 104/05/31	開發系統: managing programming	
15	104/06/01~ 104/06/07	開發系統: developing documentation	
16	104/06/08~ 104/06/14	安裝系統: conversion	
17	104/06/15~ 104/06/21	Review	
18	104/06/22~ 104/06/28	期末考試週	
修課應 注意事項			
教學設備		其它(Moodle平台)	
教材課本		Systems Analysis and Design with UML Version 2.0: An object-oriented approach	
參考書籍			
批改作業 篇數		篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)	
學期成績 計算方式		◆出席率: % ◆平時評量: 30.0 % ◆期中評量: 35.0 % ◆期末評量: 35.0 % ◆其他〈 〉: %	
備 考		「教學計畫表管理系統」網址: http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁〈網址: http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php 〉業務連結「教師教學 計畫表上傳下載」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。	